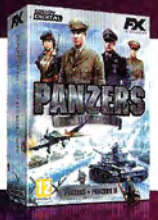


PACK JUEGOS PARA PC PANZERS ANTHOLOGY

¡DISFRUTA DE LA MEJOR ESTRATEGIA BÉLICA EN PC!

¡GRATIS! PACK CON 2 JUEGOS

LA REVISTA DE JUGADORES PARA JUGADORES

micromanía

Nº 294 ENERO
POR SÓLO 3,99 €

REPORTAJE

Half-Life ALYX

ASÍ AMARÁS LA REALIDAD VIRTUAL

PREVIEW

Runner Heroes

¡ARRANCA LA CARRERA DE TU VIDA!

20 JUEGAZOS PARA EL 2020

AHÓRRATE 10 € GAME RACING ELITE RGB GT400 SILLA GAMING

REPORTAJE

Overwatch 2

¡ALÍSTATE Y SALVA EL MUNDO JUNTO A TUS AMIGOS!

- Cyberpunk 2077
- Diablo IV
- Watchdogs Legion
- Humankind
- Doom Eternal
- Death Stranding
- Little Nightmares 2
- Halo Infinite y mucho más...

HARDWARE

AMD Ryzen Threadripper

LOS PROCESADORES MÁS POTENTES DE LA HISTORIA

Número 294
00294
AÑO XXXVI
8424094820313
PVP CANARIAS 4,14€

GAME

¡GAME SUBE EL NIVEL DE LOS GRÁFICOS EN TUS JUEGOS FAVORITOS!

¿Necesitas convertir una partida con tus juegos preferidos en un auténtico espectáculo visual? Pues elige los monitores gaming de GAME como el soporte perfecto que estabas buscando. ¡Escoge tu monitor favorito y disfruta de los gráficos como nunca!

109'95 € P.V.P OFICIAL

MONITOR GAMING PLANO GAME M238E 24" TN

Si te han contado que un monitor gaming de máxima calidad es caro es porque no conoces el impresionante GAME M238E. **Sus 24 pulgadas y resolución Full HD 1920x1080 te aseguran que tus juegos favoritos lucirán al máximo detalle**. Ofrece un contraste sensacional y una respuesta de 1 ms. Pero, además, sus altavoces incluidos, su filtro de luz azul y un ángulo de visión que asegura la visualización en cualquier posición, lo convierten en un monitor gaming casi perfecto, a un precio increíble.

CARACTERÍSTICAS

- Tamaño 23,8"
- Pantalla FHD TN
- Resolución 1920x1080
- Frecuencia 75 Hz
- Ángulo de visión H: 178° V:178°
- Brillo 250 cd/m^2
- Contraste 3000:1
- Tiempo de respuesta 1 ms
- Entrada HDMI x1
- VGA x1
- Salida Audio Jack 3.5 mm
- Altavoces 2x3 W
- Entrada alimentación DC 12 V / 3 A
- Consumo <30 W
- Consumo en espera <0.5 W
- VESA 75 mm x 75 mm
- Antiparpadeo Soportado
- Filtro luz azul Soportado
- HDR Soportado

CARACTERÍSTICAS

- Tamaño 27" Curvo
- Pantalla FHD VA
- Resolución 1920x1080
- Frecuencia 165Hz
- Ángulo de visión H: 178° V:178°
- Brillo 250 cd/m2
- Contraste 1000:1
- Tiempo de respuesta 1 ms
- Entrada HDMI x3 (HDMI 2.0 x1, HDM 1.4 x2)
- DisplayPort x1
- Salida Audio Jack 3.5 mm
- Altavoces 2x3 W
- Entrada alimentación DC12V/3A
- Consumo <40 W
- Consumo en espera <0.5 W
- VESA 100 mm x 100 mm
- Antiparpadeo Soportado
- Filtro luz azul Soportado
- HDR Soportado
- Freesync/G-Sync compatible

MONITOR GAMING CURVO GAME M27G 27" VA

¿Cómo puedes mejorar la imagen de tus juegos en un monitor de 27 pulgadas como el GAME M27G? Pues con un panel VA, que asegura los mejores negros imaginables. También, con su **soporte de Freesync y compatibilidad G-Sync, para asegurar la imagen perfecta** y nítida, tengas la gráfica que tengas. Y, sí, también puedes conectar tus consolas –PS4, PS4 Pro, Xbox One o Switch– para jugar a lo grande. ¡Lo tiene todo!

219'95 € P.V.P OFICIAL

Para más información sobre estos productos y muchos más consulta **Game.es**

EMPIEZA EL NUEVO CICLO

Francisco Delgado
Director

Se ha terminado un año. Empieza una nueva temporada. A este nuevo ciclo de novedades, lanzamientos, noticias, hardware y más que tenemos por delante se le presume uno de los más espectaculares de los últimos años. Claro que esto, en realidad, no deja de ser un tópico anual, ¿verdad? Aunque viendo lo que 2020 ya tiene confirmado para el fan del PC no creo que sea exagerado decirlo, en serio. Basta con mirar la portada de este mes en Micromanía para comprobarlo. Os hemos preparado, en el número que da la bienvenida al nuevo año, un reportaje en el que tan solo se atisba algo del espectáculo en que puede convertirse 2020. La selección de 20 juegazos imprescindibles –en realidad hay algunos más– es tan solo la manera de empezar, a lo grande, este nuevo ciclo. A esta primera lista se le añadirán, con toda seguridad, muchos más juegos que, ya al cierre de este número, se están anunciando –aunque no nos ha dado tiempo a incluir, ¡ay!–. A estas alturas, cuando todo acaba de arrancar, es difícil saber qué sorpresas tendremos en primavera, en el próximo E3, cuando arranque Gamescom y más, pero con todas ellas ganaremos. Ganará el fan del hardware, el de las grandes sagas, el de los títulos indie, el del retro... O sea, ganaremos todos los que amamos y tenemos al PC como la gran máquina de juegos y la perfecta plataforma para el ocio electrónico. Negar algo así, pese a que empieza a hablarse ya de una nueva generación de consolas, sería una necedad. Incluso más, viendo las posibles configuraciones y juegos que se empiezan a anunciar. Así que, ya sabes, disfruta de estas fiestas navideñas, sueña con lo que está por llegar y que 2020 sea aún mejor. Bienvenido a Micromanía.

Síguenos también en nuestra página de **facebook**
www.facebook.com/revistamicromania

Sigue toda la actualidad en: ***www.micromania.es***

micromanía.es

STAFF

REDACCIÓN
Director
Francisco Delgado

Diseño y Autoedición
TEXTANDLINE
Diseño 3D, S.L.

Colaboradores
J.A. Pascual, O. Díaz

PUBLISHER
Amalio Gómez

PRODUCCIÓN
Asedict Gestión Editorial
asedict@gmail.com

Preimpresión:
En Bobina

Impresión:
Litofinter

Distribución
S.G.E.L. Telf.: 91 657 69 00
Transporte: Boyaca
Tel.: 91 747 88 00

EDITA
Blue Ocean Publishing

BLUEOCEAN PUBLISHING

Esta Revista se imprime en Papel Ecológico Blanqueado sin cloro.
1/2020
Printed in Spain

MICROMANÍA
no se hace necesariamente solidaria de las opiniones vertidas por sus colaboradores en los artículos firmados. Prohibida la reproducción por cualquier medio o soporte de los contenidos de esta publicación, en todo o en parte, sin permiso del editor.

Depósito legal: M-15.436-1985

SUMARIO

6 ACTUALIDAD
6 Primeras imágenes: World of Warcraft Shadowlands
8 Tendencias
10 Calendario
11 Opinión
12 Opinión
13 Lenguas de trapo

14 REPORTAJES
14 Half-Life: Alyx
24 20 juegos para 2020
48 AMD Ryzen Threadripper
78 Overwatch 2

18 PREVIEWS
18 Runner Heroes
20 Snow
Paradise Killer
Unto the End
Creaks
21 Grounded
Scourgebringer
Roadwarden
Tell Me Why

22 EL BUZÓN

34 ZONA MICROMANÍA
34 Panorama Indie
35 Realidad Virtual
36 Work in Progress
37 Sigue Jugando
38 Free to Play
39 Coleccionismo

40 ESPORTS
40 Actualidad eSports

42 RETROMANÍA
42 Hace 20 años
44 Hace 10 años
46 Retromanía Actualidad

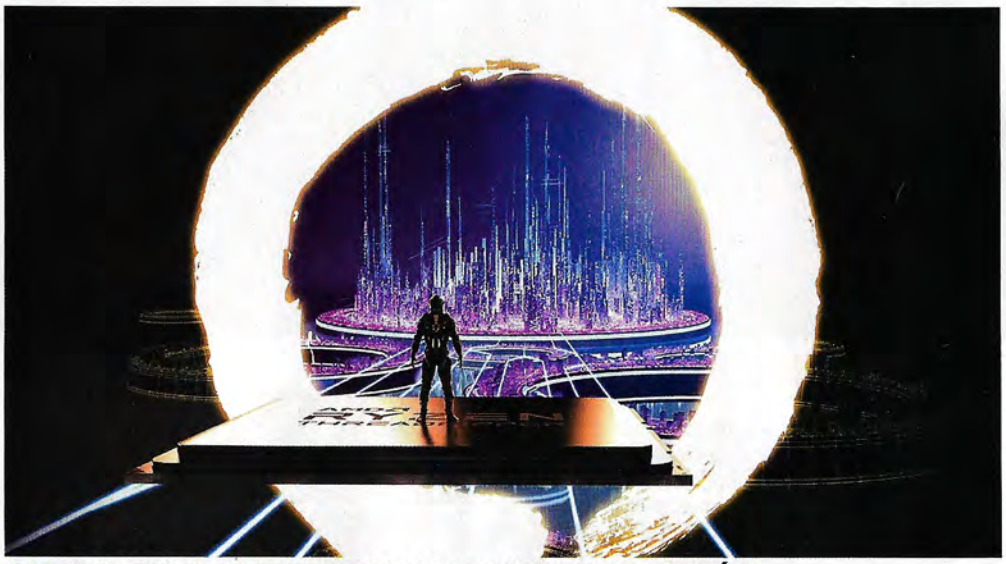
52 TECNOMANÍAS
52 Gaming
54 Hardware
56 Guía de compras
58 Guía de equipos

60 JUEGO EN DESCARGA
60 Panzers Anthology

64 REVIEWS
64 Star Wars: Jedi. Fallen Order
67 Detroit Become Human
68 NFS Heat
70 Sniper Contracts
72 Terminator Resistance

74 RÁNKING
74 Recomendados Micromanía

24 20 JUEGAZOS PARA EL 2020
Descubre los veinte títulos imprescindibles para el año que acaba de empezar. ¡No te los puedes perder!

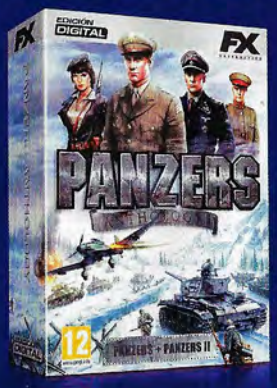


48 AMD RYZEN THREADRIPPER TERCERA GENERACIÓN
La nueva generación de Threadripper ya está aquí y se convierten en los procesadores más potentes en PC.

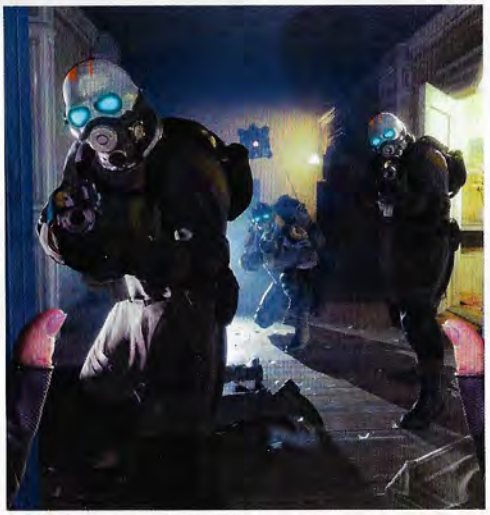
micromanía te regala

PANZERS ANTHOLOGY

JUEGO VALORADO EN 10€

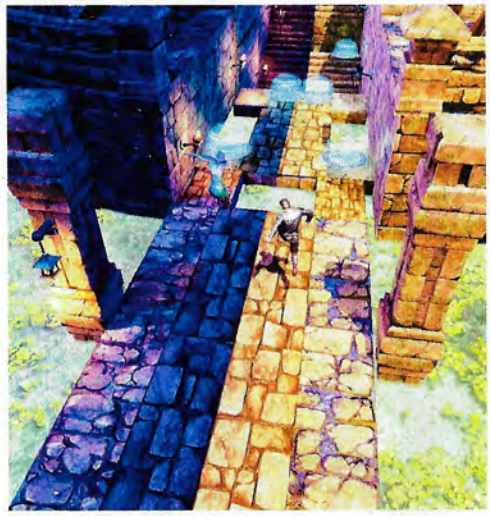


60 ¡GANA LA GUERRA Y CAMBIA LA HISTORIA!
Vive la mejor estrategia bélica ambientada en la Segunda Guerra Mundial y cambia el curso de la Historia para siempre.



14 HALF-LIFE: ALYX
¿Podrá Valve conseguir que la Realidad Virtual se extienda de forma masiva entre los jugadores de PC? El nuevo «Half-Life» puede ser la clave.

78 OVERWATCH 2
Blizzard anuncia las novedades de mapas, modos de juego y personajes para la continuación de «Overwatch», pero hay muchas más sorpresas.



18 RUNNER HEROES
Por fin llega el juego de IKIGAI Play. Un "runner" que bebe de las fuentes más clásicas para ofrecer una jugabilidad y desafíos del s. XXI. ¡Brutal!

64 SW JEDI FALLEN ORDER
Ya está aquí el juego que Star Wars se merecía desde hace años. Respawn nos ofrece uno de los juegos de acción más sensacionales de 2019.

ÍNDICE POR JUEGOS

AO Tennis 2 ____ Calendario 10
AO Tennis 2 ____ Work in Progress 36
APEX Legends ____ Coleccionismo 39
Assassin's Creed Ragnarok ____ Reportaje 27
Atomic Heart ____ Reportaje 27
Babylon's Fall ____ Reportaje 27
Beyond Good & Evil 2 ____ Reportaje 33
Black Desert Online ____ Sigue Jugando 37
Blood of Steel ____ Calendario 10
Comanche ____ Reportaje 31
Commandos 2 HD Remaster ____ Calendario 10
Commandos 2 HD Remaster ____ Reportaje 27
Conan Exiles ____ Sigue Jugando 37
Crackinho ____ Panorama Indie 34
Creaks ____ Preview 20
Cyberpunk 2077 ____ Reportaje 25
Cyberpunk 2077 ____ Coleccionismo 39
Darksburg ____ Free to Play 38
Days of War ____ Calendario 10
Death Stranding ____ Reportaje 28
Deathloop ____ Reportaje 30
Dement ____ Realidad Virtual 34
Destiny 2 ____ Free to Play 38
Detroit Become Human ____ Review 67
Diablo IV ____ Reportaje 26
Disintegration ____ Reportaje 31
Doom Eternal ____ Reportaje 28
Dragon Ball Z Kakarot ____ Calendario 10
Dragon Ball Z Kakarot ____ Reportaje 30
Dragon Quest Builder 2 ____ Work in Progress 36
Dreadlands ____ Free to Play 38
Elden Ring ____ Reportaje 30
Elder Scrolls VI, The ____ Reportaje 33
Felix The Reaper ____ Work in Progress 36
Flight Simulator ____ Work in Progress 36
Galactic Ranger VR ____ Realidad Virtual 34
Ghostwire Tokyo ____ Reportaje 30
Gods & Monsters ____ Reportaje 32
Grounded ____ Preview 21
GWENT ____ Free to Play 38
Half-Life: Alyx ____ Reportaje 14
Half-Life: Alyx ____ Reportaje 25
Half-Life: Alyx ____ Realidad Virtual 34
Halo Infinite ____ Reportaje 31
Halo Reach ____ Sigue Jugando 37
Hellbound ____ Work in Progress 36
Hellbound ____ Free to Play 38
HOME Hit'n Rush ____ Panorama Indie 34
Humankind ____ Reportaje 29
Iron Harvest ____ Reportaje 30
Last Year ____ Work in Progress 36
Life is Strange 2 ____ Work in Progress 36
Little Nightmares 2 ____ Reportaje 29
Longest Road on Earth, The ____ Panorama Indie 34
Marvel's Avengers ____ Reportaje 30
Monster Hunter World ____ Sigue Jugando 37
Monster Hunter World Iceborn ____ Calendario 10
Need for Speed Heat ____ Review 68
Outriders ____ Reportaje 32
Overwatch 2 ____ Reportaje 78
Overwatch 2 ____ Reportaje 27
Panzers Anthology ____ Juego en descarga 60
Paradise Killer ____ Preview 20
Phantom Cover Ops ____ Realidad Virtual 34
Praetorians HD Remaster ____ Calendario 10
Priest Simulator ____ Calendario 10
Rainbow Six Quarantine ____ Reportaje 33
Rainbow Six Siege ____ Sigue Jugando 37
Red Dead Redemption 2 ____ Sigue Jugando 37
Resident Evil ____ Coleccionismo 39
RISK Global Domination ____ Free to Play 38
Roadwarden ____ Preview 21
Roller Champions ____ Reportaje 33
Runner Heroes ____ Preview 18
Runner Heroes ____ Panorama Indie 34
Scourgebringer ____ Preview 21
Skyforge ____ Free to Play 38
Skyrim ____ Coleccionismo 39
Sniper Contracts ____ Review 70
Snow ____ Preview 20
Star Wars Jedi: Fallen Order ____ Review 64
Stardew Valley ____ Sigue Jugando 37
Starfield ____ Reportaje 33
Stay Out ____ Free to Play 38
Tales of Arise ____ Reportaje 33
Tell me why ____ Preview 21
Terminator Resistance ____ Review 72
Unto the End ____ Preview 20
Vampire The Masquerade Bloodlines 2 Reportaje 26
Walking Dead, Saints & Sinners, The ____ Calendario 10
Watch Dogs Legion ____ Reportaje 27
Watch Dogs Legion ____ Coleccionismo 39
Wolcen Lords of Mayhem ____ Calendario 10
World of Warcraft ____ Coleccionismo 39
WoW Shadowlands ____ Primeras Imágenes 6
WoW Shadowlands ____ Reportaje 32
XLR: Shield-Lead-Return ____ Sigue Jugando 37

WORLD OF WARCRAFT SHADOWLANDS

¡La oscuridad se cierne sobre Azeroth!

■ ROL ONLINE ■ 2020 ■ BLIZZARD

Pocos podían imaginar que Blizzard planeaba ampliar, aún más, el universo de «World of Warcraft», pero antes de que concluya 2020 llegará la nueva expansión del veterano MMO. «Shadowlands» se presentó a lo grande en Blizzcon y nos ha dejado datos e imágenes de lo que nos espera en el lado más oscuro y espiritual del mundo online. La rotura del velo que separa Azeroth del reino de los muertos ha sido la venganza de Sylvanas Brisaveloz, amenazando el equilibrio entre vida y muerte. Los reinos de los muertos están sumidos en el caos y las almas se dirigen a las Fauces, hogar del sufrimiento infinito. ¿Podrás arreglar el desastre?

¡DE BASTIÓN A SELVARDIEN! ¡DE REVENDRETH A MALDRAXXUS! Los nuevos territorios de «Shadowlands» descubrirán el lado más oscuro de Azeroth.

¡NO TE DEJES ATEMORIZAR POR SU ASPECTO! Aunque quizá deberías... Los Venthyr serán algunos de los personajes más temibles de «Shadowlands».

LOS TORREONES DE REVENDRETH son el hogar de los Venthyr, astutas criaturas que se alimentan e las almas de los orgullosos y vanidosos, en su górico reino de opulencia y sufrimiento.

INCLUSO EN LAS TIERRAS SOMBRÍAS HAY LUGAR PARA LA LUZ. Como en Bastión, la morada de los Kyrian. Ellos serán los encargados de proteger las almas del reino mortal en su transición.

¡BIENVENIDO A TORGHAST! ¿TE APETECE ASCENDER POR LA TORRE DE LOS CONDENADOS? Esta mítica prisión sobrenatural alberga las almas más malvadas del universo. Será una mazmorra diseñada para ofrecer rejugabilidad máxima y estará repleta de cámaras en las que enfrentarnos a los esbirros del Carcelero.

EL DURO TRABAJO DE CAMBIAR EL IDIOMA A LOS JUEGOS

Nos preguntamos cómo se ha adaptado la localización de obras literarias, cine, cómic o televisión a los videojuegos y en qué situación está el sector en España. ¿Vende más un juego por estar traducido o doblado? ¿Acabará la globalización con un sector muy arraigado localmente? ¿Son una amenaza la Inteligencia Artificial y la automatización?

La localización de los videojuegos tiene gran peso en el producto final. En este proceso intervienen muchos profesionales para conseguir el mejor resultado posible.

Según nos comenta la traductora profesional Eugenia Arrés, "frente al material literario, el juego no depende solo del texto, sino también de audio y vídeo. Además de fijarnos en una imagen y una banda sonora, debemos tener en cuenta la interactividad con el usuario".

El galardonado equipo de Wordlab, especializado en localización, ve paralelismos con cine y televisión. La linealidad de los formatos tradicionales, eso sí, choca con las opciones y saltos en los juegos. Las ramificaciones en las historias suman complejidad y requieren de mucha atención para no romper la magia.

A los diálogos de los personajes se une la interfaz, el texto en pantalla, como es conocido habitualmente. Los menús e instrucciones incorporan un glosario muy específico, tanto o más que el resto del juego.

Preocupación de origen

Los creadores de juegos son conscientes de lo que significa tener un juego localizado. También de la calidad en el trabajo, de cara a que tenga aceptación en cada mercado donde se comercializa.

Con el inglés como lengua vehicular en muchos casos, hay sensación de que solo se toma un mercado como base. Vemos que también en España se suele desarrollar en inglés. Que la decisión sobre la localización puede ser de inicio o llega a pocos meses del lanzamiento.

Si hay financiación externa, se pueden destinar cientos de miles de euros a la localización to-

JUNTO A «NI NO KUNI II» Y «DRAGON QUEST XI», «GHOST OF A TALE» ha estado entre los nominados de 2019 a los mejores trabajos de adaptación en textos.

WORDLAB

EL TRABAJO DE ADAPTACIÓN PARA «DRAGON QUEST XI: ECOS DE UN PASADO PERDIDO» le dio a Wordlab el premio Atrae de este 2019.

Centrados en ofrecer soluciones para la localización de videojuegos, esta empresa busca dar un valor extra a su trabajo. Según comentan sus responsables, se especializan en la traducción y consultoría cultural. Es decir, comprender el producto y presentarlo al destinatario con un mensaje apropiado, para entenderlo, es mucho más que traducir. Aporta valor y crea un producto en sí, diferente al original, pero sin necesidad de ser mejor o peor que este.

Fundada en 2005, Wordlab también ha dedicado esfuerzos a libros, películas, revistas, anuncios o multimedia. Aunque resultados como los de «Dragon Quest XI», trabajo premiado en los premios Atrae, dejan claro que los videojuegos se los toman muy en serio. Además, al igual que sucede con otras iniciativas en España, no se limitan a adaptar los productos en un sentido. Sino que su función cubre idiomas de todo el mundo. Algo que contribuye a mejorar la calidad, tiempos y costes del producto final, según nos ha comentado buena parte del equipo.

www.wordlabtranslations.com

250 SOCIOS APROXIMADAMENTE, TIENE LA ASOCIACIÓN ATRAE EN ACTIVO, que busca potenciar la calidad en la traducción y adaptación audiovisual. Este año se ha celebrado la séptima entrega de sus propios premios.

PREMIOS ATRAE 2019

LOS VIDEOJUEGOS TIENEN UN GALARDÓN en cuanto a trabajo de adaptación para sus textos, junto al cine o la televisión.

Para la séptima ceremonia de entrega de los premios Atrae (Asociación de Traducción y Adaptación Audiovisual de España) se eligió el mes de noviembre, en los cines Paz de Madrid. Esta contó con muchos de sus socios y dio un paso más en el reconocimiento de los profesionales que se dedican a estas tareas.

La traducción, adaptación o subtitulado tuvieron premios separados para cine y televisión. Las voces superpuestas y la audiodescripción también tomaron protagonismo. Pues la accesibilidad es uno de los grandes valores para este sector. Sin embargo, hubo un galardón también para juegos. Con una categoría propia para la traducción de videojuegos en PC, web o móviles. Este año fue a parar a Aurora Ramírez Martínez Esparza (traductora jefa), Beatriz Esteban Agustí, María Jesús Fernández Herrero, Francisco Paredes Maldonado, Inmaculada Pérez Parra (traductores) y Diana Díaz Montón (revisora) por «Dragon Quest XI: Ecos de un pasado perdido». El juego de Square-Enix tuvo que luchar frente a otros trabajos como «Ghost of a Tale» o «Ni No Kuni 2: Revenant Kingdom».

tal al castellano. Ver experiencias anteriores y elegir hasta los actores con más de un año de antelación, por ejemplo. Este coste va reflejado en las proyecciones de ventas. Aunque no es extraño que la bolsa se desinfle y, conforme avanza el desarrollo, se recorte en este sentido.

Cuando el dinero sale de los bolsillos de los desarrolladores, con iniciativas indie, la atención por la localización es muy variada. Con tantas preocupaciones por acabar el proyecto, pueden verse poco claras las ventajas de tener un juego localizado. Pero, como menciona Diana Díaz de Wordlab, hay un poco de todo.

Un proceso bidireccional

Desde el equipo de localización, sus profesionales valoran mucho que haya comunicación, también después de terminar un trabajo. Los jugadores dan su opinión y disfrutan del resultado.

Los intermediarios también son frecuentes y, con ello, los cambios en los equipos. Con lo que no resulta sencillo tener un mismo interlocutor durante el desarrollo de un juego.

ERORRES MÍTICOS COMO EL DE «ZERO WING» YA NO TIENEN POR QUÉ SUCEDER con una industria madura y más interés por parte de los desarrolladores.

En la actualidad, nos cuentan que se aprecia un mayor interés por facilitar la localización. Se preparan kits de materiales con cuidado y las directrices son más concretas que hace años.

Por supuesto, hay ocasiones donde las diferencias culturales impiden que el autor del juego valore la calidad de la localización. Solo los datos objetivos ayudan en este sentido, como las ventas o la ausencia de críticas negativas.

Un mayor interés en la localización implica más facilidades. El trabajo continuado ha ayudado a que se comprendan mejor los procesos también en origen.

Las herramientas para facilitar estas opciones han nacido con el trabajo de un sector que no goza del reconocimiento suficiente en España. Tampoco por parte de todos los desarrolladores que, según Árrés, piensan en la localización como "un eslabón más y no recibimos comentarios; somos nosotros los que nos interesamos por ver lo que piensa la comunidad". Se escucha la voz de los jugadores, que juzgan con intensidad el resultado final.

> **"En España se desarrolla de forma nativa más en inglés que en español"** *Eugenia Arrés*

LA PREPARACIÓN DE LOS TEXTOS ES LA BASE PARA QUE UN JUEGO SE ENTIENDA. Pero, también, para que el doblaje de las voces reciba mejores críticas.

EUGENIA ARRÉS

Es una de las profesionales más respetadas en el terreno de la adaptación de juegos en España. Eugenia Arrés se ha dedicado a la traducción profesional y es experta en calidad de proyectos. Su gestión incluye productos de software, multimedia, páginas web y, por supuesto, videojuegos.

Trabaja con empresas como Sony, Warner, Blizzard, Wargaming, Deep Silver, Koei Tecmo o Electronic Arts, entre otras muchas. Su experiencia comprende tres lustros e incluye desde títulos pequeños a grandes producciones. En 2016 estrenó el cargo de vicepresidenta de la asociación Atrae y es fundadora de la empresa de localización Ampersound Media. Donde comparte pasión con otros profesionales del sector desde la zona de Málaga.

www.ampersoundmedia.com

CON JOSEP LLURBA COMO PRESIDENTE, Eugenia ocupa la vicepresidencia de Atrae y desde ahí defiende la importancia de los videojuegos en el sector de la traducción.

NOVEDADES DE ENERO

¡Para empezar el año con buen ritmo!

Un simulador de párroco no suena, en principio, a diversión, precisamente. Pero es como empezamos el año en cuanto a títulos nuevos. Por supuesto, hay de todo para elegir. Con juegos deportivos que nos acompañarán tras las sesiones en alta montaña, otros para tomárselo más relajado y expansiones que esperábamos con muchas ganas. Las ferias también empiezan muy fuertes, con un CES en el que las 8K por fin se dejan ver como antesala a la próxima revolución en tarjetas gráficas –¿para cuándo?–. Pero esto es solo un aperitivo para lo que se nos viene encima en 2020. ¡Empieza el juego!

ENERO 2020: LANZAMIENTOS

Priest Simulator trae lo que viene a ser el día a día de un sacerdote, aunque no le falten tareas menos mundanas.

AO Tennis 2 sale con el circuito oficial del Open de Australia y suma una opción más en este deporte.

Blood of Steel mezcla personajes y entornos históricos con el estilo de «DotA» y «LoL».

Monster Hunter World: Iceborn añade nuevas presas a nuestra colección y un entorno aún más difícil.

Days of War vuelve a la 2ª Guerra Mundial con un estilo ágil, en primera persona, y modos clásicos.

Wolcen: Lords of Mayhem utiliza CryEngine para mostrar un mundo fantástico de acero y magia.

Dragon Ball Z Kakarot lleva el nombre del héroe de la saga de Otomo a un mundo de rol y acción.

The Walking Dead: Saints & Sinners nos lleva a la ciudad de Nueva Orleans luchando contra zombis.

Commandos 2 HD Remaster retoma las cosas donde se quedaron en manos de Pyro Studios.

Praetorians HD Remaster se une a la moda de retomar clásicos de la estrategia y meterlos en nuestros PC actuales.

EVENTOS A SEGUIR

TAIPEI GAME SHOW, 6 de enero 2020 en Taipei, aspira a tomar el relevo en Asia del cada vez más local Tokyo Game Show en cuanto a novedades y prestigio.
tgs.tca.org.tw

CES 2020, 7 a 10 de enero 2020 en Las Vegas, es la feria de la tecnología más importante de Estados Unidos y da la bienvenida a un año lleno de novedades.
www.ces.tech

THE TOY FAIR, del 21 a 23 de enero en Londres, se centra en los juguetes, pero también se llena de videojuegos y otros hobbies.
www.toyfair.co.uk

PRÓXIMAMENTE...

1 TRIMESTRE DE 2020

MEGAMAN ZERO/ZX LEGACY COLLECTION

25 de febrero 2020 **Capcom** *capcom.com*

Un baile de fechas parece retrasar un poco más este título con un protagonista que es todo un símbolo del anime y los robots.

INTEL EXTREME MASTERS

28 de febrero a 1 de marzo 2020 **Katowize** *intelextrememasters.com*

La cita de los eSports en la ciudad polaca se mantiene como una costumbre que seguirá por muchos años.

VALENCIA SUMMIT 2020

5 a 3 de marzo 2020 **Valencia** *valenciaindiesummit.com*

La segunda edición de este evento promete reunir cientos de aficionados, creadores y profesionales.

DOOM ETERNAL

20 de marzo 2020 **Bethesda** *bethesda.net*

Además de seguir la nueva ruta de la saga de id Software, «Doom Eternal» llegará junto a una revisión del clásico Doom 64.

D.I.C.E. SUMMIT 2020

11 de febrero 2020 **Las Vegas** *dicesummit.org*

Además de unos premios prestigiosos, esta cita siempre cuenta con las mejores mentes del sector.

HALF-LIFE: ALYX

Marzo 2020 **Valve** *www.half-life.com*

El regreso de «Half-Life» por todo lo alto promete ser la experiencia más impresionante en Realidad Virtual hasta el momento.

2 TAMBIÉN EN 2020 Y MÁS...

CYBERPUNK 2077

16 de abril 2020 **CD Projekt Red** *cyberpunk.net*

Quizá sea el título más esperado de los últimos años, con una experiencia de rol que promete ser única.

NEW WORLD

Mayo 2020 **Amazon** *amazon.com*

Un juego de rol masivo online será el siguiente gran paso de Amazon en cuanto a lanzamientos para PC, con aire a exploradores del siglo XVI y magia.

DEATH STRANDING

Junio 2020 **Kojima Productions** *www.kojimaproductions.jp*

El nuevo título de Kojima pone rumbo al PC para empezar el verano salvando a la humanidad.

EL FUTURO FUE AYER, Y AHORA ES EL PRESENTE

El regreso de títulos que hace décadas marcaron un hito siempre es una buena noticia, y más cuando lo hacen en su forma original. La nostalgia es poderosa.

Paco Delgado
Director de Micromanía

Yo he visto cosas que vosotros no creeríais. He estado junto a Louis Castle, arrodillados en su despacho de Westwood Studios, en Las Vegas, mostrándome el proceso de diseño de los modelos 3D de «Blade Runner» en una libreta. He visitado el estudio en que se adaptaron los diseños de los escenarios de la película para ser usados en el juego de PC. Escuché, en su estudio, algunos de los cortes originales de audio de Frank Klepacki que se usaron para la banda sonora y otros que se descartaron... Todo esos momentos se perderán en el tiempo, como lágrimas en la lluvia. Pero «Blade Runner», el juego original de 1997, ha vuelto para quedarse.

El privilegio

Todos somos algo mitómanos. En mi caso, algunos juegos, algunas películas y, en esta ocasión, la adaptación que Westwood hizo de una de mis películas favoritas. Supongo que no soy el único. Haber tenido la oportunidad de disfrutar de este trabajo durante años me ha dado la posibilidad de ser el afortunado testigo de ver clásicos como «Blade Runner» tomar forma. Por eso, que tras 22 años –que se dice pronto– vuelva a estar disponible en GOG, en su versión original y con el doblaje en español, me hace rememorar lo que fue una experiencia inolvidable.

No se trata solo de la típica nostalgia de aquel juego que uno disfrutó hace mucho y ahora vuelve a verlo. Por lo general,esas experiencias suelen ser algo decepcionantes. La memoria es engañosa. Pero no es eso. No es cuestión de recordar haber jugado a algo. Y es que, aunque fuera solo como testigo, yo estuve allí. Estaba mientras «Blade Runner» tomaba forma; hablando con sus responsables. Y, además, de un juego que para mí y para millones de fans iba a ser algo muy especial. Tenía que serlo.

El mimo y la responsabilidad con que la gente de Westwood, empezando por el mismo Louis Castle, asumían el proyecto es algo que aún recuerdo. Por lo general, los desarrolladores saben, cuando afrontan un desarrollo como ese, que no tienen entre manos, tan solo, el objetivo de hacer un buen juego. Saben que tienen a una legión de fans expectante y que fallarles no es una opción. Hoy, la mayoría de desarrolladores –doy fe– siguen teniendo esa máxima ante proyectos que implican mucho más que conseguir algo divertido. Y si hay una licencia tan relevante como lo era «Blade Runner», mucho más. Hoy día, donde las licencias llevan asociadas muchos millones de presupuesto, la responsabilidad es, en algunos casos, casi asfixiante. Pero es algo que, como se suele decir, va con el cargo. Se asume.

El gran PC

La evolución del PC en más de dos décadas ha sido algo que parece increíble. Pero casi lo es más que, tras todo ese tiempo, sea posible disfrutar hoy de un juego que en 1997 era lo máximo en tecnología y diseño.

Por eso, entre otras muchas cosas, tengo que ser fan del PC. Por que hay muchos desarrolladores, también, empeñados en que aquellas joyas vuelvan a estar vigentes en su forma original. Porque aunque la nostalgia sea un gran negocio, no es menos grande que la historia sigue viva en el PC. Y eso es importante.

Hoy es 2019, el futuro de aquel «Blade Runner» del pasado. Ahora es el presente. Vosotros también visteis el futuro. Como yo.

“Hoy es aún posible disfrutar de juegos que hicieron historia hace décadas, gracias al PC”

EL TERMÓMETRO

CALIENTE

MINECRAFT IMPARABLE
El juego desarrollado inicialmente por Markus "Notch" Persson, ahora propiedad de Microsoft, ha sido el más popular de Youtube 2019 con 100.000 millones de visualizaciones.
www.minecraft.net

BUNGIE COGE RITMO
Tras la Temporada de lo Imperecedero que se estrenó con «Destiny 2: Bastión de Sombras», le ha seguido la del Alba y el ciclo seguirá así cada tres meses hasta nueva orden.
bungie.net

TEMPLADO

RIOT FORGE
Tras el anuncio de títulos en varios géneros, han lanzado Riot Forge para centrarse en juegos con campañas que completar y hechos por estudios experimentados.
riotforgegames.com

STREET FIGHTER CE
Seth llegará a «Street Fighter V Champion Edition» el 14 de febrero de 2020 y ya está disponible Gill en un plantel que apunta a 40 personajes, 34 escenarios y 200 trajes.
www.capcom-unity.com

FRÍO

STARBREEZE STUDIOS
Dentro del proceso de saneamiento de Starbreeze Studios, han pasado doce meses y ya piensan en «Payday 2» para 2021.
www.starbreeze.com

GAMERANKINGS
Tras unos 20 años como pionera de los agregadores de notas, Gamerankings pasa a ser parte de Metacritic y desaparece como tal.
gamerankings.com

EL TERMÓMETRO

CALIENTE

RIOT Y LA IGUALDAD
Los responsables de «League of Legends» han destinado 10 millones de dólares a compensar los salarios de cada mujer que ha trabajado en la compañía.
www.riotgames.com

PUBG IMPARABLE
Aunque el mercado móvil parece estar en el foco de «PUBG», el montante total que lleva embolsado el juego pasa ya de 1.500 millones de dólares.
www.pubg.com

TEMPLADO

STAR CITIZEN
Robert Space Industries ha pasado la barrera de los 256 millones de dólares recaudados en su campaña popular y lo celebraron con el caza Ares.
robertsspaceindustries.com

VALVE HACE LIMPIEZA
Unos 1.000 juegos fueron eliminados de la tienda de Valve, Steam, por abusar del servicio para conseguir más ventas de manera no competitiva.
store.steampowered.com

MICROPAGOS EN EPIC GAMES
Desde hace unos meses, los desarrolladores y editores pueden usar un sistema de micropagos con soporte de Epic Games para los juegos en su tienda.
www.epicgames.com

FRÍO

EA BORRA A VAN BASTEN
Los usuarios de «FIFA 20» han visto cómo desaparecía el holandés Van Basten del juego tras unas declaraciones que recordaban a la Alemania Nazi.
www.ea.com

EL ENIGMÁTICO FUTURO DE LA REALIDAD VIRTUAL

Juan Antonio Pascual
Periodista especializado en tecnología y hardware

El anuncio de «Half Life: Alyx» ha revolucionado la RV. Pero el futuro de las gafas de PC podría estar ligado a un chip móvil: Qualcomm Snapdragon XR2.

La Realidad Virtual ha vivido en 2019 su mejor año. Entre PlayStation VR y las gafas de PC ya hay más de 10 millones de dispositivos. Juegos como «Beat Saber» han vendido más de un millón de unidades, y hemos disfrutado de títulos que nada tienen que envidiar a los juegos estándar, como «Asgard's Wrath», «Stormland» o «Boneworks».

Pero no olvidemos que el hardware que ha triunfado ha sido Oculus Quest, unas gafas autónomas con procesador de móvil.

Bombas mediáticas

Hace unas semanas, dos noticias revolucionaron el universo gaming de la Realidad Virtual.

Por un lado Valve causó una conmoción cuando desveló «Half Life: Alyx», el nuevo juego de la franquicia, exclusivo de RV. Por gráficos, pedigrí y la jugabilidad que se ha visto en el trailer es un auténtico juego VR "next-gen".

Por su parte, Oculus ha anunciado el cable-link que permite conectar las Oculus Quest a un PC mediante USB, y jugar a juegos de PC mediante streaming.

Ambas noticias han disparado las ventas: Valve Index, las gafas de Valve, y Oculus Quest están agotadas hasta febrero.

El problema es que se trata de dos filosofías opuestas, que es justo lo que no necesita la RV. Ahora mismo, no está claro el camino del hardware del futuro.

Visiones antagónicas

Valve apuesta por la Realidad Virtual premium. Sus gafas son las mejores, pero cuestan nada menos que 1.000 euros, exigen una habitación dedicada al usar sensores en las paredes, y un PC realmente potente para mover juegos a 120 o 144 fps, la tasa de refresco de su pantalla (aunque también funciona a 90 Hz).

Poca gente puede gastarse tanto, pero así «Half Life: Alyx» será una experiencia increíble.

Oculus Quest, por su parte, tiene la ventaja de que son unas gafas autónomas que no necesitan PC, no tienen sensores en las paredes, posee juegos muy resultones y cuestan 450 euros. Y puedes conectarlas a un PC para jugar a sus juegos en streaming. No se ve igual que con imagen directa, pero casi. ¿Cuál de estas dos visiones se impondrá?

Snapdragon XR2 llama a la puerta

Hace unos días Qualcomm presentó su nuevo procesador pensado para la Realidad Virtual, Snapdragon XR2.

Es dos veces más potente, puede mover cuatro veces más píxeles, y maneja hasta 6 veces más resolución por ojo que el Snapdragon 835 de las Oculus Quest.

Un procesador con capacidad para mover gráficos a resolución 3K en cada ojo a 90 Hz, siete cámaras para el reconocimiento de los mandos... y conexión 5G.

Podemos imaginar unas Oculus Quest 2 para 2020 con pantalla 3K x 3K, tracking mejorado y juegos en streaming 5G desde Google Stadia, o desde un PC con cable, sin superar los 500 euros.

Si el futuro de la Realidad Virtual pasa por las gafas autónomas conectables al PC en streaming, ¿en qué posición queda Valve y su propuesta premium?

Si las ventas de Index son bajas, ¿afectará a futuros juegos de Valve? ¿O hay mercado para las dos?

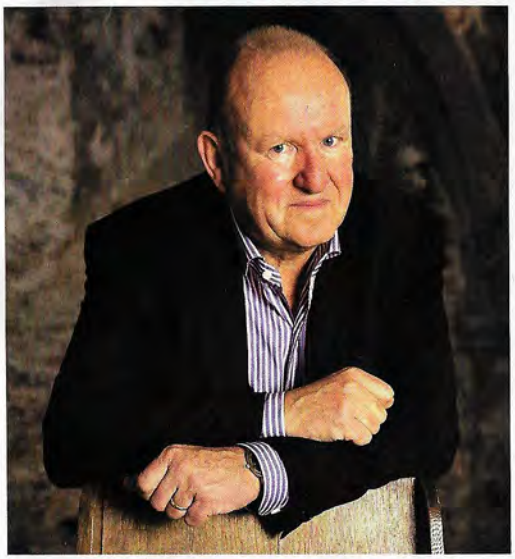
Nadie tiene la respuesta, porque nadie ha anunciado planes para 2020. Y Sony y su PlayStation VR 2 tendrán mucho que decir.

A los fans de la Realidad Virtual nos espera un 2020 tan enigmático como apasionante. Será un gran año para esta nueva forma de entretenimiento.

"El futuro de la Realidad Virtual en PC quizá pase por un chip móvil de Qualcomm"

LENGUAS DE TRAPO

Lo de la hemeroteca que no perdona ya nos encargamos nosotros de mantenerlo vivo. No siempre se acierta y nos da mucho juego por aquí.



"La opinión sobre la industria de los videojuegos es generalmente pobre", afirma el mítico Ian Livingstone, mientras busca 100 millones que invertir en tecnología, imagen y otros aspectos del sector.

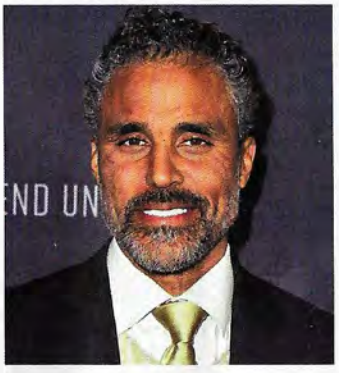
"No hay motivo para pensar que el número no llegue a 1.000 millones en cinco años", es como apoya el jefe de Activision, Bobby Kotick, las previsiones para nuevos clientes.

"Es uno de los eSports originales" Yoshinori Ono, de su «Street Fighter», mientras prepara el viaje a los JJOO de Tokio.

"El juego en la nube va a añadir otros 1.000 millones de jugadores", es lo que afirma el CTO de Electronic Arts, Ken Moss.

"Algunos analistas ni lo jugaron", dice Patrice Désilets, de ciertos análisis de «Ancestors: the Humankind Odyssey».

"El castigo debería reducirse o eliminarse". Jeff Kaplan, director de «Overwatch», sobre la suspensión a Blitzchung en «Hearthstone».



"He aprendido lecciones muy dolorosas" es como se despidió Rick Fox de Echo Fox, su ya ex-compañía de eSports.

PREGUNTAS SIN RESPUESTA

¿CUÁNDO... veremos un club español de eSports cotizar en bolsa?

¿CÓMO... es que no vemos más diseños de PC como el Corsair One, tan parecido a Xbox Series X?

¿QUÉ... ha hecho Yoshinori Ono durante ocho años de desarrollo que lleva ya «Deep Down»?

¿CUÁNTOS... juegos de «Fast & Furious» veremos con Slightly Mad Studios al volante, en Electronic Arts?

¿POR QUÉ... damos por seguro que un posible nuevo «Resident Evil 4» mantendrá el fallo de confundir México con España?

¿CÓMO... lo ha hecho Microsoft esta vez para mantener el secreto sobre la presentación de su nueva Xbox?

¿CUÁNTOS... mods para «The Witcher 3» veremos antes de que CD Projekt Red saque una actualización que los equipare en aspecto?

¿VEREMOS... unos premios en España al nivel de The Game Awards en cuanto a sorpresas y anuncios mundiales?

HALF-LIFE ALYX

INFOMANÍA

DATOS

- **Género:** Acción (R.V)
- **Estudio/compañía:** Valve Software
- **Fecha prevista:** marzo de 2020

CÓMO SERÁ

- Será un **juego de acción en Realidad Virtual**, en el universo de «Half-Life».
- **Nos meteremos en la piel de Alyx Vance**, en una historia que transcurre entre el juego original y «Half-Life 2».
- Podremos jugar en modo configuración de **escala de habitación, sentados o de pie.**
- Usaremos **mecánicas de desplazamiento** tanto de teletransporte como movimiento continuo.
- Encontraremos **nuevos personajes y algunos viejos conocidos**, dentro del universo de la saga.

¡Más allá de la realidad de Ciudad 17!

¿Qué ocurrió en el lapso entre que Gordon aceptó la oferta de G-Man y llegó en tren a Ciudad 17? Ese oscuro momento en «Half-Life» está a punto de desvelarse... ¡en Realidad Virtual!

Todos hemos soñado con estar en Ciudad 17. Sí, sí, hemos controlado los pasos de Gordon y Alyx por «Half-Life 2» y sus expansiones, y hemos visto el mundo invadido por los alienígenas desde sus ojos. Pero no hemos estado allí, de verdad. O, al menos, no nos hemos sumergido en su mundo virtual de forma total. Eso, amigo, está a punto de camboar, porque Valve está a punto de cumplir el anhelo de muchos de los fans de la saga. Y no, no es «Half-Life 3»... pero la verdad es que se le parece mucho.

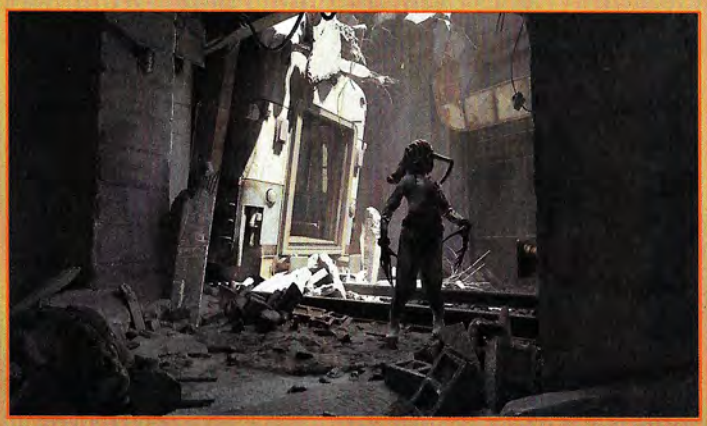
«Half-Life: Alyx» cogió a todos por sorpresa a finales del pasado noviembre, cuando Valve presentó un sensacional tráiler en el que anunciaba el regreso a Ciudad 17, pero metidos en la piel de Alyx Vance.

¿Qué ha pasado con Gordon Freeman en este nuevo juego? Eso, precisamente, es la clave de todo, porque la historia transcurre entre «Half-Life» y la formación de la resistencia por parte de Alyx y su padre, el doctor Vance, hasta el momento en que Gordon reaparece, al comienzo de «Half-Life 2». Pero el bombazo fue que Valve anunció «Half-Life: Alyx» como un juego exclusivo para Realidad Virtual.

Dentro de Ciudad 17

Sí, no le des más vueltas. «Half-Life: Alyx» solo se podrá jugar con visor y mandos de RV. Como hizo en su momento con «Half-

Sí, sí, «Half-Life» ya es una saga en primera persona, pero jamás tuvo este nivel de inmersión. Adaptando la acción de «Half-Life: Alyx» al formato de realidad virtual, lo de "primera persona" adquiere una nueva dimensión. Literalmente.



Life 2» y su activación online y conexión con Steam, Valve lanza una apuesta arriesgada. Quizá mucho más. Y es que la RV, pese a su fascinante capacidad de inmersión, sigue sin despegar como un formato masivo. Quizá «Half-Life: Alyx» sea lo que necesita. En todo caso, lo que se ha mostrado del juego y los datos que Valve ha facilitado, auguran un auténtico espectáculo de acción, inmersión y realismo.

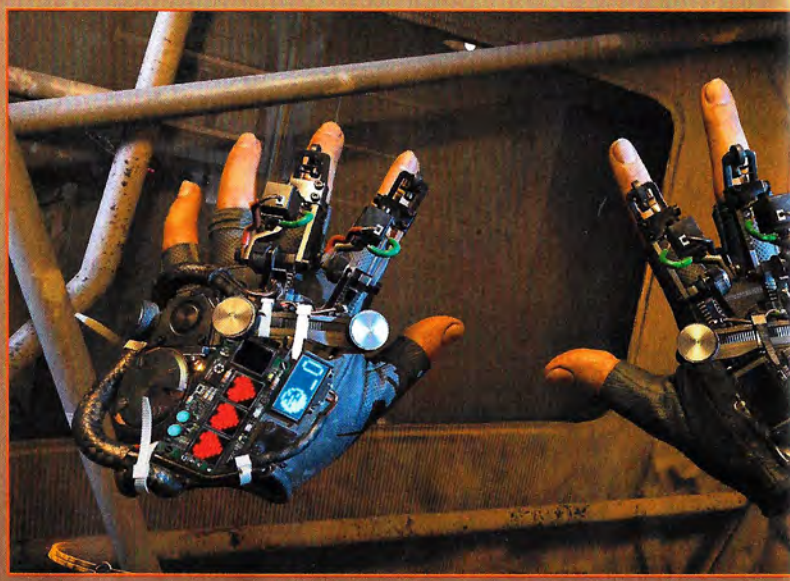
Para empezar, el diseño de la interacción con el mundo virtual de Ciudad 17, donde Alyx no se limitará a interactuar con elementos especifícos y definidos. Todo –¡todo!– el entorno será interactivo, aunque quizá muchos objetos y elementos no sean críticos para la jugabilidad y el diseño de acción que propone Valve.

Acción virtual total

Uno de los principales objetivos será sentirnos, de verdad, en el mundo de «Half-Life»; lo que ha mostrado Valve parece que llegará mucho más allá de lo que hemos visto hasta ahora en cualquier otro juego.

¿QUIERES HACER MÁS GRANDE EL MUNDO?

Otro de los elementos extra para «Half-Life: Alyx», y un enorme aliciente para los más mañosos, más allá de disfrutar de la experiencia del juego en sí, será la inclusión del editor Hammer. Valve quiere que la comunidad haga suyo, literalmente, el mundo de juego, para lo que pondrá en nuestras manos la herramienta con la que el mismo estudio trabaja para crear niveles. Se basa en el motor Source 2 e incorporará todos los componentes y herramientas de RV del juego. ¡Casi nada!

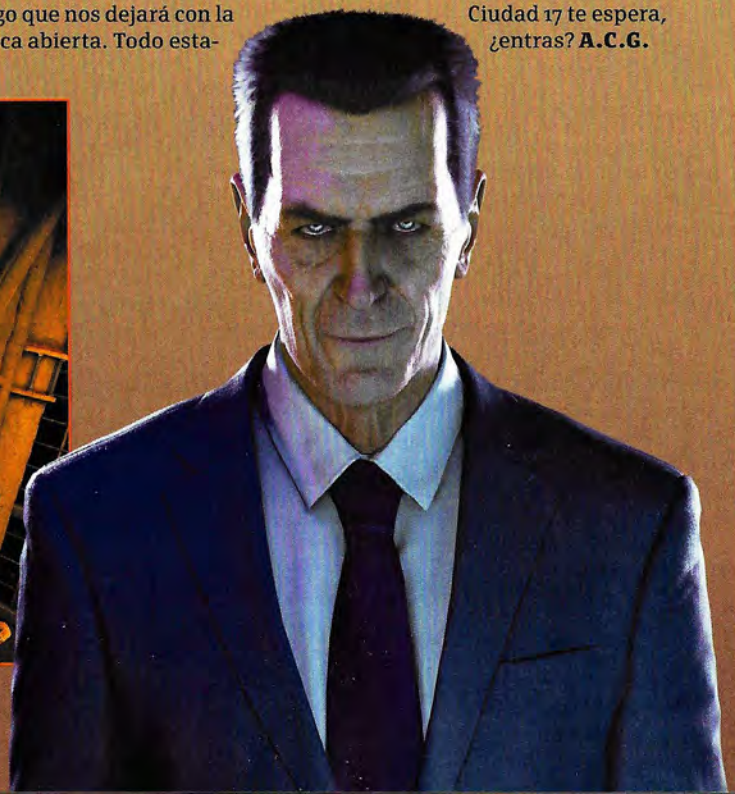


El diseño de las herramientas de Alyx en Realidad Virtual nos permitirá acceder a una interacción casi total con el entorno del mundo de «Half-Life».

“El universo de «Half-Life» adquiere una nueva dimensión con la inmersión de la R.V.”

Aquí entrará, además del diseño de acción, el realismo visual. El uso de Source 2 será la base, pero en elementos como el diseño de los guantes de Alyx o la expresividad de los personajes que nos encontremos será algo que nos dejará con la boca abierta. Todo estará creado para que nos metamos, de verdad, en la piel de Alyx.

Además, Valve ofrecerá una experiencia absoluta en RV, con configuración de habitación y controles, y compatibilidad total con todos los visores RV. Ciudad 17 te espera, ¿entras? **A.C.G.**



TENGAS EL QUE TENGAS, PODRÁS JUGARLO

Una de las principales preocupaciones de Valve ha sido que todos aquellos poseedores de un visor RV -o mixto- puedan disfrutar de «Half-Life Alyx», para lo que se ha asegurado la compatibilidad con los más populares del mercado.

WINDOWS MIXED REALITY (VARIOS)

Más información: HP **Precio:** desde 400 € **Web:** *www8.hp.com*

La realidad mixta no está tan extendida en los juegos, pero quizá por su versatilidad -y su precio-, el Windows Mixed Reality de HP y su compatibilidad con «Half-Life: Alyx» es muy interesante.

HTC VIVE

Más información: HTC **Precio:** 640 € **Web:** *www.htc.com*

Aunque la versión Pro es mucho más avanzada, el Vive original sigue siendo un visor RV estupendo, y con su reducción de precio resulta más atractivo. Su compatibilidad con Index es un plus.

OCULUS RIFTS

Más información: Oculus **Precio:** 449 € **Web:** *www.oculus.com*

La versión más avanzada de Rift es también de los kits completos RV más asequibles. No llega al nivel de Vive Pro, pero su precio lo hace una de las mejores opciones, si apuestas por la RV exclusiva.

VALVE INDEX

Más información: Valve **Precio:** 1079 € **Web:** *store.steampowered.com/valveindex*

El de Valve es el más caro de los visores aquí mostrados. La ventaja es que parte del kit es compatible con Vive y Vive Pro, así que si tienes hardware de HTC, puedes comprar los elementos por separado.

OCULUS QUEST

Más información: Oculus **Precio:** desde 449 € **Web:** *www.oculus.com*

Este visor RV de Oculus está más enfocado a las experiencias fuera del PC, siendo más ligero y manejable, pero es también compatible con «Half-Life: Alyx» si usas el cable link para conectarlo al PC.

INFOMANÍA

DATOS

- **Género:** Plataformas/Runner
- **Estudio/compañía:** IKIGAI Play
- **Distribuidor:** IKIGAI Play
- **Idioma:** Español (textos)
- **Fecha prevista:** 3 de enero de 2020

www.ikigaiplay.com

LAS CLAVES

- Será un **runner con plataformas.** Un juego en el que no pararemos de correr sorteando obstáculos y enemigos.
- **Controlaremos a dos personajes a la vez,** Colwyn y Lyssa, afectados por una terrible maldición.
- Recorreremos el mundo de **Celuria, con cinco regiones y 47 niveles.**
- En **modo cooperativo,** un jugador manejará el salto y otro la separación de los personajes.
- Compartiremos el juego online gracias a **Remote Play Together** de Steam.

PRIMERA IMPRESIÓN

Un desafío que pondrá a prueba reflejos, habilidad y precisión, con un estilo inspirado por juegos clásicos y en el que controlaremos a dos personajes a la vez.

RUNNER HEROES THE CURSE OF NIGHT & DAY

¡Corre hacia la diversión total!

La unión de Colwyn y Lyssa se remonta a cuando eran niños. La amistad infantil fue creciendo, como ellos, hasta que llegó el momento en que todo se volvió una pesadilla para ambos. Y para el mundo de Celuria, donde viven. Una maldición los condenó a permanecer siempre juntos, pero siempre separados, distanciados por un hechizo que los condenaba a vivir uno en el día y otro en la noche. Y solo una carrera casi infinita, enfrentándose a mil y una trampas, peligros y enemigos podrá librarles de la maldición. Y, sí, solo con nuestra ayuda podrán conseguirlo.

La doble maldición

Tras un período largo de desarrollo, ajustes y cambios, por fin la ópera prima de IKIGAI play está a punto de ver la luz –nunca mejor dicho–. El proyecto que se inició como «Night & Day» y ha acabado como «Runner Heroes» nos invita a vivir un desafío de estilo clásico inspirado por títulos como el mítico «Metrocross» de Namco, y con influencias del cine, con películas como "Lady Halcón" como el referente más claro en su trama. ¿Qué puede salir de esta combinación? Pues nada menos que un runner espectacular que nos ofrecerá, recién iniciado el nuevo año, un desafío de altura en que habilidad, precisión y reflejos se verán puestos a prueba... por partida doble.

Uno de los elementos más significativos de «Runner Heroes», desde su anuncio y presentación hace unos años, es la naturaleza dual de sus protagonistas. Colwyn y Lyssa correrán parejos recorriendo los 47 niveles que componen las cinco regiones de Celuria, pero siempre en caminos separados. Estas "calles" por las que correrán no siempre serán simétricas. A veces tendrán desvíos. Otras, elementos que podrán estar en una calle y no en otra. En ocasiones, se encontrarán a niveles diferentes. Pero, y aquí estará la clave del desafío, siempre mantendremos el control sobre ambos personajes.

Los controles básicos consistirán en saltar, separar o juntar a Colwyn y Lyssa –según los obstáculos y enemigos que se nos crucen– y acelerar ligeramente. Con algo tan simple, y lo que se presume un sofisticado diseño de escenarios, nos enfrentaremos a obstáculos que saltar y esquivar, y enemigos de los

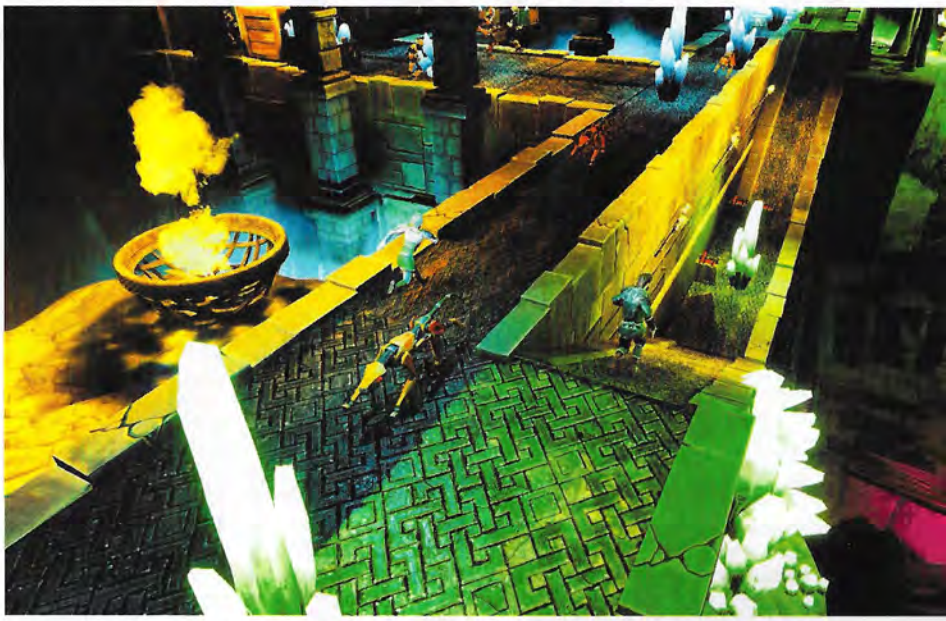
"Vive un desafío de habilidad y reflejos, manejando a dos héroes en un "runner" sorprendente"

¡Ayuda a Colwyn y Lyssa a acabar con su maldición! Controla a dos personajes simultáneamente -o con un amigo- y prepárate para la carrera más desafiante de tu vida.

Coordinación, precisión, jefes... ¡Mucho más que saltar y correr!

Aunque su esencia de "runner" se mantendrá durante todas las fases, «Runner Heroes» es más que saltar y correr. IKIGAI usa la precisión, velocidad, reflejos y capacidad de reacción para ejecutar "combos" mediante los que, pasando por encima de power ups o símbolos, podremos lanzar ataques contra enemigos y grandes jefes. Estos serán especialmente correosos y pondrán a prueba todo lo aprendido en fases anteriores.

¡Mucho más que correr! En algunas fases, para llegar a la meta será necesario bucear o montar en vagoneta. No todo será ir a pie.



El recorrido, en ocasiones, ofrecerá distintos caminos a seguir. Amén de que las "calles" de Colwyn y Lyssa pueden separarse, las rutas alternativas aportarán rejugabilidad a la aventura.

que defendernos y a los que atacar. ¿Cómo, si solo podemos correr y saltar? Pues recogiendo objetos o pasando por encima de símbolos mágicos capaces de activar trampas o lanzar hechizos. Y, sí, todo a una velocidad de vértigo donde el menor error se pagará muy caro.

Solo un intento más...

La aparente simplicidad de la premisa de la jugabilidad de «Runner Heroes» es, en realidad, una diábolica artimaña de IKIGAI que encierra un diseño y mecánicas que te engancharán sin que te des cuenta. Aquí intervendrán varios factores: la duración de cada nivel, que se podrá acabar en poco más de un minuto, la colocación de los "checkpoints" –uno por nivel– y esa acción vertiginosa en la que el ajuste fino y los reflejos harán el resto. Esa combinación que te llevará, una y otra vez, a decir algo tan peligroso como "solo un intento más y lo dejo".

Además, las partidas de «Runner Heroes» se podrán desarrollar en solitario, manejando con el mando o teclado a ambos personajes, o en modo cooperativo. Aquí, un jugador manejará el salto y otro la acción de juntar o separar a los personajes. La coordinación y la concentración en los obstáculos y enemigos será vital, y la mínima descoordinación, de nuevo, algo fatal. Por suerte, «Runner Heroes» no será un juego con vidas finitas, lo que haría el desafío casi imposible, porque el título de IKIGAI play será de esos –como los de Blizzard– en que controlar las mecánicas de juego será algo muy sencillo y accesible, pero dominarlas a la perfección resultará más difícil.

Súmale, además, que no todo será correr, pues también podremos bucear o montar en vagoneta en algunos niveles, y que «Runner Heroes» usará la nueva opción Remote Play Together de Steam, con la que podrás jugar online con un amigo, solo con que uno de los dos tenga el juego en su cuenta.

La carrera va a empezar, pero puede que te enganche como una maldición. Igual que a sus protagonistas. ¿Te apuntas? **A.C.G.**

SE PARECE A...

UNRAVEL 2
El mágico mundo de los muñecos de lana también exige coordinación y habilidad.

WOLFENSTEIN YOUNGBLOOD
La combinación de dos personajes es muy distinta, pero la coordinación también es clave.

SNOW

- **Género:** Aventura/Thriller
- **Estudio/compañía:** Loeding
- **Idioma:** Por confirmar
- **Fecha prevista:** Por confirmar

loeding.no/snow

Solo el comienzo de «Snow» indica que el nuevo trabajo del estudio indie noruego Loeding no es algo común. Todo transcurre en los sueños del protagonista, Oskar, un chico de 12 años. Lo diferente es que el sueño está formado por un mundo 2D diseñado en caracteres ASCII. «Snow» nos lleva a un año 2050 en la ciudad retrofuturista de Barvik, donde Oskar se embarca en una aventura de autodescubrimiento, en la que puede hackear y poseer máquinas y descubrir le verdad sobre su origen. Un thriller original y de enorme realismo visual.

PARADISE KILLER

- **Género:** Aventura
- **Estudio/compañía:** Kaizen Game Works
- **Idioma:** Inglés
- **Fecha prevista:** 2020

kaizengameworks.com

A medio camino entre novela visual 2D, mundo abierto y aventura, «Paradise Killer» no es el habitual juego de detectives. Seremos Lady Love Dies, una investigadora inmortal en un mundo poblado por dioses y demonios extraterrestres, y que recibe el encargo de averiguar quién ha asesinado a todo el consejo de la ciudad. Y la verdad puede tener múltiples respuestas...

UNTO THE END

- **Género:** Acción/Aventura
- **Estudio/compañía:** 2 Ton Studios/Big Sugar
- **Idioma:** Inglés
- **Fecha prevista:** 2020

2tonstudios.com/unto

Viendo el aspecto y la estética de «Unto the End» es difícil imaginar su nivel de violencia explícita, que recuerda a aquel mítico «Barbarian», de Palace Software. Pero, sobre todo, el combate 2D de «Unto the End», tanto con enemigos individuales como en grupo, destaca por ofrecer una jugabilidad basada tanto en el dominio de armas como de técnica. Casi, casi, como un «Sekiro» minimalista.

CREAKS

- **Género:** Aventura/Puzles
- **Estudio/compañía:** Amanita Design
- **Idioma:** Español (textos)
- **Fecha prevista:** 2020

amanita-design.net/games/creaks.html

Aunque se está haciendo de rogar más de lo esperado, el nuevo juego de Amanita Design nos llevará de nuevo a un mundo extravagante -más aún que los de títulos como «Machinarium» o «Samorost»-, repleto de extraños puzles, grotescos -y peligrosos- enemigos y en el que la luz y la oscuridad jugarán, además, un papel fundamental en todos los desafíos planteados. Su diseño de escenarios y puzles, en la línea habitual del estudio checo, funcionará como un reloj de precisión, en el que cada movimiento podrá llevarnos al desastre o la victoria.

GROUNDED

- **Género:** Aventura/Supervivencia
- **Estudio/compañía:** Obsidian/Microsoft
- **Idioma:** Español
- **Fecha prevista:** primavera de 2020

grounded.obsidian.net

El cambio de registro de «The Outer Worlds» al nuevo juego de Obsidian, «Grounded», es algo que llama la atención del fan del estudio. Del rol futurista a un desafío de supervivencia, que se podrá jugar en solitario o modo cooperativo, que parece inspirado por el clásico de Diseny de 1989 "Cariño, he encogido a los niños". Un grupo de adolescentes tendrá que sobrevivir, tras haber sido encogidos al tamaño de insectos, en un entorno silvestre y familiar pero que, a esta escala, se convertirá en un mundo hostil y lleno de peligros.

SCOURGEBRINGER

- **Género:** Acción/Aventura
- **Est./Comp.:** Flying Oak Games, E-Studio, Dear Villagers
- **Idioma:** Español (textos)
- **Fecha prevista:** 2020

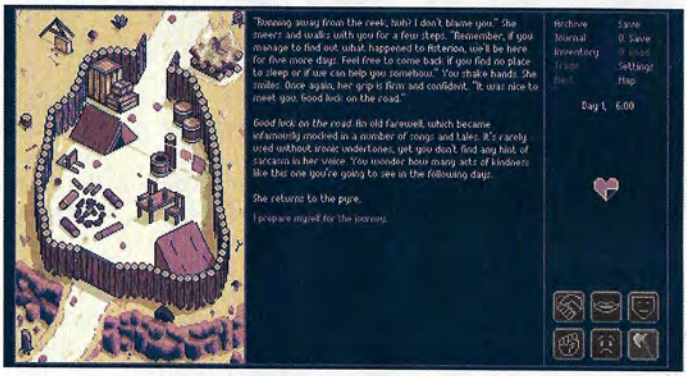
scourgebringer.com

La pareja de desarrolladores que forman Flying Oak Games y que ya nos trajeron «NeuroVoider», volverán pronto con otro juego de estética retro. Su diseño y jugabilidad recuerdan a títulos tan celebrados como «Celeste», pero su trama y ambientación nos llevará a un futuro postapocalíptico en el que nos pondremos en la piel de una feroz guerrera, Kyhra, luchando contra una misteriosa entidad.

ROADWARDEN

- **Género:** Aventura/Rol
- **Estudio/compañía:** Moral Anxiety Studio/Assemble Ent.
- **Idioma:** Inglés
- **Fecha prevista:** 2020

moralanxietystudio.com



Para los más veteranos será difícil creer que algo como «Roadwarden» pueda aparecer en 2020, haciendo rejuvenecer de un plumazo cerca de treinta años a aquellos jugadores bregados en las clásicas aventuras de texto. En realidad, su combinación de rol y aventura será mucho más profunda que su aspecto retro, con docenas de PNJ, puzles y multitud de variaciones en su trama.

TELL ME WHY

- **Género:** Aventura
- **Estudio/compañía:** DontNod/Microsoft
- **Idioma:** Español (textos)
- **Fecha prevista:** verano de 2020

www.tellmewhygame.com

Los tres episodios de «Tell Me Why» llegarán en verano de 2020. La nueva aventura de los creadores de «Life is Strange» nos llevará a la ciudad de Delos Crossing, en Alaska, donde los gemelos Tyler y Alison Ronan usarán sus vínculos especiales como tales, para resolver los misterios de un thriller que abundará en la fórmula de diseño y jugabilidad que tan buenos resultados ha dado al estudio en los últimos años. Pero, especialmente, destacará el hecho de ser el primer juego de la industria -según afirman- en incluir un protagonista transgénero.

LA REDACCIÓN RESPONDE...

¿Tienes algo que decir? Has llegado al sitio perfecto. Un espacio a tu disposición para que puedas opinar.

UNA AVENTURA

Me acabo de terminar «Blacksad» y me ha gustado ese estilo cinematográfico que tiene, como las aventuras de Telltale. ¿Me recomendáis algún juego parecido que esté bien?
María A.

Acaba de salir para PC el último juego de Quantic Dream, «Detroit». Es una aventura con una calidad gráfica espectacular, y un diseño muy cinematográfico. La historia, aunque no es tan profunda ni impactante como el juego nos quiere hacer creer, está muy bien. Y lo mejor de todo: tiene docenas de bifurcaciones y finales. Podrás jugarlo varias veces y no repetirás casi nada.

CIV VII

Mi consulta es, tal y como dice el asunto de mi mensaje, ¿para cuándo tendremos el próximo «Civilization VII»? ¿Hay ya planes para él? ¿Alguna noticia, aunque sea sólo un "leve rumor"? Después del tiempo que llevo jugando a la sexta versión, y aún reconociendo que las ampliaciones son espectaculares, me muero de ganas por probar la próxima edición. Y si los cambios con respecto a la VI son tan profundos como los que experimentamos en el paso del V al VI, ¡será lo máximo!
José María

Pues sentimos decirte que no hay el más mínimo indicio de cuándo saldrá «Civilization VII», José María. Lo único seguro es que saldrá. Las estadísticas dicen que lanzan un juego de la saga cada 4 o 5 años, así que teniendo en cuenta que «Civilization VI» salió en 2016, debería estar en las tiendas en 2020 o 2021.

LA CARTA DEL MES

¡VIVA GOG!

El otro día abrí GoG y pegué un bote cuando en la portada vi la imagen de «Blade Runner», el clásico de Westwood de los 90. Ahora puedo volver a jugarlo. Por cosas como ésta soy un orgulloso gamer de PC. **J.O.D.**

El lanzamiento de «Blade Runner» ha sido una sorpresa que GoG llevaba "cociendo" nada menos que 10 años. Todo este tiempo han estado negociando los derechos y al final, con ayuda de la gente de la película «Blade Runner 2049», lo consiguieron. Han trabajado con los chicos de SCUMMVM para adaptarlo a los PCs modernos. Gracias a ellos podemos volver a disfrutarlo. ¡Por 8 euros y doblado al castellano! Sí, por cosas como ésta amamos el PC.

MADRID MARCIANO

Me gustan los viejos matamarcianos al estilo clásico, así que he pillado «Jamestown+» en Steam. Aunque está ambientado en Marte me ha sorprendido descubrir que en el juego los españoles somos "los malos", y hay niveles ambientados en ciudades como New Madrid. ¡Una Madrid marciana! El juego es buenísimo y me he divertido mucho con él, lo recomiendo. **Kacek**

«Jamestown+» es una ucronía, rememora las guerras entre los ingleses y los españoles del siglo XVII, cuando España estuvo a punto de invadir Inglaterra con la Armada Invencible, pero ambientado en Marte.

Es un grandísimo shoot'em up como los de antes; nosotros también lo recomendamos a todo aquel que le guste este tipo de juegos arcade.

¿QUÉ?

Escribo mi primer mensaje a Micromanía solo para decir esto: Wattam. ¡Compradlo todos! GOTY. **Anónimo**

¿Quién eres, Keita Takahashi? Ahora en serio, entendemos tu recomendación. ¿Quién no puede amar a un juego en el que

LA POLÉMICA DEL MES

¿EN SERIO?

Casi me toca la mandíbula al suelo cuando he visto que Puma ha lanzado unas zapatillas para gamers. ¿Pero en serio alguien las ha pedido? Porque yo juego con las zapatillas de estar por casa, y tan cómodo. ¿Acaso importa el calzado que uses cuando juegas? **Mondemon**

Es un producto curioso, porque es cierto que se trata de algo que la mayoría ni nos habíamos planteado. Las Puma Active Gaming Footwear están pensadas para gamers que se mueven mucho mientras juegan, y para gamers profesionales que necesitan zapatos cómodos que no resbalen en los torneos multijugador.

Nosotros no lo vemos mal, es una elección y quien quiera puede comprarlas, o no. Si se han puesto de moda las luces LED, que tampoco era algo necesario...

Participa en esta sección enviando un e-mail a **elbuzon@micromania.es** o una carta a Blue Ocean Publishing. Micromanía, C/Playa del Puig, 9. 28230 Las Rozas, Madrid.
El empleo de tus datos estará sujeto a la normativa vigente sobre Protección de datos. Para más información, consulta el recuadro correspondiente en la sección "El Buzón".

una taza de váter persigue a una caca con ojos para "tragársela"? «Wattam» es muy loco, pero también divertido y entrañable, como cabía esperar del creador de «Katamari Damacy»

PURO ANIME

He visto el opening de «Dragon Ball Z: Kakarot» y, aunque son gráficos de ordenador, a ratos me era imposible distinguirlo del anime. Ahora sí que podemos decir lo de "jugar a una película interactiva". ■ **Rafa**

Es cierto, Rafa. Pasaba también con «Dragon Ball FighterZ», en donde algunos combates y escenas parecían el anime.

Estamos deseando revivir toda la historia de Goku en Dragon Ball Z.

CUESTIÓN DE CÁMARA

Nunca lo había pensado, pero mientras jugaba a «Darksiders Genesis» me he dado cuenta de lo importante que es la cámara en un juego. Coges una saga como «Darksiders», pones la cámara en el cielo y te sale algo completamente distinto, pero manteniendo toda la esencia. Hay fans a los que no les ha gustado la nueva perspectiva, pero a mí sí. ■ **Miquel C.**

Así es Miquel. Dónde pongas la cámara es muy importante. Hay juegos que han fracasado, o han triunfado, simplemente porque decidieron poner la cámara en primera persona en vez de en tercera, o al revés.

«Darksiders Genesis» sube la cámara 15 metros y se transforma en una especie de «Diablo», aunque con acción y aventura.

¿FUNCIONA?

He visto vídeos del juego «Boneworks» de Realidad Virtual y estoy pensado en comprarlo. Pero tengo una duda: sé que funciona con todas las gafas, pero hay que agarrar cosas con las manos e incluso usar los dedos, y yo tengo unas Lenovo Explorer, que tiene mandos en donde no se diferencian los dedos, solo las manos. ¿Creéis que tendré problemas para hacer algunas cosas? ■ **Armando**

Puedes comprarlo sin miedo, Armando. Tras un par de parches funciona a la perfección con Windows Mixed Reality. Cada mano tiene asignados dos botones en el mando, uno para los dedos de la parte inferior y otro para el resto, así que simula bastante bien el reconocimiento de dedos de Valve Index. Solo tienes que tener cuidado de que las manos no salgan del campo de visión de las cámaras de las gafas. Lo disfrutarás sin problemas. ¡Es un juegazo en RV!

CÓDIGOS DE DESCARGA

Parece que algunos lectores seguís con problemas con la recepción de los códigos de descarga del juego de regalo. Repasemos de nuevo las instrucciones para solicitarlos y evitarlos en la medida de lo posible.

- Tenemos comprobado que la mayoría de problemas con la recepción de códigos se produce con usuarios que usan direcciones de email con dominios de Microsoft: msn, live, hotmail, etc. Sobre todo hotmail. Así que, por favor, aunque ya lo avisamos en las instrucciones de la web, insistimos: NO USES HOTMAIL para solicitar tu código.
- Si ves que el código no te ha llegado, asegúrate de que no ha entrado en el buzón de Spam.
- Si, aun así, necesitas solicitar tu código pues sigue sin llegarte, utiliza esta dirección de email para ello: **clave.micromania@gmail.com** No uses Facebook (hay problemas con los privados) ni Twitter para solicitarlo. Dejar un comentario en una noticia tampoco resuelve nada. Envía un email. Gracias.

Protección de Datos:
Los datos personales que nos remitas para consultas, cartas, participación en sorteos o concursos serán incorporados, mientras dure su gestión, a un fichero responsabilidad de Blue Ocean Publishing, con domicilio en C/Playa del Puig, 9. Las Rozas, 28230 Madrid, para responder a las consultas o gestionar el envío de los premios en los sorteos o concursos. Puedes ejercer tus derechos de acceso, rectificación, cancelación y oposición dirigiéndote por escrito al domicilio de Blue Ocean Publishing.

GAME RACING ELITE
RGB GT400
SILLA GAMING

AHORRA 10€

GAME

ENTRA EN NUESTRA WEB Y ENCUENTRA TU TIENDA MÁS CERCANA

WWW.GAME.ES/TIENDAS

Promoción válida hasta el 31 de enero 2020 o hasta agotar existencias. Impuestos incluidos.
Conéctate a **www.game.es** para conocer tu tienda GAME más cercana.

CMC

Visítanos en: GAME.es

20 JUEGAZOS PARA EL 2020

¡Prepárate para la nueva generacion!

Se acaba el 2019 y queda atrás una cosecha fabulosa de títulos para PC. ¡Pero la diversión no acaba! La lista de juegazos confirmados para 2020 –y más allá– promete hacer de los 12 próximos meses uno de los mejores años para el PC.

Parece mentira que cada final de año pensemos lo mismo: "este ha sido uno de los mejores años para el PC en cuanto a juegos". Y añadamos: "pero seguro que el próximo será mejor". Sin embargo, es aún más sorprendente que, casi de manera inexorable, se venga cumpliendo de forma sistemática. Echando la vista atrás veremos títulos asombrosos con los que no lo hemos pasado en grande «Resdient Evil 2», «Star Wars Jedi Fallen Order», «Red Dead Redemption 2», «Control», «Rage 2»... Pero es que lo que está por venir promete dejar incluso a todo eso pequeño. Sí, sí, sabemos que es difícil de asumir y que parece una exageración, pero solo escogiendo un puñado de los títulos más dsestacados puede bastar para comprobarlo. Desde es «Cyberpunk 2077» que llevamos esperando, literalmente, años, hasta la nueva entrega de «Doom» o de «Vampire». Hemos visto por una rendija parte del futuro más inmediato, y hemos visto cosas maravillosas. ¿Te las contamos?

1 EL FUTURO DEL ROL SE ACERCA
CYBERPUNK 2077

Estudio/compañía: CD Projekt RED **Género:** Rol/Acción
Distribuidor: Bandai Namco **Fecha:** 16 de abril de 2020
INTERÉS:

Es difícil decir cuántas veces os hemos imaginado el momento en que nos metamos en la piel de V y le pongamos la mano encima a «Cyberpunk 2077». Llevamos años pensando en ello, y sabemos que no somos los únicos. CD Projekt RED se ha ganado a pulso su fama y estamos seguros de que este fascinante JDR futurista no nosdecepcionará. Lo poco que se ha visto es... ¡alucinante!

¿QUÉ ESPERAMOS?

- Una redefinición de los JDR en mundos abiertos, donde cada decisión realmente influya en la evolución del universo.
- Una recreación de un futuro distópico en el que la tecnología otorgue habilidades casi mágicas.

2 ¡SOLO VALVE SALVARÁ LA R.V.!
HALF-LIFE: ALYX

Estudio/compañía: Valve Software **Género:** Acción (Realidad Virtual)
Distribuidor: Valve Software **Fecha:** marzo de 2020
INTERÉS:

Era cuestion de tiempo que, después de anunciar su propio visor RV para PC, Valve anunciará un juego en este formato. Algunos creíamos que sería «Half-Life 3», pero nos equivocamos. Aunque no mucho. «Half-Life: Alyx» dará una vuelta de tuerca a la historia de la saga, apostará por un diseño de jugabilidad único en RV y puede ser el verdadero impulsor de este formato.

¿QUÉ ESPERAMOS?

- El juego que sea capaz de marcar el punto de inflexión para la Realidad Virtual, y marque su auténtica explosión.
- La más real e inmersiva incursión en el universo «Half-Life», metidos en la piel de Alyx Vance.

3 REGRESO AL SANTUARIO DEL ROL
DIABLO IV

Estudio/compañía: Blizzard **Género:** Rol/Acción
Distribuidor: Activision Blizzard **Fecha:** 2020
INTERÉS:

El regreso de una de las sagas más legendarias del rol es una gran noticia para todos los aficionados al género y a «Diablo». Blizzard apuesta por dar una vuelta de tuerca a su estilo único y a las mecánicas de juego, con un mundo abierto, nuevas clases de personaje, un nuevo enemigo –Lilith– y potenciando el apartado multijugador, para hacer de «Diablo IV» un título rompedor.

¿QUÉ ESPERAMOS?

- Un nuevo mundo repleto de posibilidades por su diseño abierto y por sus opciones multijugador.
- Descubrir nuevas mecánicas de juego con los poderes y habilidades de las nuevas clases, como el Druida.

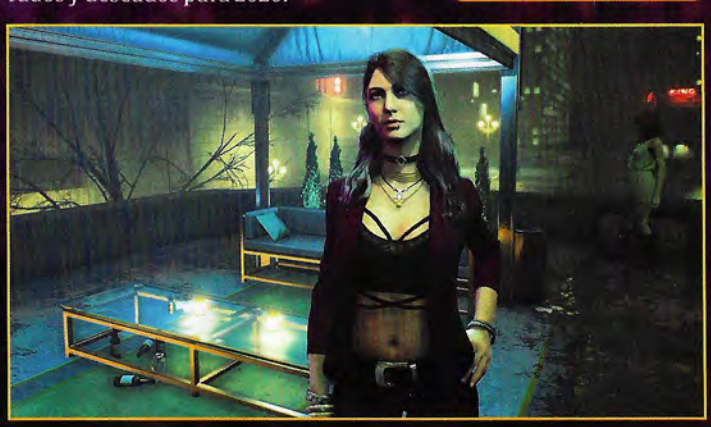
4 ¡YA SE HUELE LA SANGRE!
VAMPIRE: THE MASQUERADE. BLOODLINES 2

Estudio/compañía: Hardsuit Labs/Paradox Interactive **Género:** Rol/Acción
Distribuidor: Koch Media **Fecha:** marzo de 2020
INTERÉS:

Las navidades en Seattle nunca serán iguales tras descubrir que la historia de la ciudad, desde su misma fundación, ha estado dirigida por la influencia de demonios, vampiros y hombres lobo. En pleno s. XXI, las criaturas de la noche imponen su ley, gracias a lo que podremos disfrutar la próxima primavera de uno de los JDR más inesperados y deseados para 2020.

¿QUÉ ESPERAMOS?

- Descubrir un nuevo universo de poderes oscuros, clanes y libertad a la hora de extender nuestra influencia.
- Un sinfín de posibilidades en diálogos, combate, exploración y desarrollo de poderes del personaje.



5 ¡ALÍSTATE PARA LA BATALLA FINAL!
OVERWATCH 2

Estudio/comp.: Blizzard **Género:** Acción multijugador **Distribuidor:** Activision Blizzard
Fecha: 2020 **INTERÉS:**

No se habían ido, en realidad, pero los héroes de «Overwatch» regresarán el próximo año ofreciendo nuevos desafíos, mapas, misiones, modos multijugador y habilidades. El anuncio de Blizzard de «Overwatch 2», potenciando la acción multijugador con nuevas fórmulas nos cogió por sorpresa, pero el impacto es aún mayor al saber que se podrán combinar las comunidades de jugadores del juego original y el nuevo título, haciendo aún más intensa y espectacular la competición.

¿QUÉ ESPERAMOS?

- El refuerzo de uno de los reyes de la acción multijugador con nuevos modos, fórmulas, mecánicas, mapas, enemigos y equipación.
- Una competición aún más intensa, tras el anuncio de que jugadores del título original y su continuación, podrán jugar compartiendo mapas.

6 TODO LONDRES ESTARÁ A TUS PIES
WATCH DOGS LEGION

Estudio/compañía: Ubisoft Toronto **Género:** Acción/Aventura **Distribuidor:** Ubisoft
Fecha: 2020 **INTERÉS:**

Ser capaz de controlar a todos y cada uno de los habitantes de un Londres virtual en un futuro más cercano de lo que parece, y terriblemente distópico es el punto de partida de una entrega de «Watch Dogs» que puede dar un giro tremendo al concepto de mundo abierto. Lo que Ubisoft Toronto se trae entre manos es tan ambicioso y fascinante que no nos importa que se haya retrasado varios meses hasta entrado el nuevo año, porque nos ofrece un mundo de juego prácticamente sin límites.

¿QUÉ ESPERAMOS?

- Uno de los mundos abiertos más inmersivos y llenos de posibilidades, en el que podremos controlar a casi cualquier personaje.
- Una trama fascinante que nos lleva a un futuro cercano e inquietantemente verosímil, en el que la libertad casi ha desaparecido.

PARA 2020... Y MÁS ALLÁ

ASSASSIN'S CREED RAGNAROK

Estudio/compañía: Ubisoft
Distribuidor: Ubisoft
Fecha: Por confirmar
INTERÉS:

Por ahora, son todo rumores, pero las filtraciones han sido algo habitual en la saga, y parece que el nuevo juego se ambientará en la época vikinga. ¿Cuándo se hará oficial?
www.ubisoft.com/es-es/game/assassins-creed

ATOMIC HEART

Estudio/compañía: Mundfish
Distribuidor: Mundfish
Fecha: 2020
INTERÉS:

La acción futurista en una URSS alternativa que ha dominado tecnologías de vanguardia es la base del juego de Mundfish, que no oculta su inspiración en clásicos del género.
mundfish.com

BABYLON'S FALL

Estudio/compañía: Platinum Games/Square Enix
Distribuidor: Koch Media
Fecha: 2020 (por confirmar)
INTERÉS:

A media camino entre la fantasía medieval y un mundo de acción futurista se presenta el nuevo juego de Platinum Games, del que tendremos novedades el próximo verano.
babylonsfall.square-enix-games.com

COMMANDOS 2 HD REMASTER

Estudio/compañía: Yipee! /Pyro Studios
Distribuidor: Kalypso Media
Fecha: 24 de enero de 2020
INTERÉS:

Los remakes están de moda, y también afectan a algunos grandes clásicos del software español, con los juegos de Pyro en vanguardia, para comienzos de 2020.
www.kalypsomedia.com

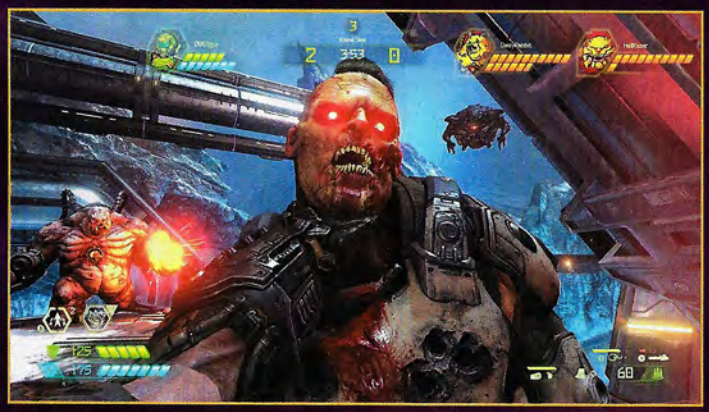
7 ¡POR TODOS LOS DIABLOS!
DOOM ETERNAL

Estudio/compañía: id Software/Bethesda **Género:** Acción
Distribuidor: Koch Media **Fecha:** 20 de marzo de 2020
INTERÉS:

El infierno de «Doom» se expande y ofrece nuevas posibilidades de exterminio de demonios. Más brutales, más creativas, más sádicas... Sí, «Doom Eternal» es una vuelta de tuerca violenta, explícita y salvaje a la masacre de los demonios en que siempre se ha basado el mítico juego de id Software. La primavera de 2020 se presume sangrienta, diabólica y muy, muy visceral.

¿QUÉ ESPERAMOS?

- Una reinvención de «Doom», con nuevos modos multijugador donde el jugador se convierta en demonio.
- Una jugabilidad más vertiginosa, vertical y con más libertad a la hora de eliminar a los enemigos.



8 ÚNETE A LA HISTORIA
DEATH STRANDING

Estudio/compañía: Kojima Productions **Género:** Aventura/Acción
Distribuidor: 505 Games **Fecha:** verano 2020
INTERÉS:

Cada juego de Kojima, desde hace ya décadas, se convierte en una celebración para la legión de fans del diseñador japonés. Y, acostumbrados como estamos en PC a tener que esperar el lanzamiento de sus títulos tiempo después de aparecer en consolas, no nos extraña saber que hasta el verano no opdremos disfrutar de su nueva, quizá, genialidad. ¿Listo para «Death Stranding»?

¿QUÉ ESPERAMOS?

- Una nueva idea llena de genialidad, originalidad y con mecánicas inéditas de acción, salidas de la mente de Kojima.
- Un universo en el que la exploración será tan importante como la propia contemplación.

9 LA EVOLUCIÓN EN TUS MANOS
HUMANKIND

Estudio/compañía: AMPLITUDE Studios/SEGA **Género:** Estrategia
Distribuidor: Koch Media **Fecha:** 2020
INTERÉS:

El ser humano actual es la suma de los que le han precedido. La sociedad es como es, por todas las culturas y las civilizaciones que llegaron antes. Pero... ¿podría haber sido de otro modo? Esa es la pregunta que ha animado a clásicos de la estrategia por turnos como «Civilization», saga a la que «Humankind» plantará cara en 2020, con 60 culturas que desarrollar a nuestro aire.

¿QUÉ ESPERAMOS?

- Un juego de estrategia histórica en el que, de verdad, cada decisión marque un desarrollo inédito de la facción.
- Un título que sea capaz de pelear por el trono del género frente al mismísimo «Civilization».

10 SUMÉRGETE EN LA PESADILLA
LITTLE NIGHTMARES 2

Estudio/compañía: Tarsier Studios **Género:** Aventura/Plataformas
Distribuidor: Bandai Namco **Fecha:** 2020
INTERÉS:

El regreso de Six en 2020 es uno de los momentos que esperamos con más ilusión en Micromanía. Y es que «Little Nightmares» nos pareció un juego tan fascinante como mágico. Ahora, Tarsier introduce en su continuación un segundo personaje jugable, Mono, dejando a Six como secundaria controlada por la IA. ¿Qué cambiará? ¿Qué se mantendrá? Eso es parte de la magia...

¿QUÉ ESPERAMOS?

- Una de las aventuras indie más fascinantes de 2020, con un universo a caballo entre lo mágico, lo naif y lo terrorífico.
- Que las mecánicas de juego aprovechen nuevas posibilidades en el nuevo personaje disponible.

PARA 2020... Y MÁS ALLÁ

DEATHLOOP

Estudio/compañía: Arkane/Bethesda
Distribuidor: Koch Media
Fecha: 2020 (por confirmar)
INTERÉS:

Aerkane da un giro a la acción en primera persona, llevándonos a un lugar en el que la lucha se repite sin fin entre dos asesinos. Caza a tu objetivo para detener el ciclo.
bethesda.net/es/game/deathloop

ELDEN RING

Estudio/compañía: FromSoftware
Distribuidor: Bandai Namco
Fecha: 2020 (por confirmar)
INTERÉS:

De la unión entre un creador como Miyazaki y un escritor como George R.R. Martin solo se puede esperar algo grande, único y fascinante. Pero, de momento, poco se sabe del juego.
es.bandainamcoent.eu/elden-ring/elden-ring

GHOSTWIRE TOKYO

Estudio/compañía: Tango Gameworks/Bethesda
Distribuidor: Koch Media
Fecha: 25 de agosto de 2020
INTERÉS:

Más supervivencia, más aventura, más acción, más misterio y más sucesos paranormales. Eso es lo que esperamos de la nueva obra de Tango Gameworks, que nos tiene en vilo.
bethesda.net/es/game/ghostwire-tokyo

IRON HARVEST

Estudio/compañía: KING Art/Deep Silver
Distribuidor: Koch Media
Fecha: 1 de septiembre de 2020
INTERÉS:

Una realidad alternativa en la década de 1920, tras la Gran Guerra, es el escenario de la estrategia de «Iron Harvest», donde el steampunk se une a la táctica y el combate.
kingart-games.com/games/7-iron-harvest

11 ¡EL COMBATE LO ES TODO!
DRAGON BALL Z KAKAROT

Estudio/compañía: CyberConnect2/Bandai Namco **Género:** Acción **Distribuidor:** Bandai Namco
Fecha: 17 de enero de 2020 **INTERÉS:**

Es, quizá, el juego que los fans de del universo Dragon Ball llevan esperando hace décadas. «Dragon Ball Z Kakarot» nos sumergirá en la vida del mismísimo Goku y sus amigos, en un enorme mundo en el que no solo combatiremos, sino que viviremos con y como ellos. Entrenar, comer, pescar, volar, hacer amigos y explorar el mundo serán algunas de las tareas que llevaremos a cabo, preparándonos para los combates más épicos y espectaculares que hayamos jugado nunca.

¿QUÉ ESPERAMOS?

- El juego definitivo que nos sumerja, de verdad, en el universo de «Dragon Ball», viviendo como uno de los guerreros que lo habitan.
- Descubrir los pequeños secretos de la vida de Son Goku y sus amigos, que le convirtieron en el legendario guerrero que todos conocemos.

12 ¡LA VENGANZA ES TUYA!
MARVEL'S AVENGERS

Estudio/compañía: Crystal Dynamics/Square Enix **Género:** Acción/Aventura **Distribuidor:** Warner Bros.
Fecha: 15 de mayo de 2020 **INTERÉS:**

Parecía que el universo Marvel había acabado con los Vengadores tras las películas que han ido exprimiendo al máximo algunos de sus personajes durante la última década. Sin embargo, tanto en el cine como en los juegos seguiremos disfrutando de las aventuras de los héroes del cómic. En «Marvel's Avengers», además, controlaremos al grupo original, metiéndonos en la piel de Iron Man, Hulk o el Capitán América, entre otros, que aún tienen mucho que ofrecernos.

¿QUÉ ESPERAMOS?

- La vuelta de los Vengadores, tras su epopeya cinematográfica, con una historia que se irá ampliando con misiones y personajes varios años.
- La posibilidade de afrontar misiones heroicas cooperativas, manejando a algunos de los personajes más carismáticos de los Vengadores.

13 EL ALMA DE LA MÁQUINA
DISINTEGRATION

Estudio/compañía: V1 Interactive/Private Division **Género:** Acción
Distribuidor: Private Division **Fecha:** 2020
INTERÉS:

En el futuro el ser humano está conedando a la extinción. Irónicamente, su supervivencia depende de la "integración"; el transplante del cerebro a un armazón robótico. Es el caso de Romer Shoal, antiguo piloto de graviciclos, que dirige la resistencia de lo que aún se considera humanidad frente las fuerzas Rayonne. Acción vertiginosa, ciborgs y vehículos futuristas. ¡Total!

¿QUÉ ESPERAMOS?

- Una historia futurista llena de posibilidades, donde se exploren los límites filosóficos de la condición humana.
- Un juego de acción explosiva, en que poder manejar vehículos antigravitatorios.

14 ¡TOMA EL MANDO!
COMANCHE

Estudio/compañía: NUKKLEAR/THQ Nordic **Género:** Simulador/Acción
Distribuidor: Koch Media **Fecha:** 2020
INTERÉS:

El combate y la simulación aéreos vivieron hace décadas una época dorada. Hoy, NUKKLEAR quiere revivirla gracias a «Comanche», que traerá de vuelta uno de los títulos míticos de antaño, con una revisión de jugabilidad completa. Enfocado a los combates multijugador –JcJ o por equipos–, «Comanche» quiere descubrir un estilo diferente a una nueva generación de jugadores.

¿QUÉ ESPERAMOS?

- El renacimiento de una saga mítica en simuladores en PC, ahora enfocada a la acción multijugador.
- Combates intensos y tácticos, donde la coordinación será clave para la victoria.

15 EL RENACIMIENTO DEL MITO
HALO INFINITE

Estudio/compañía: 343 Industries/Microsoft **Género:** Acción
Distribuidor: Microsoft **Fecha:** finales de 2020
INTERÉS:

El estreno de la nueva Xbox Series X, a finales de 2020, llegará acompañado de «Halo Infinite», en la nueva plataforma y en PC. 343 Quiere que el 20 aniversario de la saga se haga a lo grande, con un juego capaz de reinventar el estilo, universo y personajes de «Halo». Un nuevo mundo, más impresionante y con un nuevo motor gráfico, nos descubrirá una acción impresionante.

¿QUÉ ESPERAMOS?

- La reinvención del universo «Halo», continuando la historia de la quinta entrega.
- Un nuevo mundo de juego, mayor, abierto y en el que se compartirán misiones individuales y multijugador.

16 ¡ENTRA EN EL LADO OSCURO!
WORLD OF WARCRAFT: SHADOWLANDS

Estudio/compañía: Blizzard **Género:** Rol MMO
Distribuidor: Activision Blizzard **Fecha:** 2020
INTERÉS:

La octava expansión de «World of Warcraft» nos llevará al mundo más oscuro de Azeroth. Sylvanas ha desgarrado el velo que separa el mundo de los vivos y el de los muertos, y los campeones tendrán que viajar a las Tierras Sombrías para evitar el cataclismo definitivo y descubrir regiones de espanto, dolor y angustia. Y siempre llenos de desafíos y emociones.

¿QUÉ ESPERAMOS?
- Una nueva experiencia de juego en la que podremos llegar hasta el nivel 60, convertido en el nuevo máximo de personaje.
- Descubrir lugares como Bastión, Revendreth o Selvardien, repletos de nuevos personajes.

17 ¡POR TODOS LOS DIOSES!
GODS & MONSTERS

Estudio/compañía: Ubisoft **Género:** Aventura/Acción
Distribuidor: Ubisoft **Fecha:** febrero de 2020
INTERÉS:

Desde su anuncio, «Gods & Monsters» se ha venido comparando con los juegos de la saga «The Legend of Zelda», y no sin motivo. Esta fantasía de rol y acción ambientada en el mundo de las divinidades de la Grecia clásica, en una isla repleta de monstruos mitológicos. Nuestra misión será salvar a los dioses, enfrentándonos a peligros y criaturas legendarias.

¿QUÉ ESPERAMOS?
- Una vuelta de tuerca al estilo de «Assassin's Creed», en un nuevo mundo basado en mitos.
- La combinación de mecánicas de combate en primera persona y poderes divinos, en un mundo fascinante.

18 ACCIÓN SIN INTERRUPCIONES
OUTRIDERS

Estudio/compañía: People Can Fly/Square Enix **Género:** Acción
Distribuidor: Koch Media **Fecha:** 2020
INTERÉS:

El regreso de People Can Fly a la actualidad de la acción, da un giro enfocando todo el combate al multijugador, en un mundo en el que la acción se desarrollará en misiones de las que podremos entrar y salir en cualquier momento. El combate siempre enfocado a la acción cooperativa, nos enfrentará a algunos de los enemigos más brutales y fascinantes que podamos imaginar.

¿QUÉ ESPERAMOS?
- Acción multijugador donde la posibilidad de entrar y salir de la batalla en cualquier momento defina todo el diseño.
- Un mundo de ciencia ficción repleto de oscuridad, brutalidad y desafíos de todo tipo.

19 LA FANTASÍA VUELVE AL MUNDO DEL ROL
TALES OF ARISE

Estudio/compañía: Bandai Namco **Género:** Rol/Acción **Distribuidor:** Bandai Namco
Fecha: 2020 **INTERÉS:**

El enfrentamiento entre los intereses del mundo de Rena, avanzado en tecnología y magia, y la sociedad medieval de Dahna, domina la historia de ambos desde hace incontables años. Rena lleva esclavizando a los habitantes de Dahna y explotando sus recursos todo este tiempo, pero todo está a punto de cambiar, cuando Alphen, de Dahna, y Shionne, de Rena, se encuentren el uno a la otra, y acaben uniendo sus destinos en esta fantasía de rol y acción de la saga «Tales of».

¿QUÉ ESPERAMOS?

- Un JDR que renueve la saga «Tales of» en estética, pero manteniendo la esencia del combate con el Linear Motion Battle System.
- Una historia profunda, compleja y atractiva, con dos personajes principales que viven en mundos muy distintos, pero acaban unidos.

20 UN NUEVO UNIVERSO DE AVENTURAS
BEYOND GOOD & EVIL 2

Estudio/compañía: Ubisoft Montpellier **Género:** Aventura/Acción **Distribuidor:** Ubisoft
Fecha: 2020 **INTERÉS:**

El largamente deseado nuevo juego de Michel Ancel ha pasado por distintas fases de diseños, desarrollos, aprobaciones y descartes durante más de quince años. Sin embargo, parece que, esta vez sí, «Beyond Good & Evil 2» llegará el próximo año, descubriéndonos una epopeya especial de acción, amistad, aventura, combate y exploración, como la legión de fans del juego original desea. Un nuevo estilo, nuevos personajes y un universo de ciencia ficción único nos esperan.

¿QUÉ ESPERAMOS?

- Un universo de ciencia ficción a medio camino entre el cómic urbano y la epopeya espacial, repleto de combate y aventuras.
- La posibilidad de llevar la trama por muy diversas vías, según la exploración, misiones y decisiones tomadas y cumplidas.

PARA 2020... Y MÁS ALLÁ

RAINBOW SIX QUARANTINE

Estudio/compañía: Ubisoft Montreal
Distribuidor: Ubisoft
Fecha: 2020
INTERÉS:

Un futuro lejano en el que un parásito alienígena ha infectado al mundo y sus habitantes, es el escenario de la nueva acción táctica por equipos de tres jugadores.
rainbow6.ubisoft.com/quarantine/es-es

ROLLER CHAMPIONS

Estudio/compañía: Ubisoft Montreal
Distribuidor: Ubisoft
Fecha: 2020
INTERÉS:

Deporte virtual multijugador por equipos, donde el patinaje es la base de todo. Un título que está claramente dirigido a la competición y que puede romper en el mundo de eSports.
roller-champions.ubisoft.com/game/es-es

STARFIELD

Estudio/compañía: Bethesda Game Studios
Distribuidor: Bethesda
Fecha: 2021 (por confirmar)
INTERÉS:

La apuesta por la ciencia ficción en el nuevo título de rol de Bethesda quiere descubrirnos, literalmente, un nuevo universo en el género, con multitud de planetas para explorar.
bethesda.net/en/game/starfield

THE ELDER SCROLLS VI

Estudio/compañía: Bethesda Game Studios
Distribuidor: Bethesda
Fecha: 2021 (por confirmar)
INTERÉS:

La nueva entrega de la mítica saga de rol de fantasía está llena de incógnitas, pero seguro que no defraudará a los fans. Todd Howard espera lograr algo realmente impresionante.
elderscrolls.bethesda.net/es

ZONA micromanía

¡Bienvenidos este espacio de los que compartimos la pasión por los videojuegos en las múltiples formas que nos brindan los títulos de PC!

ZONA MICRO PANORAMA INDIE

Nos encanta ver cómo una idea sencilla se convierte en un juego y sus desarrolladores se mantienen fieles al concepto inicial. Sobre todo, si funciona y no para de mejorar hasta que llega a las tiendas. De ahí que sea vital apoyar los proyectos desde el primer momento.

RUNNER HEROES: THE CURSE OF NIGHT AND DAY

Un título de lo más explicativo

Género: Acción **Idioma:** Castellano **Desarrollador:** IKIGAI Play **Fecha:** 3 enero 2020
Web: *www.ikigaiplay.com* **INTERÉS:**

Con un primer vistazo supimos que este proyecto tenía mucho que ofrecer. La base es tan sencilla como una carrera de obstáculos por un recorrido prefijado, pero lleno de rutas paralelas y peligros a esquivar. La presión es constante y cada parada sirve para coger aire, además de saber algo más de lo que pasa alrededor. No se trata solo de correr, saltar y luchar porque sí. Hay una historia y los héroes en el mundo de Celuria tienen su reflejo en el equipo que lo ha creado. En solitario, pero sobre todo en cooperativo, es un reto casi imprescindible.

HOME HIT N' RUSH

Supervivencia frenética en compañía

Género: Acción **Idioma:** Español **Desarrollador:** Blackmouth Games
Lanzamiento: 2020 **Web:** *www.blackmouthgames.com* **INTERÉS:**

Solo hemos podido ver y jugar un concepto de lo que será este título del estudio madrileño Blackmouth Games. Un equipo que ya enseña mucho arte en los conceptos previos que darán vida al mundo de «HOME: Hit n' Rush». Con base en la lucha por equipos, contra los seres de un mundo lleno de vegetación y zonas que aseguran la supervivencia tras una cuenta atrás. La personalización de personajes y equipo promete ser impresionante, con mucho mimo para hacer que todo encaje, aunque queda mucho hasta ver cómo premiarán a los jugadores para mantenernos enganchados a la acción.

EN CAMPAÑA

THE LONGEST ROAD ON EARTH

Una aventura sin textos, en la que las imágenes dan lugar a la libre interpretación. Así es este proyecto que ha recibido el apoyo de los medios en el pasado Fun & Serious. Con la vida cotidiana que se embute en píxeles propios de otra generación, el equipo de Brainwash Gang tiene algo especial aquí. Aunque su Kickstarter no haya arrancado con el brío que esperábamos. Confiamos en que tengan paciencia y lo terminen en la mejor de las condiciones. Su fecha de llegada a nuestras pantallas está prevista para finales de 2020.

twitter.com/Brainwash_Gang

CRACKINHO

El "yo contra el barrio" que presenta Black Onyx cambia los gráficos y animaciones repetitivas por algo más artístico. Cada personaje tiene un buen catálogo de animaciones y un aire a serie de dibujos animados de lo más cuidada. Pero no deja de ser una sucesión de mamporros por las calles, a falta de financiación suficiente para que acabe bien su aventura. El proyecto es mucho más ambicioso de que pueda parecer inicialmente, con escenarios variados y grandes. Nada que ver con los clásicos de hace tres décadas.

www.blackonyx.ie

2020 puede convertirse en una carrera contra el reloj en la que muchos títulos anunciados hace tiempo van a tener su lanzamiento, finalmente. Aunque no nos quejamos por lo que viene desde el primer mes de año. Eso sí, hay algunos nombres que pueden eclipsar al resto. Sin dejar de lado los contenidos que acechan para los juegos que ya están a la venta, claro está. También nos fijamos en estas páginas en el "gratis" de algunos grandes nombres, ya sea por el cambio de modelo en su negocio, los fines de semana abiertos para todos o las tiendas que se pegan por regalar algo cada día. El año 2019 ha finalizado. 2020 acaba de arrancar. Y todo apunta a que nos vamos a encontrar doce meses repletos de pura diversión y novedades.

ÍNDICE DE CONTENIDOS

34 Panorama Indie
35 Realidad Virtual
36 Work in progress
37 Sigue jugando
38 Free to Play
39 Coleccionismo

La RV ha dado un paso de gigante en los últimos meses. Hay un nombre del que todos hablan y que puede ser vital para el formato. Pero también otro, Oculus Quest, que no ha hecho mucho ruido. De ahí que pocos esperaran lo bien que funciona conectado al PC...

HALF-LIFE: ALYX

¿El «Half-Life» que estamos esperando?

Género: Acción **Compatibilidad:** Valve Index, HTC Vive, Oculus rift, WMR **Desarrollador:** Valve **Disponible:** Marzo 2020 **Precio:** 49,99€ **Web:** *www.half-life.com/es/alyx*
INTERÉS:

Incluso quien no se había fijado en la RV para jugar tiene ahora los ojos puestos en marzo. «Half-Life» vuelve, pero lo hace con una aventura en la que la protagonista es Alyx Vance. Aunque la sorpresa ha sido el formato, como carta de presentación para las Index de Valve.

Seguro que a nivel de inmersión y trama va a tener poca competencia, con intención de marcar un hito. Encima, prometen contenido adicional, editor de escenarios y mucho más para saciar las ansias de «Half-Life».

PHANTOM: COVER OPS

Para convertirnos en sombras

Género: Acción **Plataforma:** Oculus Rift/Quest **Desarrollador:** nDreams **Disponible:** 2020 **Precio:** Por determinar **Web:** *www.ndreams.com* **INTERÉS:**

La colección de premios que lleva este título pone las expectativas muy altas. Pensado para las plataformas más potentes de Oculus, promete una inmersión sin retardos. La tecnología que refleja los movimientos de los brazos y dedos va a ser vital para garantizar la inmersión, con la jugabilidad como máxima para ofrecer un título de sigilo con un kayak. Pero desde una perspectiva que permite disparar, poner explosivos, deslizarse y ver explosiones reflejadas en el agua.

DEMOS

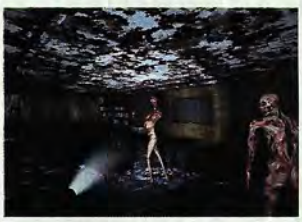
XLR: SHIELD-LEAD-RETURN
HTC VIVE, VALVE INDEX

Basado en combate por equipos, «XLR» ofrece combates con amigos o jugadores aleatorios, además de un modo en solitario.
xlrvr.com

GALACTIC RANGERS VR
HTC VIVE, OCULUS RIFT, WMR

Este juego de naves ofrece una perspectiva en primera persona que nos sumerge en la acción sin más preámbulos, con una oleada tras otra de enemigos.
galacticrangers.dgma.io

DEMENT HTC VIVE, VALVE INDEX, OCULUS RIFT



Dentro del género de las aventuras, Dement nos invita a conocer personajes interesantes, además de luchar con armas de largo y corto alcance.
paracytikentertainment.com/Dement

Con décadas de trabajo en algunos campos, desde las matemáticas y la física al mapeado digital, el futuro pinta brillante para meternos en mundos que son un reflejo de la realidad. No paramos de ver cosas nuevas y nos encanta lo que promete salir en 2020.

DEMOS

DRAGON QUEST BUILDER 2

Explorar, luchar y construir en el modo online son solo parte de las posibilidades que ofrece este juego con gran proyección online.
■ *dragonquest.square-enix-games.com*

FELIX THE REAPER

Puzles sencillos y un protagonista de lo más original se mezclan con el ritmo mortal que suena por sus auriculares.
■ *www.felixthereaper.com*

HELLBOUND

Con una nueva versión de su demo hay poco más que debamos saber sobre el modo campaña de este juego inspirado en los juegos de id Software.
■ *hellboundgame.com*

FLIGHT SIMULATOR

Parece que Bing nos llevará de viaje

■ **Género:** Simulador ■ **Idioma:** Castellano ■ **Estudio:** Asobo Studio ■ **Disponible:** 2020 ■ **Precio:** Por determinar ■ **Web:** xbox.com
INTERÉS: ■■■■■■■■■■

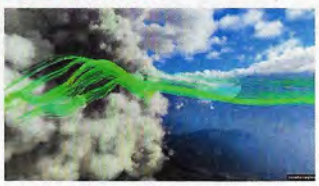
Hace décadas que cambiar de ordenador iba parejo al lanzamiento de un nuevo «Flight Simulator». Parece que este año podríamos volver a la tradición. Con tecnologías que exigen proceso en paralelo y mucha memora en las tarjetas gráficas. Suficiente para que las texturas y objetos de «Flight Simulator» fluyan como el viento que simula su motor gráfico.

Una de las curiosidades que nos han llamado la atención es la calidad de Bing cuando se aplica a la reproducción del mundo. Nos sorprendió la vista aérea de la ciudad de Vigo en el evento Xo19 de Microsoft, junto al resto de paisajes fotorrealistas. Además, el uso de Azure promete 1,5 billones de árboles, 40.000 aeropuertos o escenarios que cambian en tiempo real y no paran de crecer.

20 capas incluyen presión, temperatura, humedad, velocidad del viento, dirección y corrientes para simular los efectos en cada nave.

DIARIO DE DESARROLLO

FLIGHT SIMULATOR



La aerodinámica de las naves es protagonista en uno de los diarios de desarrollo más espectaculares del simulador de Microsoft.
youtu.be/Bw-opH4f8Qg

LIFE IS STRANGE 2

La educación de Daniel, para que sea lo más realista y expresivo posible, tiene detrás un extenso trabajo de investigación y diseño.
youtu.be/KSi-DBlycwE

LAST YEAR

Pregúntame lo que quieras o su acrónimo habitual, AMA, es la forma en que el equipo de «Last Year» comparte todo sobre su desarrollo.
www.lastyearthegame.com

AO TENNIS 2

Un año más, Big Ant Studios comparten detalles de su juego, incluidos el modo carrera y su sistema de reputación.
www.bigant.com

Funcom no se rinde con Conan y Ubisoft tampoco lo hace con sus lanzamientos bajo el sello "Tom Clancy". También hay otros que mantienen el tipo sin desmerecer en cuanto a nombre. «Black Desert Online», por ejemplo, está que no para. Y, además, están los mods...

CONAN EXILES

Monturas y combate desde la grupa

Género: Rol **Idioma:** Español **Estudio:** Funcom **Disponible:** 5 diciembre 2019 **Precio:** Gratis **Web:** *www.conanexiles.com* **INTERÉS:**

Entre fines de semana gratuitos y promociones, es difícil resistirse a los encantos del cimerio. Con un mundo muy duro en el que desarrollar algo más que la fuerza, Funcom se ha afincado en las actualizaciones mensuales. Tanto, que es difícil comparar el título en su estado actual con lo que vivimos de lanzamiento. Ahora, las cosas son más amigables, sin perder un ápice en dificultad para quien se atreve por las bravas a erigirse como rey.

Las monturas fueron la noticia en diciembre, con establos en los que criar los caballos. Al igual que las mascotas, tenemos que hacer de ellos animales cada vez más fuertes. Con varios tipos para elegir los que más nos gusten. Los hay rápidos, con buena arrancada o fuertes y manejables. Más aptos para el combate o la hulda, según sea nuestro estilo.

La lucha a caballo es una de las novedades en la actualización de «Conan Exiles», aunque también llegó un nuevo set de armadura, armas y construcciones.

RAINBOW SIX SIEGE

Operation Shifting Tides

Género: Acción **Idioma:** Español **Estudio:** UbiSoft **Disponible:** 3 de diciembre 2019 **Precio:** Gratis **Web:** *rainbow6.ubisoft.com* **INTERÉS:**

Lo que supone «Operation Shifting Tides», en cuanto a contenido, es una larga lista. Para empezar está el atacante de origen indio Kali y el agente defensor Wamai, de Kenia. También un mapa rediseñado, el del Parque de atracciones, junto algunos aspectos para armas o el set Élite de Capitão, todo un mito salido de las favelas.

BLACK DESERT ONLINE

Succession

Género: Rol **Idioma:** Español **Estudio:** Pearl Abyss **Disponible:** 4 de diciembre 2019 **Precio:** Gratis **Web:** *www.blackdesertonline.com* **INTERÉS:**

Como un paso más para hacer de las versiones móviles y en PC algo homogéneo, Pearl Abyss ha dado un repaso a las 16 clases de «Black Desert Online». En «Succession», permiten ahora especializarse en su arma principal o acceder a las habilidades de Ascensión. Es necesario llegar a nivel 56, con lo que se abre el Espíritu Negro y más.

MODS

STARDEW VALLEY
RESET TERRAIN FEATURES

Entre instalaciones de mods, esta herramienta facilita la limpieza y regeneración de todo en el juego. *nexusmods.com/stardewvalley/mods/4715*

MONSTER HUNTER WORLD
CON CODE VEIN

Ropa, complementos, la cara animada, voz, físicas, armas y más detalles están en el modelo de Ciri. *www.nexusmods.com/monsterhunterworld/mods/1799*

RED DEAD REDEMPTION 2
LONGER DAYS

Por si no da tiempo a hacer algo en un día típico del Oeste, con este mod se puede variar la duración. *nexusmods.com/reddeadredemption2/mods/41*

HALO REACH
VR ESPARTAN

Aunque se trata de un proyecto no oficial, Zack "Nibre" Fannon demuestra que «Halo» podría haber tenido ya una RV espectacular. *twitter.com/nibre_*

La carrera de «Destiny 2» por convertirse en un juego Free-to-play es frenética. Aunque su modelo de negocio dista mucho de otros títulos que nacieron como tales. «Skyforge» es un ejemplo, con mucho contenido que desbloquear con solo jugar. Pero, muchas horas, eso sí.

ACTUALIZADOS

DESTINY 2

La Temporada del Alba sigue a la de Lo Imperecedero. Más contenido y la máquina del tiempo.
■ *bungie.net*

SKYFORGE

«Rock & Metal» es la nueva experiencia que se suma, gratis, al juego de MY.GAMES.
■ *sf.my.com*

GWENT

Nuevo contenido y un vistazo al futuro del juego de cartas de «The Witcher», en 2020.
■ *www.playgwent.com*

STAY OUT

Sigue en Acceso Anticipado, pero ya tiene nuevos tutoriales.
■ *store.steampowered.com/app/1180380/Stay_Out*

HELLBOUND

El modo supervivencia es gratuito en «Hellbound» y se ha puesto de gala para la demo.
■ *hellboundgame.com*

RISK: GLOBAL DOMINATION

¿Qué hacemos en Kamchatka?

■ **Género:** Estrategia ■ **Idioma:** Español ■ **Estudio:** SMG Studio ■ **Lanzamiento:** 2020 ■ **Web:** *smgstudio.com*
INTERÉS:

¿Qué hay mejor que una partida de «Risk» con buena compañía, en una tarde bien larga? El juego de dominación mundial tiene competencia, incluso dentro de la franquicia, con cada vez más variantes. Pero no deja de ser una opción para convertirse en free-to-play. Con esta versión que está totalmente licenciada por Hasbro y es online. Incluso permite mezclar partidas entre ordenadores con Windows y MacOS, con lo que no nos faltarán contrincantes, aliados y traiciones que ejecutar.

Las reglas clásicas serán la base, con partidas por la dominación mundial, contra la máquina y otros modos menos exigentes. Hasta seis jugadores, una IA que promete mejorar con el tiempo y mapas a desbloquear están en el plan. Las compras dentro del juego serán la base de financiación, con más escenarios y complementos disponibles si se nos va el dedo al botón de comprar.

El «Risk» de siempre se convierte en una experiencia online con posibilidad de crecer hasta el infinito, a base de contenidos descargables.

APÚNTATE A LA BETA

DREADLANDS

El Glonithium o, más comúnmente conocido como Glow, es la base de la economía en el mundo de «Dreadlands». Un título en el que hacer valer las dotes en estrategia a lo largo y ancho de distintas regiones llenas del preciado recurso. La beta abierta nos deja empezar a ver cómo es el juego final y el camino que puede tomar una vez en manos de los jugadores.
■ *www.playdreadlands.com*

DARKSBURG

Las betas cerradas de «Darksburg» permiten ver las mazmorras del juego y los cientos de enemigos que recorren sus escenarios. Con varias clases y los llamados Revenants, para empezar.
■ *shirogames.com*

¿Han pasado las fechas en cuanto a regalos? Para nada, este mes tenemos propuestas para empezar el año con los bolsillos vacíos. Además de presionarnos con lo que está por llegar, porque empezamos a ver grandes títulos que tendrán su ración de versiones coleccionista.

WATCH DOGS: LEGION

Se presta a todo esto y mucho más

■ **Género:** Acción ■ **Idioma:** Castellano ■ **Estudio:** Ubisoft ■ **Web:** *www.ubisoft.com* **INTERÉS:**

Empezamos fuerte con la edición coleccionista de «Watch Dogs: Legion».En Ubisoft parecen tener todo preparado menos el juego en sí. Con una versión limitada que incluye acceso anticipado al título, a partir del 3 de marzo. En la parte física destaca una réplica de la máscara Corona DedSec, iluminada con LED. También viene la edición Ultimate del juego, un anuncio a doble cara y pegatinas. Mientras que el pase de temporada, la misión "No en nuestro nombre" y un vehículo personalizado son digitales.

La máscara con LED es lo más destacado de esta edición coleccionista que llegará justo a tiempo para arropar el Brexit -premonición o profecía-, con una ciudad de Londres inquietantemente actual y llena de hackers.

Para la edición Ultimate se eliminan los objetos de coleccionista. Contiene un pack con 3 personajes y máscaras de animales. Da acceso a 4 semanas con experiencia extra, el pack Londres Disidente con máscaras a juego y alguna personalización más. La versión Gold incluye el pase de temporada y la básica solo el juego. Aunque con todas hay un pack de reserva con acabados dorados.

DE COMPRAS

CYBERPUNK 2077

The World of Cyberpunk 2077 Deluxe Edition trae un mapa, un poster, postales y un tomo con datos sobre el mundo, por 80€.
■ *amazon.com*

APEX LEGENDS

También en PC se puede comprar ya «Apex Legends», que ha llegado en formato físico y ediciones con extras por 19,95€.
■ *ea.com*

RESIDENT EVIL

La música de «Resident Evil CODE: Veronica X» y «Resident Evil 0» están desde enero en formato vinilo con sus crujidos habituales por unos 30€.
■ *www.lacedrecords.co*

SKYRIM

Los patos TUBBZ se disfrazan de «The Elder Scrolls» y ya tienen entre sus filas al Dovahkiin y otros personajes por 14,99€ la unidad.
■ *game.es*

PARA TU COLECCIÓN

WORLD OF WARCRAFT

La edición del 15 Aniversario de «World of WarCraft Classic» ha llegado con unidades suficientes para contentar a miles de usuarios. El juego hay que descargarlo, como era de esperar, y la compra da acceso de 30 días en Azeroth. Mientras que lo tangible incluye una alfombrilla con el mapa, un pin de Onyxia, la figura de Ragnaros y algunas ilustraciones para meternos en situación.
■ *www.blizzard.com*

LECTURAS

3DFX LEGACY

Martín Gamero ha contado con la colaboración de figuras del sector, pero sobre todo con el arsenal retro de Óscar Barea para completar la historia de 3DFX. Una empresa que lo fue todo cuando empezamos a sentir la fuerza de las 3D. Eran tiempos de pioneros en casa, pero mucho más en la fabricación de chips. Lo cuentan, con referencias múltiples, junto a relatos que narran el espíritu de 3DFX.
■ *3dfxlegacy.com*

■ **Juego:** Call of Duty ■ **Editora:** Activision ■ **Género:** Acción ■ **Web:** *www.callofduty.com*

EMPAREJAMIENTOS EN CALL OF DUTY

Una característica que se resiste

Tradicionalmente, «Call of Duty» no ha valorado mucho el nivel de habilidad, rango o experiencia al emparejar a sus jugadores. Sin embargo, parece que los cambios en la franquicia también llegan a este apartado. Se ha hablado de ello a nivel de comunidad, sin un mensaje claro de forma oficial. Han sido jugadores los que han arrojado algo de luz en este sentido. Con un análisis de 'Driftor' y 'TheXclusiveAce' que parecía confirmar los emparejamientos por nivel.

Esta capacidad parece vital de cara a luchar frente a contrincantes variados y que sean un reto. Los profesionales ganan así experiencia que de otra forma sería difícil conseguir. La prueba indica que tras conseguir un ratio de bajas y muertes alto, durante cinco partidas seguidas, los siguientes jugadores estarán al mismo nivel. ¿Hasta cuándo será un misterio saber si realmente es así?

■ **Evento:** R6 SPAIN NATIONALS ■ **Juego:** Rainbow Six Siege ■ **Compañía:** CABAL ■ **Lugar:** España ■ **Fecha:** 10 a 19 de enero ■ **Web:** *r6spainnationals.es*

CLASIFICATORIO RAINBOW SIX

La liga vuelve con su segunda temporada

En febrero empieza la liga nacional de «Rainbow Six Siege» en España con su segunda temporada. Pero antes, entre el 10 y el 15 de enero tienen lugar los clasificatorios. Estos son abiertos y tienen el formato de bracket doble eliminación al mejor de uno. Tras las partidas que dejen claro quién se lo merece, los seleccionados pasarán al proceso de promoción entre el 18 y 19 de mes. El formato, en este caso, tendrá un grupo formado por los ganadores del clasificatorio y los dos equipos en descenso. Se jugará en un todos contra todos, BO1, donde cada victoria da tres puntos y no hay posibilidad de empate. El premio para los equipos será una plaza en la Temporada 2 de «Rainbow Six». Todo se podrá seguir desde el canal oficial en Twitch y junto a la comunidad en la web del juego.

SPAIN NATIONALS SEASON TWO

Como sustitutos de ESL, Cabal ha tomado el relevo en la organización de los campeonatos oficiales de «Rainbow Six» en España.

SALÓN DE LA FAMA

XIAOMENG "LIOOON" LI

Hearthstone Grandmasters ya tiene una ganadora, por primera vez en la historia del juego y el torneo. Es Xiaomeng 'Liooon' Li, que se alzó en el campeonato organizado por Blizzard frente a Brian 'bloodyface' Eason y lo hizo por tres a cero en la final del 2 de noviembre de 2019. En realidad, no es solo la primera en «Hearthstone», sino en las competiciones de Blizzcon.

Nacida en China, Liooon juega para el club Victory Key y su palmarés también cuenta con un segundo puesto en categoría femenina de los World Electronic Sports Games 2017.

VK E-Club

Los 200.000 dólares de la bolsa en la final de «Hearthstone» en Blizzcon 2019 pueden ayudar a mejorar el nivel de Liooon de cara a futuras competiciones.

Club: Movistar Riders **Juego:** Varios **Compañía:** Riders **Temporada:** 2019-2020 **Lugar:** Madrid
Web: *www.riders.gg*

MOVISTAR RIDERS SE REFUERZA

Los fichajes llegan a Raibow Six y LoL

Con la segunda temporada de «Rainbow Six Siege» preparada para marzo, en Movistar Riders ya tienen nuevos jugadores con los que afrontarla. Se trata de de Íñigo 'Scythe' Gómez de Salazar y José Luis 'WeskeRR' Corchero. El primero, madrileño, ha pasado por Wizards y Team Queso. Mientras que el meridense WeskeRR saltó de «CS:GO» a «Rainbow Six» en 2016 y ha competido para Gbots y x6tence.

Otro fichaje, en el equipo femenino de «League of Legends», es Helena 'Rain' Ruiz. Una topliner que ha jugado en S2V Esports, con un segundo puesto en Women's Esports League y tercero en la Ligue Feminine.

Evento: Actualización Blueprint **Juego:** Rocket League **Compañía:** Psyonix **Fecha:** 4 de diciembre 2019
Web: *www.rocketleague.com*

ROCKET LEAGUE SIN SORPRESAS

La actualización de diciembre cambió el sistema de compra

Entre las novedades de la actualización Blueprint de «Rocket League» hay una enfocada a la legislación de ciertos países. Ahora se puede saber qué incluirán los cofres en el momento de la compra. Pero los precios han subido, lo que no ha gustado en la comunidad.

Los cambios y novedades han incluido, además, coches extra en las colecciones de todos los jugadores. También modificaciones en cómo se administra el inventario y la llegada de la decimotercera temporada.

LIGAS PRINCIPALES DE E-SPORTS

LVP

Si quieres seguir en directo los enfrentamientos de una de las ligas nacionales con más solera, no dejes de pasar por la web de la LVP. Hay torneos diarios. **Web:** *www.lvp.es*
Retransmisiones: *www.twitch.tv/lvpes*

ESL - SPAIN

La mayor compañía de eSports del mundo; mueve una enorme cantidad de jugadores y reparte cuantiosos premios.
Web: *play.eslgaming.com/spain*
Retransmisiones: *www.twitch.tv/esl_spain*

OGSERIES UNIVERSITY

La liga universitaria de eSports regresa en una nueva temporada con torneos para «League of Legends» y «HearthStone» entre otros títulos, enfrentando a 16 equipos.
Web: *www.ogseriesuniversity.com*

EL TERMÓMETRO

CALIENTE

ASTRALIS

ASTRALIS EN BOLSA
El equipo de «CS:GO» Astralis se llevó el trofeo de StarLadder Mayor 2019 como preámbulo para su salida a bolsa en el CSE de Copenhague.
www.astralis.gg

TEMPLADO

ESL

ESL BAJO MÍNIMOS
La estructura de ESL se ha rebajado drásticamente en España, Francia y Reino Unido, con una plantilla muy reducida, pero con proyectos en marcha.
play.eslgaming.com

PRINCIPIOS EN LOS ESPORTS
Las organizaciones internacionales ESA, ESAC, UKIE, ISFE y IGEA han publicado unas normas básicas que cumplir en competición con seguridad, integridad o respeto como protagonistas.
www.theesa.com

FRÍO

FACEIT
CHALLENGE YOUR GAME

BANEOS POR IA
Una Inteligencia Artificial ha penalizado a 20.000 jugadores en la plataforma FaceIt por su toxicidad, con un 20% de efectividad frente a los mensajes de este tipo.
www.faceit.com

EN PORTADA
X-WING ALLIANCE

El renacimiento de Star Wars y Micromanía

Hace 20 años el universo Star Wars estaba en su apogeo. Se estrenaba la nueva trilogía de películas –sí, esa con Jar Jar–, se anunciaban los primeros juegos basados en "La Amenaza Fantasma" y se lanzaban otros como el que ilustraba la portada del número 51 de Micromanía: «X-Wing Alliance».

Era un momento tan especial que en Micromanía quisimos hacerlo coincidir con el rediseño de la revista, estrenando nueva imagen, secciones y logo.

¡Todo novedades!

«X-Wing Alliance» también representaba una renovación de los juegos de Star Wars. El uso extensivo de nuevas técnicas gráficas convertía al simulador de combate en uno de los más espectaculares de la saga. Además, ofrecía un número de naves descomunal para pilotar, más de doscientas, incluyendo prácticamente todas las imperiales y... ¡el Halcón Milenario!

Su apartado multijugador no era el más impresionante de la saga, pero la posibilidad de modificar los modelos 3D de las naves aportaba un aliciente inédito para la comunidad de fans. Pocas veces nos hemos sentido más sumergidos en Star Wars. Pocas veces una portada de Micromanía ha sido tan significativa.

¡Sí, así se pilotaba un X-Wing! «Alliance» hacía mucho más real el combate gracias a la aceleración 3D.

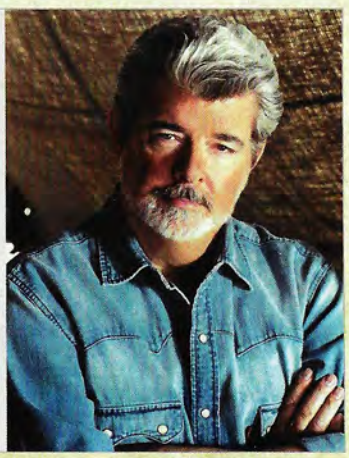
Así de chulo lucía el X-Wing hace 20 años. No era la primera vez que pilotábamos uno, pero nunca así.

Pese al nombre del juego, no todo se limitaba al X-Wing. Podíamos pilotar casi todas las naves de combate de Star Wars, como el Y-Wing... ¡y hasta 200 más!

MICROMANÍA 51, TERCERA ÉPOCA

El número 51 de Micromanía estrenaba un rediseño de la revista. Desde el logo hasta la portada, pasando por las páginas interiores y nuevas secciones. Cumplíamos 15 años y lo celebrábamos a lo grande con «X-Wing Alliance» en portada. ¡Casi nada!

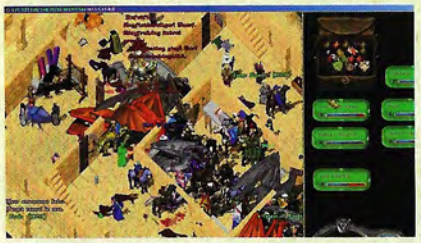
EL PERSONAJE
GEORGE LUCAS



El hombre que cambió la industria del cine para siempre fue también uno de los pioneros de la industria de los videojuegos gracias a LucasArts, que nació como Lucasfilm Games. Las aventuras gráficas de LucasArts son hoy clásicos, y el universo Star Wars se empezó a explotar con títulos como los simuladores de la serie «X-Wing». Tras la venta de Lucasfilm a Disney, LucasArts echó el cierre en 2013.

DESTACADO
JUEGOS ONLINE

Los mundos persistentes daban sus primeros pasos



El momento aún no parecía el óptimo, dada la calidad y precio de las conexiones en España, pero la explosión de los juegos online era un hecho y, poco a poco, se fueron haciendo también un huecoi en nuestro país. Y en Micromanía no podíamos pasarlo por alto.

Un completo reportaje analizaba las necesidades, potencial y problemas que nos encontrábamos para disfrutar de juegos como «Asheron's Call», «Ultima Online» o «Everquest», además de los modos multijugador de títulos fuera del mundo MMO, como «Quake», la saga «C&C», «Age of Empires» y muchos otros. El futuro estaba ya ahí, y fueron los videojuegos los que abrieron el camino a seguir en los siguientes años.

STAR WARS EPISODE I

La nueva trilogía de Lucas acababa de estrenarse con «La Amenaza Fantasma» y, como era de esperar, se anunciaron los juegos oficiales. Una visita al rancho Skywalker nos permitió disfrutar de las primeras escenas de la aventura del mismo nombre de la película y de «Racer», el simulador de las carreras de vainas del film, que os mostramos en un reportaje exclusivo.

MICROMANÍA 51 TERCERA ÉPOCA

Hace 20 años todo parecía reinventarse. Se lanzaban nuevas películas, nuevos estilos, nuevos géneros, nuevos eventos... ¡Era genial!

PREMIOS HOBBYPRESS

Llegaba la época en que Micromanía daba los premios a los mejores juegos del año, junto al resto de revistas de la editorial, montando un gran evento para la industria.

MICROSOFT GAMESTOCK '99

La apuesta de Microsoft por los videojuegos era cada vez mayor, y en la sede de Redmond se organizaba el Gamestock. Allí nos fuimos para vivirlo en directo.

SANITARIUM

Pocas aventuras de hace 20 años nos dejaron tan impactados como «Sanitarium», un torbellino de misterios, puzles, fascinantes personajes y genial guion.

SONIDO MULTICANAL

Un apartado muchas veces infravalorado en los juegos comenzaba a tomar un protagonismo inusitado, y ahí estaba Micromanía para analizar el mundo del sonido.

EN PORTADA

BATMAN ARKHAM ASYLUM

La edad del oro del hombre murciélago

El realismo visual de «Arkham Asylum» y su alucinante diseño de combates eran dos de sus claves.

El temible Joker se había hecho con el control del manicomio Arkham y de todos sus criminales.

Hacía ya unos años que Batman se había vuelto a poner de moda tras el estreno de las película de Christopher Nolan, así que no resultaba fuera de lugar que Rocksteady se lanzara a crear un juego totalmente original protagonizado por el personaje de DC. Sin embargo, pocos estábamos preparados para el shock que representó el lanzamiento de «Arkham Asylum», tanto para el mundo de la acción como para la adaptación de personajes de cómic al videojuego. ¡Aquello era algo increíble!

Rocksteady nos daba todos los detalles sobre cómo sería «Batman: Arkham Asylum» en un completo reportaje. Disfrutamos de las primeras y espectaculares imágenes del juego, su impresionante estética, la perfecta recreación de los personajes, incluyendo algunos tan carismáticos como Joker, nuestra gran Némesis, el fascinante diseño de los combates –inspirados en las películas, aunque no oficialmente– y el sensacional diseño de la jugabilidad. Aún no lo sabíamos, pero «Batman: Arkham» se convertiría en saga, ofreciendo unos juegazos sensacionales.

El sistema de combate de «Arkham Asylum» se inspiraba claramente –aunque no de modo oficial– en las peleas que vimos en las películas de Nolan.

MICROMANÍA 170, TERCERA ÉPOCA

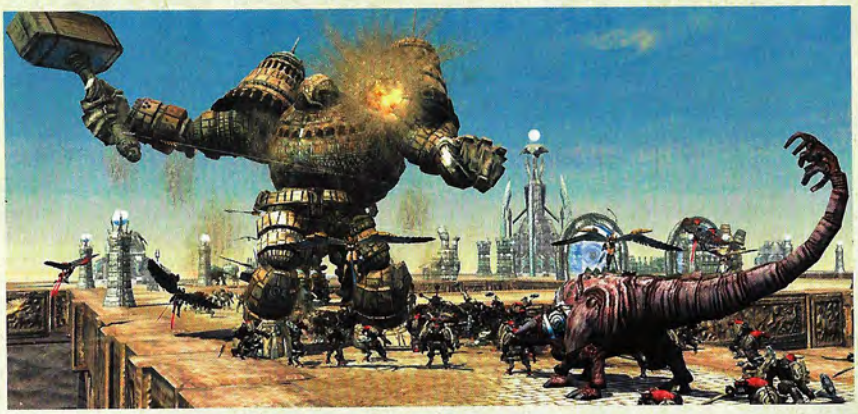
Hace 10 años, Rocksteady dejó a todos alucinados con el nacimiento de una saga basada en el hombre murciélago, que haría historia del videojuego. «Batman: Arkham Asylum» nos llevaba al universo de DC, con un juegazo im-pre-sio-nan-te.

EL PERSONAJE
JOKER

Hoy es masivamente popular gracias al cine, pero el archienemigo de Batman ha sido uno de los personajes icónicos de su universo desde el mismo nacimiento del héroe en el cómic. Quizá el Joker de «Batman: Arkham» sea el más fiel a la estética del personaje en "La Broma Asesina", así como el perfil del personaje. Todas sus apariciones en los juegos de la saga han sido memorables, así como en otros títulos.

DESTACADO
DEMIGOD

Dioses, estrategia, rol y acción. ¿Quién daba más?



Todos los juegos de Chris Taylor tenían algo especial. Desde «Dungeon Siege» a «Total Annihilation», pasando por «Supreme Commander» no eran títulos especialmente originales, pero todos eran sólidos, jugables y divertidos. Pero llegó «Demigod» y aportó ese componente de originalidad que faltaba en su currículo. Una combinación de fantasía, mitos, estrategia, rol y acción que dio forma a un juegazo que descubrimos aquí.

JUEGOS DE ESTRATEGIA

La estrategia siempre ha sido un género que ha brillado en el mundo del PC, y hace una década estaba en uno de sus mejores momentos, con ejemplos magníficos en el campo de la estrategia histórica. Por ello preparamos una comparativa de juegos que abarcaban desde la antigüedad a los conflictos modernos, como «Civilization», «Sparta», «Europa Universalis» y otros.

MICROMANÍA 170 TERCERA ÉPOCA

Sagas de juegos que evolucionaban adaptaciones de series, aventuras que eran casi películas interactivas. Este fue un número para recordar.

CALL OF DUTY: WORLD AT WAR

La Segunda Guerra Mundial volvía a ser protagonista en el universo de «Call of Duty», y nos recorríamos todos los frentes del conflicto en esta completa solución.

WARHAMMER 40.000: DAWN OF WAR II

¡Qué buena era la saga «Dawn of War»! Y el análisis de la segunda parte de la trilogía nos lo demostró, sin lugar a dudas. Un juego de estrategia y fantasía futurista sin par.

CALL OF JUAREZ: BOUND IN BLOOD

Techland fue pionera en juegos del Oeste con la saga «Call of Juarez» y las primeras imágenes de «Bound in Blood» nos ofrecían algo que parecía, casi, una película.

CSI: NY

No fue tan popular como la saga de Las Vegas, pero «CSI: NY» acabó convirtiéndose también en videojuego, adaptando la serie de TV a una aventura... algo regulera.

CLÁSICOS DE VUELTA

CAESAR IV

Roma no se construyó en un día, pero «Caesar IV» llega desde 2006 para que cambies la Historia y demuestres que es posible. Un auténtico clásico de la estrategia en PC, ahora por menos de 10 €.
■ *www.gog.com/game/caesar_iv*

STRANGLEHOLD

Nos resistíamos a creer que «Stranglehold» tiene ya 12 años, pero el juego que marcó la entrada de John Woo en los videojuegos es ya un adolescente. Lleno de acción en cámara lenta... y de palomas, claro.
■ *www.gog.com/game/stranglehold*

THE 13TH DOLL

No es exactamente un clásico, pero sí un homenaje al clásico. Por eso, aunque sea un nuevo juego, el fantástico homenaje fan a «The 7th Guest», es casi un "miniclásico".
■ *www.gog.com/game/the_13th_doll_a_fan_game_of_the_7th_guest*

¡Cómo pasa el tiempo! Máquinas que no paran de celebrar aniversarios, clásicos que reviven, nuevas generaciones de hardware clásico... ¡El universo retro es infinito!

25 AÑOS DE PLAYSTATION

¡La máquina que cambió el equilibrio de poder en las consolas!

■ **Hardware:** Sony PlayStation ■ **Evento:** 25 aniversario ■ **Compañía:** Sony Interactive Entertainment ■ **Lanzamiento:** 3 de diciembre de 1994 (Japón), septiembre de 1995 (EE.UU. y Europa) ■ **Precio original:** 59 990 pesetas (España) **INTERÉS:** ■■■■■■■■■■

Ha pasado un cuarto de siglo –qué duro suena, ¿eh?– desde que Sony cumplió su largamente asiado sueño de merterse en el mercado de las consolas con PlayStation. El invento de Ken Kutaragi, recibido con cierto escepticismo incluso dentro de la propia compañía, cambió las reglas del juego para siempre –literalmente–. Marcó el principio del fin de SEGA y rompió el duopolio que SEGA y Nintendo habían tenido hasta ese momento en el mercado. Pero también cambió mucho más. Versiones como Yaroze pusieron el poder del desarrollo en manos del fan, abrió el mercado a nuevos diseños y sentó las bases para un dominio de décadas. ¡Muchas felicidades, Play!
www.playstation.com

Aún puedes encontrar en sitios online la PlayStation original, pero a lo largo de los años hemos tenido varias versiones de la clásica, incluyendo la mini.

LISTA PARA FINALES DE 2020

INTELLIVISION AMICO

Los cuarenta años transcurridos desde el lanzamiento de la primera consola Intellivision coinciden con la confirmacion del lanzamiento de su versión del s. XXI, la Amico, para el 10 de noviembre de 2020. También, para saber que vendrá con cinco juegos preinstalados, y el resto se podrán comprar por entre 3 y 10 dólares, y el lanzamiento de la demo de «Moon Patrol» en la app Amico AR para móviles Android e iOS.
■ *www.intellivisionamico.com*

La Amico llegará a finales de 2020 para apostar tanto por el retro como por juegos de nueva generación. Sus mandos serán uno de sus principales atractivos.

ATARI AÚN MAS RETRO

Nuevas máquinas retro mini basadas en clásicos Atari

Hardware: Consolas mini retro Atari **Compañía:** Blaze Retro **Lanzamiento:** Ya disponible **Precio:** 29.95 € (cada una) y 39.95 € (Pac-Man Retro) **Consíguelo en:** *blzaretro.com y www.game.es* **INTERÉS:**

No hay duda de que hay marcas y nombres propios que quedarán para siempre en la Historia de los Videojuegos. Y en las últimas semanas han vuelto con fuerza los de Atari y «Pac-Man». La cosa es que Blaze, uno de los fabricantes de hardware retro más populares del mundo, ha lanzado tres nuevas máquinas. Dos mini recreativas, Atari Mini Paddle Arcade (con cinco juegos) y Atari Mini Arcade (con otros cinco juegos), y la portátil retro Atari Pac-Man Edition, con 51 juegos y lector de tarjetas SD. Se diferencia de la original en el añadido de «Pac-Man» y el lector SD. Ésta sale algo más cara, pero solo diez euros más (39.99 €) comparada con las otras dos. Un pequeño capricho para coleccionistas, y un regalo ideal para estas navidades. *blazeretro.com y www.game.es*

Por un precio muy asequible te puedes hacer con el capricho de estas máquinas mini retro, o incluso queda como un rey mago estas navidades, si se las regalas a un fan de Atari.

LA WEB DEL MES

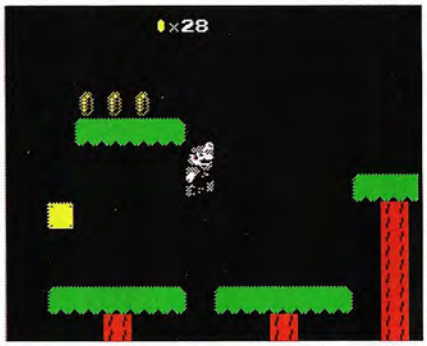
RETROGAMERS GALAXY

Estos días se han cumplido los primeros cinco años online de Retrogamers Galaxy. Como un cajón de sastre, la ya veterana web retro ofrece reportajes, noticias, comparativas y un vistazo ecléctico y apasionado del mundo retro. Quizá se echa en falta algo más de frecuencia y actualización, pero no hay mes que no aparezca alguna nueva entrada dedicada tanto al regreso de títulos clásicos en nuevas plataformas, como algún artículo más profundo sobre máquinas y compañías.

retrogamersgalaxy.wordpress.com

Además de la página web, también cuenta con un canal propio de Youtube en el que podemos contemplar "gameplays" de títulos clásicos de consolas retro.

SÍ, MARIO HA LLEGADO AL SPECTRUM



SUPER MARIO BROS. CONQUISTA UN NUEVO MUNDO

Es asombroso cómo la comunidad de creadores retro saca petróleo de las piedras. Una versión demo de «Super Mario Bros.» creada por Sergei Smirnov a.k.a. Gogin está disponible para su descarga. Es compatible con modelos de Sinclair 128 KB y lleva al icónico personaje a un nuevo mundo.

events.retroscene.org/cafe2019/gamecompo/2217

Aunque se trata de una demo, y no del juego completo, la versión que ha hecho Gogin dura unos 15 minutos y corre a 50 fps y 3.5 MHz.

AMD RYZEN THREADRIPPER TERCERA GENERACIÓN

Los procesadores de PC más potentes de la historia

AMD despide el año a lo grande con el estreno de la tercera generación de Ryzen Threadripper. Son los más potentes de la historia y "destrozan" cualquier CPU de Intel, a un mejor precio. También echamos un vistazo a las últimas tarjetas que han salido al mercado, las GTX 1650 Super y Radeon 5700 XT.

Tal como prometió, AMD ha puesto a la venta antes de terminar 2019 sus nuevos procesadores HEDT. Han sorprendido a todo el mundo con unas especificaciones que se salen de las tablas, a un precio prohibitivo para la mayoría de usuarios, eso sí, pero mucho más competitivo que su competencia.

La tercera generación de AMD Ryzen Threadripper se estrena con dos procesadores, Threadripper 3960X y 3970X, y otro más, el 3990X, que saldrá en 2020. Vamos a ver cuáles son sus novedades y cuánto cuestan en España.

¿Necesito una CPU HEDT?

Los nuevos Threadripper forman parte del segmento HEDT, un término que se ha puesto de moda en los últimos tiempos. HEDT o High-End Desktop hace referencia a los ordenadores de escritorio más potentes, frente las CPU tradicionales, que se consideran "mainstream".

Los procesadores HEDT suelen ser CPU utilizadas en servidores, que se adaptan para instalarse en ordenadores de sobremesa. Son muy potentes, con muchos núcleos e hilos, pero también son mucho más caras, y pueden llegar a consumir hasta tres veces más.

Son procesadores enfocados para la multitarea. Puedes usarlos para jugar, porque van sobrados, pero están pensados para los profesionales y creativos que hacen varias cosas a la vez. Por ejemplo, jugar y hacer streaming al mismo tiempo, renderizar una escena 3D y compilar el código de una aplicación a la vez, o editar un vídeo 4K mientras haces streaming o conviertes a otro formato dicho vídeo.

Si solo vas a jugar y hacer algún streaming ocasional compra un Ryzen convencional; son mucho más ba-

Los procesadores Ryzen de AMD en este 2019 han conseguido superar a los de Intel, tanto en rendimiento como en precio.

Los Threadripper valen más que un ordenador convencional completo, pero son las CPU de escritorio más potentes que existen.

ratas y los juegos no necesitan más. Pero si vas a realizar las tareas anteriores, esta tercera generación de Threadripper te garantiza el mayor rendimiento de una CPU de PC de la historia.

Las novedades

La tercera generación de Threadripper incluye una serie de novedades tecnológicas que aseguran un rendimiento muy superior a la anterior generación. Cuatro

> **"Los nuevos Threadripper llegan para cubrir necesidades de usuarios profesionales"**

son los pilares que la definen: litografía de 7 nm, arquitectura Zen 2, PCI 4.0 y las nuevas placas base TRX40.

La nueva tecnología de fabricación de 7 nm, frente a los 12 nm de la generación anterior, aporta la tradicional mejora que supone reducir este valor: menos calentamiento y más transistores en el mismo espacio; es decir, más rendimiento. En total, 23.540 millones de transistores; todo un récord en una CPU.

La arquitectura Zen 2 usa un sistema híbrido en donde los chiplets que forman la CPU, es decir, los chips independientes, usan distintos sistemas de fabricación. Un procesador Threadripper de tercera generación está formado por cinco chiplets.

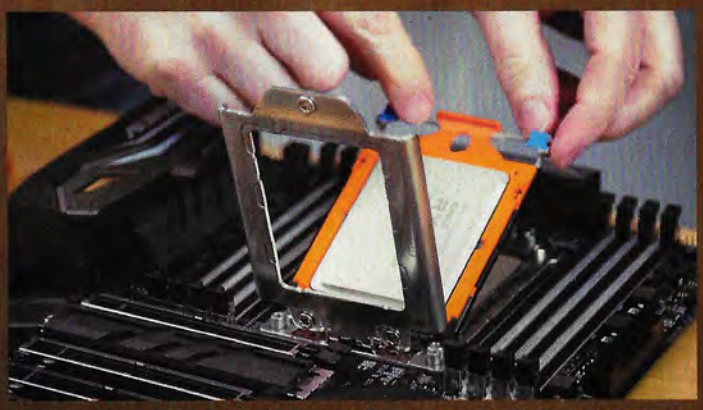
El más grande es el que se encarga de las operaciones de entrada y salida, y los otros cuatro contienen 6 u 8 núcleos cada uno, según el modelo de CPU. El procesador Theadripper 3960X tiene 6 núcleos en cada chiplet para un total de 24 núcleos, y el 3970X tiene 8 en cada chiplet, para un total de 32 núcleos.

Esta teoría nos sirve para entender una de las grandes ventajas de esta tercera generación. En la segunda generación solo 2 de los 4 chiplets tenían conexión directa con la memoria. Sin embargo ahora todos los chiplets están conectados al chiplet más grande que se encarga de enviar los datos a memoria, y por tanto todo ellos tienen un acceso directo a la memoria, a la máxima velocidad.

Es una mejora enorme que permite que todos los núcleos ofrezcan el máximo rendimiento, de forma simultánea.

Zen 2 también presenta otras ventajas, como por ejemplo una mayor memoria caché, que acelera la transmisión de datos críticos. Nada menos que 144 MB, doblando la caché de los Ryzen.

A ello hay que añadir un 15% más de instrucciones por ciclo de reloj, un flujo doble de operaciones en punto flotante, una gestión más precisa del modo Turbo (Boost) y mucho más.



La nueva generación d eTHreadripper llega acompañada de nuevas placas bases con un nuevo socket, así como slots PCIe 4.0.

La plataforma TRX40

Para administrar esta potencia AMD ha desarrollado un nuevo socket, el sTRX4, y nuevas placas base, agrupadas bajo la arquitectura TRX40.

Ofrece hasta 88 líneas PCIe 4.0 para conectar la tarjeta gráfica y varias unidades SSD o NVMe a la máxima velocidad. También dobla las conexiones entre PCIe 4.0 y el procesador, acelerando aún más el procesado de datos que intercambian la GPU y la CPU.

PCIe 4.0 aumenta notablemente el ancho de banda hasta en un 42%, y reduce la latencia de la memoria. Soporta también memoria de 4 canales, con hasta 256 GB de RAM DDR4.

AMD asegura que estos procesadores son entre un 25 y un 90% más potentes que la CPU más potente de Intel, según la tarea.

3960X

La CPU más asequible es el Ryzen Threadripper 3960X. Dispone de 24 núcleos y 48 hilos, con una velocidad de 3.8 GHz y un modo boost a 4.5 GHz. La memoria caché (L2+L3) alcanza los 140 MB, y el TDP asciende a 280W, tres veces más que los Ryzen convencionales. Al igual que el precio, que se queda en 1,550 euros. No, el ordenador entero no, solo la CPU.

3970X

El Threadripper 3970X aumenta los núcleos a 32, con 64 hilos. La velocidad base es de 3.7 GHz, y tiene un modo turbo a 4.5 GHz. La memoria caché sube hasta los 144 MB y el TDP se mantiene en los 280W. En España cuesta 2.200 euros. A eso hay que añadir entre 700 y 1000€ de la placa, la tarjeta gráfica, la memoria...

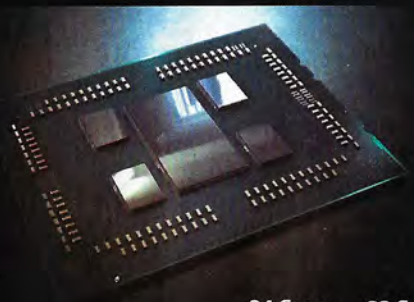
3990X

También se ha anunciado el Threadripper 3990X, aunque no ha dado muchos datos. Sabemos que tendrá unos increíbles 64 núcleos y 128 hilos, e igual de sorprendente, sin aumentar el TDP, que se queda en 280W.

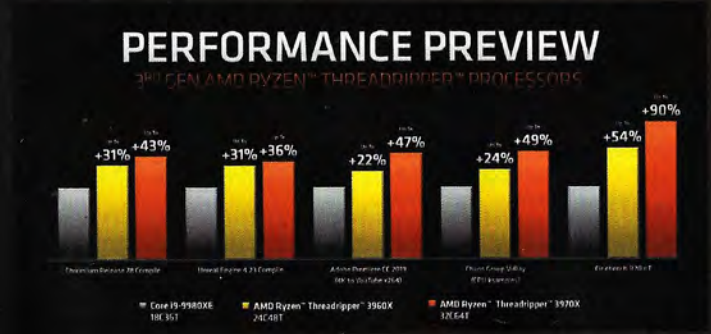
También dobla la memoria caché hasta los 288 MB. Saldrá a la venta a lo largo de 2020.

AMD aumenta las distancias

Si con los nuevos Ryzen de tercera generación AMD ya ha conseguido superar a Intel, con Threadripper marca distancias. De momento Intel no tiene ninguna CPU para competir directamente, así que tendrá que apretar los dientes y ponerse las pilas si no quiere perder más cuota de mercado en un sector tan importante como es el de las CPU HEDT. **J.A.P.**



24 Cores 32 Cores



LAS NUEVAS PLACAS RTX40

Se han puesto a la venta cuatro placas con arquitectura RTX40, compatibles con los Threadripper. Hemos seleccionado la más cara y la más barata, para ver diferencias.

ASUS PRIME TRX40-PRO

La placa para los procesadores Threadripper de tercera generación más barata que hemos encontrado es esta Asus Prime, que cuesta cerca de 500 euros. Eso nos da el nivel de lo que requiere un procesador profesional.

Cuenta con 8 ranuras de memoria DDR4 con capacidad de hasta 256 GB, sonido Realtek de 8 canales con decodificación DTS:X, conexiones para 3 unidades M.2 y 8 SATA, y casi una veintena de conectores USB.

Entre las características propias incorporadas por ASUS destacan la optimización inteligente del procesador con 5 modos de funcionamiento diferente, la iluminación RGB Aura, el modo turbo de la red LAN, y mucho más.

INFOMANÍA

- **CPUs:** AMD Ryzen Threadripper Tercera generación
- **Chipset:** AMD TRX40
- **Conector:** sTRX4
- **Memoria:** 8 x DDR4 DIMM hasta 256 GB, 4.666 MHz
- **Audio:** Realtek ALC S1220 8-Channel
- **Conexiones inalámbricas:** No facilitado
- **Conectores:** Intel I211-AT LAN, 5 x USB 3.2 Gen 2, 10 x USB 3.2 Gen 1, 4 x USB 2.0
- **Slots:** 3 x PCIe 4.0 x16 Safeslots, 1 x PCIe 4.0 (x4), 1 x PCIe 4.0 x1
- **Tarjetas gráficas en paralelo:** AMD CrossfireX y NVIDIA
- **Almacenamiento:** 3 x M.2, y 8 x SATA

485 €
en PC Componentes

www.asus.com/Motherboards/Prime-TRX40-Pro

GIGABYTE TRX40 AORUS XTREME

Una placa que cuesta lo que un ordenador convencional completo. Nada menos que 1000 €. La calidad se deja notar en los materiales, los mismos que las naves espaciales, pues deben disipar el enorme calor que generan 32 núcleos y 64 hilos. Posee una armadura reactiva térmica con disipador térmico de aletas, tubo de 8 mm megacalor y placa base de nanocarbono.

Acepta hasta 256 GB de memoria y puedes conectar 4 unidades M.2, hasta 10 discos duros o SSD internos, y 4 canales PCIe x16.

Posee WiFi ax, Bluetooth 5.0, decodificación de audio 7.1 incluendo DTS:X, y mucho más.

Una de las mejores placas que hay ahora mismo a la venta... Si puedes pagarla.

INFOMANÍA

- **CPUs:** Ryzen Threadripper 3ª generación
- **Chipset:** AMD TRX40 **Conector:** sTRX4
- **Memoria:** 8 x DDR4 DIMM hasta 256 GB, 4.400 MHz
- **Audio:** Realtek ALC4050H codec, Realtek ALC1220-VB codec, Realtek® ALC4050H codec+ESS SABRE9218 DAC
- **Conexiones inalámbricas:** Intel Wi-Fi 6 AX200. Wi-Fi 802.11a/b/g/n/ac/ax, BLUETOOTH 5.0
- **Conectores:** Intel 10GbE LAN chip, 8 x USB 3.2 Gen 2, 6 x USB 3.2 Gen 1, 4 x USB 2.0
- **Slots:** 4 x PCIe 4.0 x16/x8
- **Gráficas:** AMD CrossfireX y NVIDIA
- **Almacenamiento:** 4 x M.2, y 10 x SATA

1.000 €
en Amazon

es.gigabyte.com/products/page/mb/TRX40-AORUS-XTREME-rev-10#kf

LAS NUEVAS TARJETAS GTX 1650 SUPER Y RADEON 5700XT

Como no soló de CPUs vive el "gamer", vamos a echar un vistazo a las tres últimas GPUs gaming de entrada que se han puesto a la venta el mes pasado. Se trata de AMD Radeon 5500 XT, que compite directamente con las nuevas GTX 1650 Super y GTX 1660 Super. Son tarjetas ideales para jugar a 1080p con las opciones gráficas en Ultra o Altas, con precios que varían entre los 180 y los 260 euros.

Radeon 5500 XT

La nueva placa de entrada de AMD jubila a la RX590 y compite de tú a tú con las GTX Super.

Usan una GPU Navi de 7 nm. Con 1408 procesadores de flujo, o 22 unidades de computación. Tienen una velocidad base de 1717 MHz con un boost de 1815 MHz. En total alcanzan los 5.19 TFLOPS, con un consumo de 110 W.

Vienen en dos configuraciones con 4 y 8 GB de memoria GDDR6. La versión con 4 GB es equiparable a la GTX 1650 Super y cuesta sobre los 190 € en España. La versión con 8 GB está un poco por debajo de la GTX 1660 Super, por 230 €.

GTX 1650 Super y 1660 Super

Anticipándose al lanzamiento de la RX5500 XT, NVIDIA lanzó hace unos días antes estas dos tarjetas.

La más básica es la GTX 1650 Super. Usa arquitectura Turing como las RTX, y ofrece 1280 CUDA cores, con una velocidad base de 1530 MHz y turbo de 1725 MHz, y 4 GB de memoria GDDR6. El TDP ronda los 100 W. Sale por 180 €.

La GTX 1660 Super aumenta los CUDA Cores a 1408, con velocidades de 1530 MHz y 1785 MHz. Tiene 6 GB de memoria GDDR6 y un TDP de 125W. Cuesta alrededor de los 250 €.

TARJETAS GRÁFICAS

Aquí tenemos un par de modelos ya a la venta de las nuevas GPU GTX 1660 Super y Radeon 5500XT, para que veas las diferencias.

SAPPHIRE PULSE RADEON RX 5500 XT 8 GB

La personalización de Sapphire de la RX 5500 XT aumenta la velocidad base a 1.747 MHz y la turbo a 1845 MHz. Usa una carcasa de aluminio para conseguir una mejor disipación de calor. Además incorpora el sistema de ventilación propio Dual-X Cooling Technology.

El resto de características son comunes a otras placas con esta GPU, incluyendo los 8 GB de memoria GDDR6, el soporte PCIe 4.0, y reproducción de vídeo a 8K.

Tan solo requiere un cable a la fuente de alimentación.

INFOMANÍA

- **GPU:** Navi
- **Memoria:** 8 GB GDDR6
- **Ancho de banda:** No facilitado
- **Velocidad GPU:** 1737 / 1845 MHz
- **Interfaz:** PCI Express 4.0
- **Conectores:** 3 x DisplayPort 1.4, 1 x HDMI 2.0
- **Disipación:** Dual-X Cooling Technology
- **Conector corriente:** 1 x 8-pin
- **Fuente de alimentación:** 500W
- **Otras características:** Diversas optimizaciones en el control de velocidad.

229,90 €
en PC Componentes

www.sapphiretech.com/en/consumer/pulse-radeon-rx-5500-xt-8g-gddr6

MSI GEFORCE GTX 1660 SUPER GAMING X 6 GB

Aunque tiene 2 GB de memoria menos que la Radeon 5500 XT, que en la práctica solo te va a afectar si juegas a 4K, esta GTX 1660 Super Gaming X es ligeramente más rápida.

Funciona con un conector PCIe 3.0 y alcanza una velocidad turbo de 1.830 MHz, con 6 GB GDDR6.

Como la Radeon se conecta a la fuente a través de un 8-pin, consume 125W y MSI recomienda usar una fuente que asegure 450W.

Posee un conector HDMI y tres DisplayPort, con el sistema de disipación de calor de MSI, TorX Fan 3.0.

Cuando la CPU no tiene mucha carga los ventiladores se paran por completo.

INFOMANÍA

- **GPU:** Turing
- **Memoria:** 6 GB GDDR6
- **Ancho de banda:** No facilitado
- **Velocidad GPU:** No facilitado / 1830 MHz
- **Interfaz:** PCI Express 3.0 x16
- **Conectores:** 3 x DisplayPort 1.4, 1 x HDMI 2.0
- **Disipación:** TORX Fan 3.0
- **Conector corriente:** 1 x 8-pin
- **Fuente de alimentación:** 450W
- **Otras características:** Diversas optimizaciones en el control de velocidad.

284,90 €
en PC Componentes

www.msi.com/Graphics-card/GeForce-GTX-1660-SUPER-GAMING-X

LA PIEDRA DE ROSETTA DE LAS CPUS EN 2019

¿Has perdido el hilo de todas las CPUs gaming de escritorio que ha lanzado AMD en 2019? No hay problema. En esta tabla las hemos recopilado todas, con sus características, y además hemos añadido su equivalencia con las CPUs de Intel, para que tengas una referencia.

CPUS GAMING DE AMD EN 2019

MODELO	NÚCLEOS	HILOS	VELOCIDAD BASE	VELOCIDAD (BOOST)	MEMORIA CACHÉ (L2+L3)	LÍNEAS PCIE 4.0 (UTILIZABLES/TOTAL)	RENDIMIENTO TERMAL (TDP)	PRECIO EN ESPAÑA	EQUIVALENCIA CON INTEL
RYZEN 5 3600	6	12	3.6 GHz	4.2 GHz	35 MB	36/44	65W	210 €	Intel Core i5 9600
RYZEN 5 3600X	6	12	3.8 GHz	4.4 GHz	35 MB	36/44	95W	250 €	Intel Core i5 9600K
RYZEN 7 3700X	8	16	3.6 GHz	4.4 GHz	36 MB	36/44	65W	357 €	Intel Core i7 9700K
RYZEN 7 3800X	8	16	3.9 GHz	4.5 GHz	36 MB	36/44	105W	399 €	Intel Core i7 9700K
RYZEN 9 3900X	12	24	3.8 GHz	4.6 GHz	70 MB	36/44	105W	550 €	Intel Core i9 9900K
RYZEN 9 3950X	16	32	3.5 GHz	4.7 GHz	72 MB	36/44	105W	825 €	Intel Core i9 9920K
RYZEN THREADRIPPER 3960X	24	48	3.8 GHz	4.5 GHz	140 MB	72/88	280W	1.550 €	Intel Core i9 10920X
RYZEN THREADRIPPER 3970X	32	64	3.7 GHz	4.5 GHz	144 MB	72/88	280W	2.200 €	Intel Core i9 10980XE
RYZEN THREADRIPPER 3990X	64	128	Por determinar	Por determinar	288 MB	Por determinar	280W	Lanzamiento 2020	-

EL PORTÁTIL MÁS VERSÁTIL

AERO 15

Producto: Portátil gaming **Precio:** desde 1799 €
Más información: Gigabyte
Web: *www.gigabyte.com*

El Aero 15 de Gigabyte, en sus distintasn configuraciones, es uno de esos portátiles de nueva generación dirigidos a un sector de usuarios que quieren exprimir al máximo las posibilidades del hardware, **tanto para disfrutar de los juegos como para la creación de contenidos**, algo que cada vez va más de la mano. Por eso, se apoya sobre la base de procesadores i7/i9 de 8ª y 9ª generación, gráficas RTX, sonido Nahimic, pantalla de hasta 240 Hz y otros componentes de primera línea.
INTERÉS

EFICIENCIA Y SOBRIEDAD

H550 TG ARGB

Producto: Chasis PC **Precio:** 99.99 €
Más info: Thermaltake **Web:** *www.thermaltake.com*

Aunque Thermaltake suele ser conocida por la espectacularidad de sus diseños, también ofrece otros más sobrios que, sin renunciar al estilo, aseguran la calidad y eficiencia. El ejemplo es el nuevo H550 TG ARGB, con **frontal de aluminio, ventilador ARGB de 120 mm, panel de cristal templado** y filtros antipolvo magnéticos. Diseño de lujo, características de primera y precio sensacional.
INTERÉS

AMD ELEVA SU PROPIO LISTÓN

RYZEN 9 3950X

Producto: Procesador **Precio:** 825 €
Más información: AMD **Web:** *www.amd.com*

El renacimiento que vive AMD desde hace un par de años parece haber cogido velocidad de crucero, pues en los últimos meses sus lanzamientos de nuevos Ryzen y Threadripper se han venido siguiendo sin descanso. Entre el top de gama encontramos el nuevo **Ryzen 9 3950X, con 16 núcleos y tecnología de fabriación de 7 nm**, a un precio competitivo, dirigido a los usuarios más entusiastas.
INTERÉS

UN VENDAVAL DE COLOR

ICUE QL RGB

Producto: Ventilador RGB **Precio:** desde 32.90 €
Más información: Corsair **Web:** *www.corsair.com*

La calidad de los componentes de Corsair es bien conocida por los fans de la marca, y entre los últimos encontramos la nueva gama de ventiladores con iluminación de la familia iCUE QL RGB. **Están disponibles en formatos de 120 mm y 140 mm**. Los primeros se pueden conseguir en packs de 3 unidades y de dos, los de 140 mm. También es posible conseguirlos por unidades individuales.
INTERÉS

SIN ATADURAS SUENA MEJOR

CREATIVE SXFI THEATER

Producto: Auriculares inalámbricos **Precio:** 199,99 €
Más información: Creative **Web:** *es.creative.com*

La tecnología holográfica de Creative se sigue extendiendo con nuevos modelo de auriculares, más avanzados y con una calidad de sonido espectacular. Los SXFI Theater la hacen inalámbrica, con **transmisor USB a 2 .4 GHz. Incorpora dos drivers de neodimio de 50 mm, bateria de hasta 30 horas** e incluye almohadillas de piel, intercambiables. Es compatible PC, Mac, PS4 y Switch.
INTERÉS

¡PONTE LAS PILAS Y TOMA EL CONTROL!

LOGITECH G604 LIGHTSPEED

Producto: Ratón gaming inalámbrico
Precio: 99.99 €
Más información: Logitech
Web: *www.logitech.com*

PRODUCTO RECOMENDADO micromanía

Casi todo en el G604 Lightspeed es sorprendente. Su ligereza. Su potencial en la personalización gracias al G HUB de Logitech. Sus características técnicas basadas en el **excepcional sensor HERO 16K de hasta 16000 dpi**. Su comodidad al manejar los botones laterales... Pero, además, resulta totalmente inesperado que un ratón gaming inalámbrico de la precisión que ofrece se base en el uso de una pila estándar AA. Su estupendo agarre y velocidad en el desplazamiento hacen el resto.

INTERÉS

TODO A TU GUSTO

La personalización del G604 con el G HUB es intuitiva y precisa. Y la esencia del G604 como ratón MMO, MOBA y Battle Royale, exprime al máximo los botones laterales en macros y comandos.

INFOMANÍA
FICHA TÉCNICA

ESPECIFICACIONES FÍSICAS
Altura: 130 mm
Anchura: 80 mm
Profundidad: 45 mm
Peso: 135 g, con pila AA

SEGUIMIENTO
Sensor: HERO™ 16K
Resolución: 100 - 16.000 dpi
Sin suavizado/aceleración/filtros
Aceleración máx.: >40 G (Pruebas realizadas sobre alfombrilla de ratón Logitech G240 para gaming)
Velocidad máx.: >400 ips (Pruebas realizadas sobre alfombrilla de ratón Logitech G240 para gaming)

RESPUESTA
Formato de datos USB: 16 bits/eje
Velocidad de respuesta inalámbrica LIGHTSPEED: 1.000 Hz (1 ms)
Velocidad de respuesta Bluetooth®: 88-133 Hz (7,5-11,25 ms)
Microprocesador: ARM de 32 bits

DURABILIDAD
Pies de PTFE: Recorrido de 250 km (Pruebas realizadas sobre alfombrilla de ratón Logitech G240 para gaming)

DURACIÓN DE PILAS (La duración de las pilas depende del uso y de los dispositivos)
Modo LIGHTSPEED: hasta 240 horas (gaming ininterrumpido)
Modo Bluetooth®: hasta 5,5 meses (uso estándar)

OTRAS CARACTERÍSTICAS
Botón rueda con desplazamiento superrápido y dos modos
Memoria integrada
Sistema mecánico de tensión de botones

NUESTRA OPINIÓN

Un ratón gaming sorprendente por su concepto. Al enfocarse a ciertos géneros basa su diseño de botones en ello, pero por su comodidad y ergonomía, el usar pilas estándar AA y sus características técnicas es algo realmente único.

LA NOTA 85

VALORACIÓN POR APARTADOS

TECNOLOGÍA
DISEÑO
PRESTACIONES
GAMING
PRECIO / CALIDAD

TECNOGAMING

GXT 414 ZAMAK PREMIUM

Compatibles con PC -sobremesa y portátil-, consolas y dispositivos móviles, los GXT 414 Zamak Premium de Trust son la prueba de que se puede disfrutar de gran sonido a precio razonable. Sus **altavoces de 53 mm** y su diseño, pensado para la mayor comodidad, cuestan 74.99 €.
www.trust.com

S-FAN

Otra compañía que amplía su catñalogo de ventiladores ARGB es Nox, que con su gama S-FAN ofrece **un diseño de 120 mm y 3 pines con doble anillo LED ARGB Rainbow**. Por supuesto, puedes personalizar la iluminación. Su vida útil de 40000 horas sale por 9,90 €.
www.nox-xtreme.com

TOUGHRAM RGB MEMORY DDR4

Entre los nuevos modelos de RAM que Thermaltake ha lanzado en las últimas semanas, una de las más atractivas y equilibradas es el **kit de 3200/3600 MHz de 16 GB White Edition de su TOUGHRAM**. Está disponible por unos 130 € la versión de 3200 MHz y por 140 la de 3600 MHz.
www.thermaltake.com

COMMANDER G SERIES

Y Thermaltake no para, pues amplía su gama Commander G de **chasis semitorre -compatibles con placas ATX-** con tres modelos: G31, G32 y G33 (en la imagen). Son cajas de entrada con ventilador ARGB de 200 preinstalado. Incluyen panel de cristal templado de 4 mm y filtros magnéticos antipolvo.
www.thermaltake.com

PENSADA PARA DISFRUTAR

SPC LIGHTYEAR

Producto: Tableta juvenil **Precio:** 119.90 €
Más información: SPC
Web: *www.spc.es*

Si tus hijos, sobrinos o hermanos pequeños no precisan de una tableta especialmente potente para tareas profesionales, y su interés es el juego y el contenido multimedia, la SPC Lightyear puede ser la elección perfecta como regalo de reyes. Su configuración se basa en un procesador **Quad Core Cortex A35 a 1.3 GHz, tiene 3 GB de RAM, procesador gráfico IMG PowerVR GE8300 y 32 GB de almacenamiento**, ampliables a 128 GB con microSD. Incorpora cámara de 2 Mpx y otra frontal para llamadas.
INTERÉS

AUDIO TOTAL INALÁMBRICO

TUNE 220TWS

Producto: Auricular intraaural inalámbrico **Precio:** 129 €
Más información: JBL **Web:** *www.jbl.com*

La gama de auriculares intraaurales de JBL se amplía con la llegada de los Tune 220 TWS, ya disponibles en cuatro colores distintos –Triple Black, Pura White, Ocean bLue y Dusty Pink–. Ofrecen hasta **19 horas de reproducción e incorporan botones de control** en cada auricular para cambiar de canción, activar comandos de voz o recibir llamadas, para no tener que manejar tu dispositivo.
INTERÉS

UN NUEVO ACTOR EN ESCENA

EQUIPOS VSPC

Producto: Chasis PC **Precio:** Varios precios, según modelo
Más información: VSPC **Web:** *www.vspc.es*

Siguiendo el camino abierto por otros integradores, como Mountain, nace VSPC como marca dedicada a ofrecer modelos de PC configurados según las necesidades de cada usuario, en **tres categorías principales: Office, Expert y Gaming**, para uso doméstico o empresarial, profesionales del diseño o videojuegos, respectivamente. Su catálogo y precios resultan de lo más interesantes.
INTERÉS

MANTENTE FRÍO

EK-VELOCITY STR4

Producto: Bloque refrigeración **Precio:** De 100 € a 132 €
Más información: EK **Web:** *www.ekwb.com*

El lanzamiento de la nueva generación Threadripper exige una mayor eficiencia en su refrigeración para sacarles partido. EK, como otras marcas, ha empezado a lanzar nuevos bloques de refrigeración. La gama de **refrigeración líquida EK-Velocity STR4 abarca varios modelos con base de cobre**. La parte superior está disponible en POM Acetal, vidrio acrílico o latón mecanizado.
INTERÉS

SIN CABLES EN LA MESA

CREATIVE T100

Producto: Altavoces estéreo sobremesa **Precio:** 119.99 €
Más información: Creative **Web:** *es.creative.com*

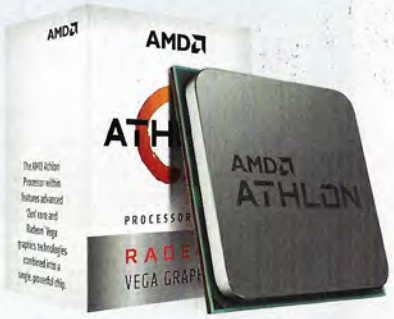
Conéctalos con bluetooth a tu equipo, para mayor libertad, o si prefieres un método más tradicional, usa su entrada de 3.5 mm o la óptica. En todo caso, los altavoces T100 de Creative sonarán de maravilla, pues usan un **amplificador digital integrado de 40 vatios RMS y mejoran los graves con su tecnología BasXPort**. Además, puedes usar su USB para conectar un pendrive con música.
INTERÉS

AMD, MÁS ALLÁ DEL GAMING

ATHLON 3000G

Producto: Procesador PC (sobremesa) **Precio:** 49 €
Más información: AMD **Web:** *www.amd.com*

Es evidente que las referencias a AMD últimamente se basan en sus nuevos componentes para gaming, pero la compañía no se olvida de otros usuarios que no precisan tanto rendimiento. La familia Athlon incorpora un nuevo miembro, el Athlon 3000G, basado en **arquitectura Zen y con gráfica Radeon Vega 3 incorporada. Además, ofrece opciones de OC**, para los más entusiastas.
INTERÉS



PARA CONECTARSE SIN LÍMITES

D-LINK HUBS USB-C

Producto: Hubs multiconectividad USB-C **Precio:** entre 29 € y 68 €
Más información: D-Link **Web:** *eu.dlink.com/es/es*

Si te ha pasado eso de que, en el momento más inoportuno te has quedado sin un puerto disponible en tu PC, móvil o tableta para conectarte, te interesa la gama de hubs de multiconectividad de D-Link. Sus nuevos ocho modelos se basan en la **conexión a puertos USB-C y Thunderbolt 3** e incluyen conexiones a puertos Ethernet, HDMI, lectores de tarjeta y más, según el modelo.
INTERÉS

CASI MÁS LIGEROS QUE EL AIRE

ZION PURE BLACK

Producto: Auriculares intraaurales inalámbricos **Precio:** 24.90 €
Más información: SPC **Web:** *www.spc.es*

Si eres de los que van con la música puesta por todas partes, los auriculares Zion Pure Black de SPC te llamarán la atención por su discreto diseño y, sobre todo, por su combinación de ligereza y calidad de sonido. **Cada uno pesa solo 4 g y son los "earbuds" más ligeros de SPC.** Cuentan con tecnología de asistente por voz, almohadillas intercambiables y tienen certificación IPX 5.
INTERÉS

TECNOTREND

AOC AG493UCX

Para los fans de los monitores ultrapanorámicos el nuevo modelo de AOC es un sueño hecho realidad. El AG493UCX tiene **49", resolución de 5120x1440 píxeles** -como dos monitores 1440p juntos-, frecuencia de 120 Hz, FreeSync y panel VA. De momento, no tiene precio oficial.
eu.aoc.com/es

CONQUER 2

A punto de llegar al mercado, el Cougar Conquer 2 no es un chasis para todos los públicos. Basta mirar su radical diseño, sus dimensiones -368x631x744 mm- y su peso -18 kg- para ver que **este casi alienígena chasis va dirigido a los fans del modding**. De momento, no hay precio oficial.
cougargaming.com

PHILIPS 276C8

Con panel IPS, resolución de 2560x1440 píxeles, frecuencia de 75 Hz y HDR 10 se presenta el nuevo monitor Philips 276C8/00. Está disponible por algo menos de 400 €, y destaca su base que incorpora conexión USB-C, así como su representación de color.
www.philips.es

VIPER VPR100 SSD

Aunque ya existen algunos modelos que la incluyen, de momento no hay muchos SSD M.2 que incorporen iluminación RGB, pero el Viper VPR100 de Patriot es una de las más novedosas. Viene en **capacidades de 2 TB, 1 TB, 512 GB y 256 GB**. También utiliza interfaz PCIe 4.0.
viper.patriotmemory.com

AL DÍA PARA JUGAR

CAJA
MARS GAMING MCX
Precio: 30,95 €

PLACA BASE
MSI B360M GAMING PLUS
Precio: 64,95 €

MICROPROCESADOR
INTEL CORE I3-8100
Precio: 129,95 €

MEMORIA RAM
BALLISTIX 8GB 2400MHZ
Precio: 49,95 €

TARJETA GRÁFICA
GIGABYTE GTX 1650 MINI
Precio: 169,95 €

TARJETA DE SONIDO
CREATIVE SOUNDBLASTERX PLAY! 3
Precio: 29,95 €

SSD
GIGABYTE 240HB SSD 2,5" SATA
Precio: 40,95 €

FUENTE DE ALIMENTACIÓN
MARS GAMING MPB650
Precio: 39,95 €

MONITOR
LG 24MK400H-B
Precio: 119,95 €

AURICULARES
TRUST GXT 310D RADIUS
Precio: 25,95 €

TACLADO
TRUST G-LAB KEYZ NEON
Precio: 19,95 €

RATÓN
NACON GM-105
Precio: 9,95 €

ALFOMBRILLA
OZONE GROUND LEVEL S
Precio: 5,95 €

MANDO
TRUST GXT 540
Precio: 19,95 €

PRECIO TOTAL: 758 €

COMPONENTES

La selección idónea para

Encuentra todos estos productos y más en la web de GAME:

CONFIGURACIÓN DE HARDWARE

CAJA

COOLER MASTER SL600M
Precio: 149,95 €
Más información: Cooler Master
Web: *www.coolermaster.com*

Elegante, sobria y con una facilidad de acceso a los componentes sensacional, para actualizar tu PC.

MICROPROCESADOR

INTEL CORE I5-9400F
Precio: 174,95 €
Más información: Intel
Web: *www.intel.es*

Uno de los procesadores más equilibrados de la nueva generación Intel, de gran relación calidad/precio.

TARJETA GRÁFICA

ASUS DUAL GTX 1660TI
Precio: 325 €
Más información: ASUS
Web: *www.asus.com*

Recién aterrizada, la serie GTX 1660 ofrece gran potencia a buen precio, como este modelo de ASUS.

SSD

WD BLUE 3D NAND 500GB M.2
Precio: 87,95 €
Más información: Western Digital
Web: *www.wd.com*

Disponer de un SSD fiable y rápido es hoy toda una necesidad, y este M.2 de WD es una elección perfecta.

MONITOR

MSI MAG241C
Precio: 249 €
Más información: MSI
Web: *es.msi.com*

Es compatible FreeSync, tiene un diseño curvo y una tasa de refresco de 144 Hz para jugar a HD al máximo.

TECLADO

OZONE ALLIANCE
Precio: 39,95 €
Más información: Ozone
Web: *www.ozonegaming.com*

Un teclado híbrido que aporta lo mejor de mecánicos y de membrana, en una integración perfecta.

ALFOMBRILLA

NACON PCMM-400
Precio: 19,95 €
Más información: Nacon
Web: *www.nacon-es.com*

Si no creías que una alfombrilla profesional de tamaño XL podría costar tan poco, este modelo es la prueba.

PARA TU PC

actualizar tu equipo

www.game.es/pc-gaming/componentes

RECOMENDADA POR MICROMANÍA

PLACA BASE

ASROCK FATAL1TY H370 PERFORMANCE
Precio: 119,95 €
Más información: AsRock
Web: *www.asrock.com*

El soporte perfecto para los procesadores Intel de 8ª y 9ª generación, que lo tiene todo en perfecto equilibrio.

MEMORIA RAM

BALLISTIX 16GB 2400MHZ
Precio: 99,95 €
Más información: Crucial
Web: *www.crucial.es*

Asegúrate de contar con el mejor equipo en la memoria de tu PC gracias a los 16 GB de este modelo de Crucial.

TARJETA DE SONIDO

ASUS STRIX SOAR
Precio: 64,95 €
Más información: ASUS
Web: *www.asus.com*

Una tarjeta de sonido con un DAC de grado audiçofilo, 7.1 canales y 116 dB SNR. ¿A que suena muy bien?

F. DE ALIMENTACIÓN

COOLER MASTER MASTERWATT 750
Precio: 84,95 €
Más información: Cooler Master
Web: *www.coolermaster.com*

Una fuente de alimentación modular que cubrirá todas las necesidades de tus componentes, sin problemas.

AURICULARES

HYPERX CLOUD STINGER
Precio: 59,95 €
Más información: HyperX
Web: *www.hyperxgaming.com*

Son ligeros, cómodos, poseen cancelación de ruido y la calidad de su sonido no te pasará desapercibida.

RATÓN

HYPERX PULSEFIRE CORE
Precio: 34,95 €
Más información: HyperX
Web: *www.hyperxgaming.com*

Un gran ratón gaming no debe ser enormemente caro. El Pulsefire lo tiene todo para ser tu preferido.

MANDO

NACON GC-200WL
Precio: 39,95 €
Más información: Nacon
Web: *www.nacon-es.com*

Un mando inalámbrico de perfecta ergonomía y precisión, para disfrutar de todos tus juegos.

PRECIO TOTAL: 1.551€

TU PC A LA ÚLTIMA

CAJA
IN WIN 307
Precio: 269 €

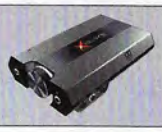
PLACA BASE
GIGABYTE Z390 AORUS PRO WIFI
Precio: 215 €

MICROPROCESADOR
INTEL CORE I9-9900K
Precio: 599 €

MEMORIA RAM
HYPERX PREDATOR RGB 32GB
Precio: 325 €

TARJETA GRÁFICA
ZOTAC RTX 2080TI TRIPLE FAN
Precio: 1.199 €

TARJETA DE SONIDO
CREATIVE SOUNDBLASTERX G6
Precio: 149,95 €



SSD
WD BLACK 500GB NVME M.2
Precio: 124,95 €

FUENTE DE ALIMENTACIÓN
ASUS ROG THOR 850P
Precio: 235 €

MONITOR
GIGABYTE AORUS AD28QD-EK
Precio: 599 €

AURICULARES EXCLUSIVA GAME
HYPERX CLOUD ALPHA PURPLE EDITION
Precio: 99,95 €

TECLADO
ROCCAT VULCAN 120 AIMO
Precio: 159,95 €

RATÓN
RAZER DEATHADDER ELITE
Precio: 69,95 €

ALFOMBRILLA
RAZER GOLIATHUS CHROMA
Precio: 39,95 €

MANDO
RAZER WOLVERINE ULTIMATE
Precio: 179,95 €

PRECIO TOTAL: 4.266€

EQUIPOS COMPLETOS DE

Compara configuraciones y precios

EQUIPOS COMPACTOS

HASTA 1.000 €

HP PAVILION GAMING 690 0028NS

Precio: 699 € **Disponible:** *www.hp.com*

Sí, HP ha hecho posible, en muy poco espacio y por un precio muy ajustado, disfrutar de un PC para jugar con componentes actuales. Un pequeño equipo quye puede con todo, limitando el detalle, eso sí.

FICHA TÉCNICA

- **Procesador:** Core i3 8100
- **RAM:** 8 GB
- **GPU:** GeForce GTX 1050 2 GB
- **Disco duro:** HDD 1 TB

INTERÉS:

DE 1.000 € A 1.500 €

LENOVO LEGION T530

Precio: 1249 € **Disponible:** *www.lenovo.com*

Este modelo de la familia Legion es un equipo que busca el equilibrio a un precio razonable. Y su agresiva estética y portabilidad seguro que lo convierten en la envidia de todos tus amigos.

FICHA TÉCNICA

- **Procesador:** Core i5 8400
- **RAM:** 16 GB
- **GPU:** GeForce GTX 1060 6 GB
- **Disco duro:** HDD 1 TB + SSD 128 GB

INTERÉS:

DE 1.500 € A 2.000 €

MSI AEGIS 3 8RC 007EU

Precio: 1598.95 € **Disponible:** *es.msi.com*

Los Aegis 3 de MSI son una familia de compactos que llevan años demostrando sus virtudes. Este es uno de los modelos más equilibrados de todos los disponibles, ofreciendo potencia a buen precio.

FICHA TÉCNICA

- **Procesador:** Core i7 8700
- **RAM:** 16 GB
- **GPU:** GeForce GTX 1060 6 GB
- **Disco duro:** HDD 2 TB + SD 256 GB

INTERÉS:

MÁS DE 2.000 €

MSI TRIDENT X 9SE 015EU

Precio: 2399 € **Disponible:** *es.msi.com*

Todavía alucinamos de la potencia que ha logrado comprimir MSI en este Trident. Componentes de ultimísima generación, puede con cualquier juego al máximo detalle y ocupa poquísimo espacio. ¡Increíble!

FICHA TÉCNICA

- **Procesador:** Core i7 9700K
- **RAM:** 16 GB
- **GPU:** GeForce RTX 2070
- **Disco duro:** HDD 2 TB + SSD 256 GB

INTERÉS:

EQUIPOS PORTÁTIL 15"

HP PAVILION GAMING 15 CX0014NS

Precio: 999 € **Disponible:** *www.hp.com*

HP es una de las marcas que ofrece equipos gaming, también portátiles, a precios más asequibles. ¿Quieres un ejemplo? Lo tienes en este modelo de la familia Pavilion que no renuncia a nada.

FICHA TÉCNICA

- **Procesador:** Core i7 8750H
- **RAM:** 8 GB
- **GPU:** GeForce GTX 1050 4 GB
- **Disco duro:** HDD 1 TB + SSD 128 GB

INTERÉS:

ASUS FX504GM EN125T

Precio: 1449 € **Disponible:** *www.asus.com*

También con la base de uno de los mejores i7 de octava generación para portátiles, lanza Asus un modelo que ofrece un excelente equilibrio en su configuración, por un precio envidiable para un portátil gaming.

FICHA TÉCNICA

- **Procesador:** Core i7 8750H
- **RAM:** 16 GB
- **GPU:** GeForce GTX 1060 6 GB
- **Disco duro:** HDD 1 TB + SSD 128 GB

INTERÉS:

MSI GE63 RAIDER RGB 8SE 033XES

Precio: 1849 € **Disponible:** *es.msi.com*

MSI se suma a la nueva generación de portátiles con gráficas RTX para disfrutar también del trazado de rayos en cualquier parte. Este modelo ofrece una envidiable configuración, sin dispararse en su precio.

FICHA TÉCNICA

- **Procesador:** Core i7 8750H
- **RAM:** 16 GB
- **GPU:** GeForce RTX 2060 6 GB
- **Disco duro:** HDD 1 TB + SSD 512 GB

INTERÉS:

GIGABYTE AORUS 15 X9 7ES0252W

Precio: 2399 € **Disponible:** *es.gigabyte.com*

Si tu presupuesto supera los 2000 euros, pero no quieres que se vaya mucho más allá, Gigabyte tiene un portátil gaming de última generación que te ofrece de todo, sin pasarse lo más mínimo.

FICHA TÉCNICA

- **Procesador:** Core i7 8750H
- **RAM:** 16 GB
- **GPU:** GeForce RTX 2070
- **Disco duro:** HDD 2 TB + SSD 512 GB

INTERÉS:

TODAS LAS CATEGORÍAS

para equiparte con un nuevo PC

EQUIPOS SOBREMESA

MEDION M80

Precio: 819 € **Disponible:** *www.medion.com*

Un sobremesa para poder jugar a todo con buen diseño, buena configuración, estupendo equilibrio y por menos de 1000 euros. Pocos equipos vas a encontrar que te ofrezcan tanto.

FICHA TÉCNICA

- **Procesador:** Core i5 8400
- **RAM:** 8 GB
- **GPU:** GeForce GTX 1050 2 GB
- **Disco duro:** HDD 1 TB + SSD 128 GB

INTERÉS:

MSI INFINITE A 8RC 264EU

Precio: 1449 € **Disponible:** *es.msi.com*

La variada gama Infinite de MSI ofrece en este equipo uno de los mejores ejemplos del equilibrio que logra la marca en sus configuraciones, ofreciendo potencia en un espacio mínimo. Muy recomendable.

FICHA TÉCNICA

- **Procesador:** Core i7 8700
- **RAM:** 16 GB Optane
- **GPU:** GeForce GTX 1060 6 GB
- **Disco duro:** HDD 2 TB + SSD 128 GB

INTERÉS:

MEDION X60 RGB

Precio: 1999 € **Disponible:** *www.medion.com*

¿Hasta cuándo podrá mantener Medion una configuración como la del X60 RGB a un precio tan ajustado? Estamos ante un equipo que te durará años sin tocar ni uno solo de sus componentes.

FICHA TÉCNICA

- **Procesador:** Core i7 9700K
- **RAM:** 16 GB
- **GPU:** GeForce RTX 2070 8 GB
- **Disco duro:** HDD 2 TB + SSD 512 GB

INTERÉS:

MSI INFINITE X 9SE 249EU

Precio: 3299 € **Disponible:** *es.msi.com*

Sensacional configuración para estar a la última y llevar tus juegos al límite, con un precio que, aunque es alto, no resulta desproporcionado. Y además con el espectacular diseño de los equipos de MSI.

FICHA TÉCNICA

- **Procesador:** Core i9 9900K
- **RAM:** 32 GB
- **GPU:** GeForce RTX 2080 8 GB
- **Disco duro:** HDD 2 TB + SSD 512 GB

INTERÉS:

EQUIPOS PORTÁTIL 17"

MSI PE72 8RC 006XES

Precio: 999 € **Disponible:** *es.msi.com*

El diseño sobrio de la carcasa de este portátil de MSI encierra en su interior un potente PC gaming que puede con todo. Como se suele decir, no hay que juzgar un libro por su portada...

FICHA TÉCNICA

- **Procesador:** Core i7 8750H
- **RAM:** 8 GB
- **GPU:** GeForce GTX 1050 4 GB
- **Disco duro:** HDD 1 TB + SSD 256 GB

INTERÉS:

HASTA 1.000 €

MSI GS73 STEALTH 8RE 007XES

Precio: 1349 € **Disponible:** *es.msi.com*

Uno de los más completos y equilibrados portátiles gaming de MSI. Potencia, diseño, rendimiento y calidad, por menos de lo que puedes imaginar. Un portátil que te dará muchas alegrías.

FICHA TÉCNICA

- **Procesador:** Core i7 8750H
- **RAM:** 16 GB
- **GPU:** GeForce GTX 1060 6 GB
- **Disco duro:** HDD 1 TB + SSD 256 GB

INTERÉS:

DE 1.000 € A 1.500 €

MSI GE75 RAIDER 8SE 035XES

Precio: 1899 € **Disponible:** *es.msi.com*

Si te preguntas cómo puede ofrecer MSI este modelo con esta configuración por menos de 2000 euros, la clave está en que incluye FreeDOS como SO. Pero no creas que eso lo hace menos poderoso.

FICHA TÉCNICA

- **Procesador:** Core i7 8750H
- **RAM:** 16 GB
- **GPU:** GeForce RTX 2060 6 GB
- **Disco duro:** HDD 1 TB + SSD 256 GB

INTERÉS:

DE 1.500 € A 2.000 €

MSI GT75 TITAN 8SG 016ES

Precio: 4399 € **Disponible:** *es.msi.com*

¿Es este modelo de MSI el summum de los portátiles gaming? Si no es así, está realmente cerca. No hay nada más potente, espectacular y enorme en el mercado que el GT75 Titan, con lo ultimísimo en componentes.

FICHA TÉCNICA

- **Procesador:** Core i9 8950H
- **RAM:** 32 GB
- **GPU:** GeForce RTX 2080 8 GB
- **Disco duro:** HDD 1 TB + SSD 512 GB

INTERÉS:

MÁS DE 2.000 €

micromanía te regala PANZERS ANTHOLOGY

Si presumes con tus amigos de ser un gran estratega, demuéstralo en el campo de batalla de «Panzers Anthology», con los dos juegos que incluye.

Tener el control total sobre el destino del mundo. ¿Te imaginas lo que debe ser algo así? Pues deja de imaginarlo porque «Panzers Anthology» te ofrece, este mes, la oportunidad de conseguirlo y cambiar la Historia. La estrategia bélica de las dos entregas de la saga, en un único pack, te llevará a participar hasta en seis campañas manejando a los ejércitos aliados, del eje, soviéticos y partisanos, a lo largo de misiones que abarcan todo el conflicto. ¿Te lo vas a perder?

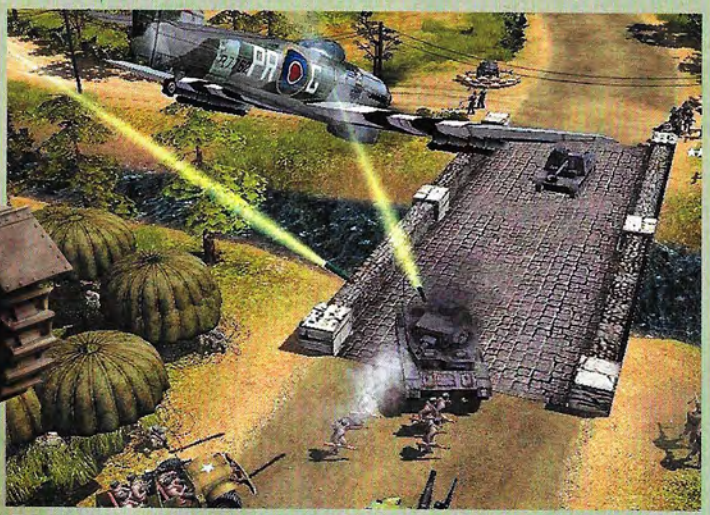
¿Cuál es tu preferido?

El primer juego de la saga nos invita a controlar las campañas de soviéticos, aliados y alemanes, pudiendo participar en algunas de las batallas más representativas de la Segunda Guerra Mundial, como Stalingrado. Manejando a los tres ejércitos recorreremos Europa con distintos objetivos y desde todas las perspectivas y frentes. Tanques, acorazados, artillerías, aviación, infantería... Serás el responsable de todas las tácticas a desplegar y de conseguir todos los objetivos marcados.

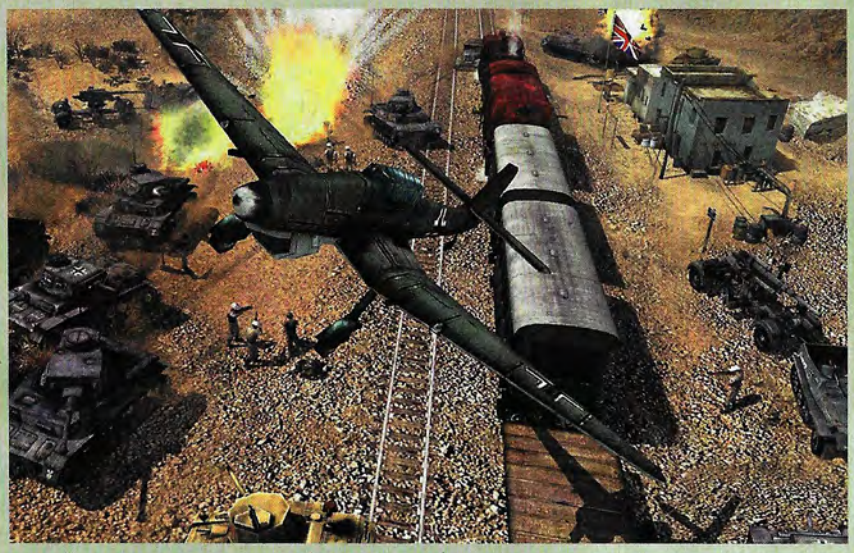
El segundo juego de la antología nos ofrece seis ejércitos para manejar en tres campañas: eje, aliados y partisanos. Además, incluye nuevos modos de juego respecto a «Panzers», y hasta tienes a tu disposición un editor para crear nuestras propias misiones y campañas, con las que presumir ante nuestros amigos no solo de nuestras dotes de estratega, sino de creador.

En «Panzers Anthology» tienes, en un solo paquete, dos auténticos juegazos de estrategia bélica con los que disfrutar durante días. La Segunda Guerra Mundial está a tu alcance para revivirla y cambiar el mundo. Una experiencia irrepetible.

“Participa en seis campañas diferentes de la 2ª Guerra Mundial y crea tus misiones”



¡Ese puente es todo un tesoro, soldado! Y según el bando, tu objetivo será protegerlo o destruirlo. En «Panzers Anthology» controlamos distintos ejércitos.



Artillería, acorazados, tanques, aviones... ¡Toda la Segunda Guerra Mundial cabe en esta antología de estrategia bélica, con seis campañas únicas!

¡Invade la Unión Soviética, asedia Stalingrado! Los dos juegos de «Panzers Anthology» nos permiten participar en algunas de las batallas y campañas más representantivas de la Segunda Guerra Mundial. ¿Cambiaremos la Historia?

CONSIGUE TU CÓDIGO EN micromanía.es

1 Para conseguir tu código de descarga de «Panzers Anthology» para la **FX Classics Store**, entra en **micromania.es** y pincha en la noticia destacada en la web.

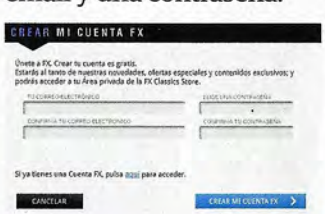
2 En la parte inferior de la página verás el link al que debes entrar. Te pedirán tu clave de la revista, impreso más abajo, tras el punto 3, y tu email.

3 Introduce la clave que hay impresa bajo estas líneas y una dirección de email válida. Sólo se distribuirá un código

¿CÓMO LO DESCARGO?

REQUISITOS MÍNIMOS: **CPU:** Core 2 a 1.8 GHz, Athlon X2 +4400 **RAM:** 2 GB **Tarjeta 3D:** Radeon X800, GeForce 6800 **Conexión:** ADSL

Entra en la web de FX **juegos.fxinteractive.com** y en "Mi Perfil" entra en tu cuenta de jugador o crea una. Sólo necesitas tu email y una contraseña.



1 Cuando ya estés en la FX Classics Store, con tu cuenta personal activa, ve a "Mi Perfil", y en la sección "Canjear Código FX" introduce el código que te habrá llegado a tu email, tras solicitarlo en **micromania.es**, como ya hemos explicado.

2 Ya tienes activa tu copia de «Panzers Anthology». Comprúebalo en "Mi Perfil"y asegúrate de que aparezca la caja bajo "mis juegos". Si tienes más de un juego en tu cuenta, pincha sobre «Panzers Anthology» para acceder a tu área e instalarlo.

3 Ya queda menos. Una vez que pinches en "Instalar", tendrás que elegir dónde quieres descargar e instalar el juego. No salgas del navegador durante la descarga o tendrás que reiniciar el proceso. El proceso es automático y no tendrás que hacer nada antes de jugar.

START THE GAME

GAME RACING GT100

Polipiel | SI | NO | NO

Recomendado para:

1,65 m. | 120 Kg. | COLOR

89.95 €

CONSIGUE **900 PUNTOS**

GAME RACING GT200

Polipiel | SI | *NO | SI

Recomendado para:

1,85 m. | 120 Kg. | COLOR

119.95 €

CONSIGUE **1.200 PUNTOS**

GAME RACING PRO GT300

Polipiel · SI · 135° · 2D

Recomendado para:

1,85 m. · 150 Kg. · COLOR

149.95 €

CONSIGUE **1.500 PUNTOS**

Respaldo reclinable, reposabrazos 4D y altura regulable. ¡Ten el control total de tu puesto de juego!

Iluminación FULL RGB controlada con mando a distancia. ¡Crea tu estilo y marca la diferencia!

GAME RACING ELITE RGB GT400

Polipiel · SI · 135° · 4D

Recomendado para:

1.85 m. · 120 Kg. · FULL RGB

199.95 €

CONSIGUE **2.000 PUNTOS**

DESCUBRE LAS NUEVAS SILLAS GAME

MUCHAS MÁS OFERTAS EN GAME.ES

STAR WARS JEDI: FALLEN ORDER

¡La Fuerza es poderosa en Cal Kestis!

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA

16

- **Género:** Acción/Aventura
- **Idioma:** Español (textos y voces)
- **Estudio/compañía:** Respawn Entertainment/Electronic Arts
- **Distribuidor:** Electronic Arts
- **Nº de DVDs:** 5 **PVP rec:** 39.95€
- **Lanzamiento:** Ya disponible
- **WEB:** *www.ea.com/es-es/games/starwars/jedi-fallen-order*

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- **Capítulos:** 6
- **Misiones:** 21
- **Planetas:** 7 (más Fortaleza de la Inquisición)
- **Habilidades:** 3 tipos (Espada, Fuerza, Supervivencia), 33 totales
- **Poderes Jedi:** Tirón, empujón, salto, freno, correr por las paredes
- **Multijugador:** No

ANALIZADO EN

- **CPU:** Core i7 7700K, Core i7 3960X, Core i7 8700K
- **RAM:** 8 GB, 16 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce GTX 980, GeForce GTX 690, GeForce GTX 1080 Ti
- **Conexión:** Fibra óptica

LO QUE HAY QUE TENER

- **CPU:** AMD FX 6100, Core i3 3220
- **RAM:** 8 GB
- **Espacio en disco:** 55 GB,
- **Tarjeta 3D:** GeForce GTX 650, Radeon HD 7750
- **Conexión:** ADSL
- **S.O.:** Windows 7/8.1/10 64 bit

MICROMANÍA RECOMIENDA

- **CPU:** Core i7 7ª generación
- **RAM:** 16 GB
- **Espacio en disco:** 60 GB,
- **Tarjeta 3D:** GeForce GTX 10xx
- **Conexión:** Fibra óptica
- **S.O.:** Windows 10 64 bit

En cada momento crítico, el espíritu de tu maestro acude. Cal desbloquera y recupera sus poderes al avanzar la aventura.

La primera visita a Kashyyyk empieza como un terremoto, nada menos que con un asalto de Cal a un AT-AT. ¡Brutal!

¿Cómo ha llegado el Imperio hasta aquí? Los tentáculos de la Inquisición son numerosos y largos, y Cal nunca se debe confiar.

El Imperio quiere acabar con los Jedi. ¿Podrás impedirlo? Vive una de las mejores aventuras de Star Wars luchando contra la Inquisición y las dos hermanas, que quieren acabar con la Orden.

¡Una historia inédita de Star Wars! Aunque todo en «Jedi: Fallen Order» es puro Star Wars, el protagonista, los secundaarios, escenarios, trama y desarrollo rezuman novedades y sorpresas.

El periplo de Cal Kestis, desde su oculta condición de padawan tras la ejecución de la Orden 66, a la de Jedi con todas las de la ley, no puede ser más canónico en cuanto a las etapas del viaje del héroe de Campbell, en su adaptación del monomito. En realidad, toda la base de Star Wars está ahí. Y, desde luego, los guionistas de Respawn lo han tenido muy claro al trazar las líneas maestras de «Jedi: Fallen Order». Por ello, no es de extrañar que estemos ante, posiblemente, la mejor aventura de Star Wars que hemos podido ver en mucho tiempo.

Pero, más allá de dejarnos llevar por una historia bien contada y unos personajes diseñados magistralmente, en los que los arquetipos marcan la línea dramática que Star Wars siempre ha explotado de manera brillante, hay que decir que «Jedi: Fallen Order» funciona, además, por ser un juego divertido a más no poder. Divertido de jugar, fascinante en su ambientación, perfectamente incrustado en el universo Star Wars –exprimiendo toda su esencia–, y aporta su dosis de originalidad y basa su jugabilidad en mecánicas y fórmulas de reconocida eficacia. ¿El resultado? ¡Un juegazo!

“Deja que la Fuerza te inunde en un título de historia y personajes inéditos y jugabilidad explosiva”

El camino del Jedi

Cal, descubierto y perseguido por la Inquisición Imperial, encarnada en las dos Hermanas –dos guerreras Sith temibles– se salva de la aniquilación casi de milagro, con la ayuda de unos desconocidos personajes, Cere Junda y Greez Dritus. Ellos le llevarán a una misteriosa cámara en el planeta Bogano, donde un Jedi ya fallecido encerró algo que podía ser determinante para restaurar la Orden Jedi. Y solo alguien capacitado en el uso de la Fuerza, como Cal, podrá acceder a sus secretos. Pero Cal no posee ya las habilidades Jedi de antaño, y recuperarlas y potenciar sus poderes, serán un camino arduo, pero fascinante, lleno de desafíos.

UN PADAWAN CONTRA EL IMPERIO

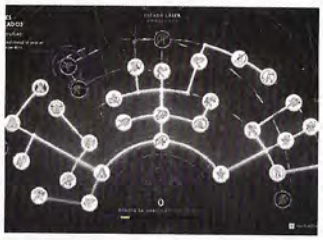
La historia de Cal Kestis es arquetípica en Star Wars, aunque la celeridad con que vemos –y ayudamos– al Padawan a convertirse en Jedi y combatir al Imperio también se debe a su poder innato con la Fuerza. En la aventura, plagada de situaciones y personajes inéditos, también nos topamos con algún secundario del cine y, sobre todo, un gran imprescindible en Star Wars que, eso sí, no verás hasta el final.

¡Un Jedi puede con cualquier enemigo! Hasta con esa... esa... lo que sea esa cosa. Los grandes jefes finales son una constante en la aventura. Aunque algunos sean ten peculiares.

¡ASÍ SE HACE UN JEDI!

El paso de Cal de Padawan a Jedi se produce a una velocidad vertiginosa, lo que no quita que progresar en sus habilidades no exija esfuerzo.

«Fallen Order» estructura en tres áreas el desarrollo de habilidades de Cal: Fuerza, Espada Láser y Supervivencia. Elegir el camino y estilo es ya decisión tuya.



El progreso en la aventura también va desbloqueando las habilidades Jedi y de BD-1 de forma bien planificada y equilibrada, para hacer los desafíos más duros de forma paulatina.

En la holomesa de la Mantis elegimos el planeta al que viajar. Gran parte del progreso es lineal, pero a veces revisitamos planetas en el orden que queramos.

¿Es posible derrotar a un AT-ST? A estas alturas, Cal puede con uno y hasta con dos. Desarrollar sus poderes es un camino lleno de desafíos y diversión.

Así, Respawn de inicio a un juego que bebe de múltiples fuentes y mecánicas. A veces, recuerda a «Titanfall» –con sus carreras por las paredes–. Otras, a «Tomb Raider». Pero, lejos de ser un refrito, es un juego sólido, coherente, con personalidad propia y que refleja Star Wars de principio a fin.

Respawn sabe contar historias y hacer juegos de acción de primera, y «Jedi: Fallen Order» lo demuestra en todo: su curva de aprendizaje –continua y ascendente hasta el final del juego–, su dificultad –elevada, pero que incita a mejorar–, su progresión del desarrollo del personaje, la fantástica narrativa, la inmersión en el mundo de juego y los muy distintos ambientes, desafíos y mejoras de equipo.

Los personajes son magníficos, como el diseño de acción y una fabulosa jugabilidad. Quizá no todos los mundos son igual de buenos, pero el desafío global lo es. Un juego que es Star Wars y en el que la Fuerza es poderosa. **A.P.R.**

NUESTRA OPINIÓN

¡Siente el poder de la Fuerza con una aventura inédita y espectacular! Ayuda a Cal Kestis a pasar de Padawan a Jedi, y reorganizar la Orden Jedi, combatiendo al Imperio por toda la galaxia.

LO QUE NOS GUSTA

- Que historia y personajes -salvo puntuales excepciones- sean inéditos, pero Star Wars al 100%.
- Fantástica jugabilidad. Un desarrollo y progresión brillantes del personaje y la curva de dificultad.
- Sensacional doblaje. No desmerece a las películas.
- Impresionante a nivel gráfico. Respawn explota el motor Unreal de forma magistral en todo el juego.

LO QUE NO NOS GUSTA

- La diferencia de diseño y jugabilidad entre algunos mundos. Kashyyyk queda muy por debajo del resto.
- La reiteración de varias mecánicas sin venir a cuento.

VALORACIÓN POR APARTADOS

GRÁFICOS
SONIDO
JUGABILIDAD
DIVERSIÓN
CALIDAD/PRECIO

MODO INDIVIDUAL

La aventura perfecta de Star Wars. A veces es sorprendente, en otras ocasiones refleja influencias de distintos juegos y películas. Pero su magistral curva de aprendizaje, dificultad y narrativa; el diseño de personajes, evolución de habilidades y jugabilidad a prueba de bombas lo convierten en la experiencia Star Wars total. Espectacular y divertido.

LA NOTA 89

METACRITIC USUARIOS LA NOTA 81 METACRITIC MEDIOS LA NOTA 81

LA REFERENCIA

TITANFALL 2

La mano de Respawn se deja ver en diseños y mecánicas de acción y combate, como las carreras por las paredes, ya conocidas en la saga «Titanfall».

ALTERNATIVAS

SEKIRO SHADOWS DIE TWICE

Nota: 88 **MM 287**

ASSSASSIN'S CREED ODYSSEY

Nota: 89 **MM 281**

En el año 2038 la IA y los androides son la principal fuerza laboral. De los que pueden pagar su precio, eso sí. Pero sus trabajos han dejado a humanos excluidos de la sociedad. El conflicto está a punto de estallar.

¿Androides a punto de ser humanos? La aparición de sentimientos y consciencia así parece indicarlo.

La reconstrucción del pasado es una mecánica constante. Algo ya visto en otros juegos del estudio.

El Detroit futuro es una ciudad dominada por la tecnología. Y los androides están por todas partes.

Las caras de actores famosos, como Clancy Brown o Lance Henriksen, de nuevo, son protagonistas.

DETROIT BECOME HUMAN

¿Sueñan los androides con ser humanos?

ALTERNATIVAS

BEYOND TWO SOULS
Nota: 67 **MM 291**

LIFE IS STRANGE 2
Nota: 84 **MM 281**

FICHA TÉCNICA

18

- **Género:** Aventura
- **Idioma:** Español (textos y voces)
- **Estudio/compañía:** Quantic Dream
- **Distribuidor:** Quantic Dream
- **Nº de DVDs:** Descarga
- **PVP rec:** 39.90 €
- **Lanzamiento:** Ya disponible
- **WEB:** *agonygame.com*

LO QUE HAY QUE TENER

- **CPU:** Core i7 3770 a 3.4 GHz, AMD FX 8350 a 4.2 GHz
- **RAM:** 8 GB
- **Disco Duro:** 40 GB
- **Tarjeta 3D:** Radeon HD 7950, GeForce GTX 780

Lo que parece una obsesión por parte de Quantic Dream y David Cage, fundador del estudio y cabeza visible del mismo desde hace 20 años –cuando su «The Nomad Soul» vio la luz–, de crear la película interactiva perfecta, ha venido marcando un estilo inconfundible en los juegos del estudio. Sobre todo, desde su alianza con Sony para lanzar «Heavy Rain». El peculiar interfaz de usuario de sus juegos venía dado por el diseño de los pads de la PS3 de Sony. El uso extensivo de sus giroscopios, movimiento y vibración fue, en buena parte, responsable del sistema de control de las acciones en el juego. Y es algo que en las adaptaciones de los últimos tres títulos del estudio a PC, que se han sucedido en pocos meses, ha permitido ver la enorme evolución que la estructura narrativa, el diseño de la jugabilidad y el interfaz y la tecnología han tenido en Quantic Dream, pese a mantener esos cimientos. Y hay que reconocer que, en el caso de «Detroit», para mejor. En todo.

La parábola del androide

Es el año 2038 y Detroit se ha convertido en una ciudad dominada por la tecnología, la IA y los androides de servicio. Pero algo trascendente está pasando.

La sociedad está quebrada, con humanos en exclusión social por haber perdido sus trabajos debido a la irrupción de los androides. Las historias de tres de estos androides –Markus, Kara y Connor– y sus relaciones con los humanos a los que ayudan o con los que trabajan, dejan ver que en ellos, y en otras de estas máquinas pensantes, parece estar despertando algo que no estaba previsto. ¿Sentimientos? ¿Consciencia? Esa trama de en qué punto comienza una máquina inteligente a ser un ser vivo no es nueva. "Blade Runner" es el paradigma. Pero «Detroit» lo explora magnificamente. También es una parábola sobre el racismo, el totalitarismo y el capitalismo, aunque eso, quizá, no sea lo más relevante.

Y Quantic Dream, aun insistiendo en su peculiar diseño de interfaz y control, mejora enormemente respecto a juegos anteriores. Y se agradece. El mejor juego del estudio hasta la fecha. **A.C.G.**

NUESTRA OPINIÓN

La madurez de la fórmula que Quantic Dream explora desde hace 20 años. Sin ser perfecto, «Detroit» ofrece grandes historia y factura técnica. Y es más jugable que otros títulos del estudio.

LA NOTA 81

METACRITIC USUARIOS **LA NOTA 52** METACRITIC MEDIOS **LA NOTA 30**

NEED FOR SPEED: HEAT

Neones, playa y motores gripados

LA REFERENCIA

NEED FOR SPEED PAYBACK
La rivalidad entre bandas y los negocios turbios formaban la base de la trama en «Payback».

ALTERNATIVAS

GRID
Nota: 86 **MM 292**

F1 2019
Nota: 89 **MM 290**

En Palm City la velocidad es parte esencial de su idiosincrasia. Sus competiciones automovilísticas urbanas son conocidas en todas partes y celebradas por una legión de fans. Pero Palm City también tiene una cara oculta. Como el día y la noche. Literalmente. Y esa dualidad es lo que da forma a los desafíos de «NFS Heat», la última entrega de la saga, de nuevo obra de Ghost Games.

Premios y respeto

En «NFS Heat» la fórmula elegida para participar en eventos y competiciones de todo tipo, al volante de los más de 130 coches incluidos en el juego, es la de dividir los desafíos en diurnos y nocturnos. Los diurnos son legales, donde conseguimos experiencia y premios. Los nocturnos son ilegales, donde se gana el respeto, la verdadera recompensa en los juegos de «NFS».

Pero, además, por la noche salen los polis corruptos, que no tienen miramientos al ir a por nosotros, saltándose la misma ley. Mercer, Shaw y su policía controlan la ciudad y la corrupción es inherente a los que deberían combatirla.

La premisa es interesante, con cierta originalidad e invita a descubrir un nuevo estilo en la saga. Lo malo es que casi todo se queda en las intenciones y, al final, «Heat», aun siendo un buen juego, añade poco a lo ya visto en«NFS».

"Palm City ofrece carreras legales, pero solo los desafíos nocturnos hacen ganar respeto"

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA

- **Género:** Velocidad
- **Idioma:** Español (textos y voces)
- **Estudio/compañía:** Ghost Games
- **Distribuidor:** Electronic Arts
- **Nº de DVD:** 5
- **PVP rec.:** 39.99 €
- **Lanzamiento:** Ya disponible
- **WEB:** *ea.com/es-es/games/need-for-speed/need-for-speed-heat*

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- **Coches:** 136
- **Avatares disponibles:** 12
- **Distritos de Palm City:** 18
- **Mejoras mecánicas:** Motor, chasis, transmisión, auxiliar
- **Mejoras estéticas:** Carrocería, pintura y vinilos, sonido, altura
- **Multijugador:** Sí

ANALIZADO EN

- **CPU:** Core i7 7700K, Core i7 3960X, Core i7 8700K
- **RAM:** 8 GB, 16 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce GTX 980, GeForce GTX 690, GeForce GTX 1080 Ti
- **Conexión:** Fibra óptica

LO QUE HAY QUE TENER

- **CPU:** Core i5 3570, AMD FX 6350
- **RAM:** 8 GB
- **Espacio en disco:** 50 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce GTX 760, Radeon HD 7970
- **Conexión:** ADSL
- **Sistema Operativo:** Windows 10

MICROMANÍA RECOMIENDA

- **CPU:** Core i7 7ª generación
- **RAM:** 16 GB
- **Espacio en disco:** 40 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce GTX 10xx
- **Conexión:** Fibra óptica
- **S.O.:** Windows 10 64 bit

Desde el primer minuto «NFS Heat» te pone a prueba. El prólogo, como es habitual en la saga, te mete de lleno en acción.

El enorme mapa de Palm City varía según sea día o noche. Y los desafíos también cambian, según la hora a la que corramos.

El "showdown" diurno te da premios, pero las recompensas más jugosas se consiguen en la clandestinidad nocturna.

¡Palm City espera a los corredores más ambiciosos! Vive los nuevos desafíos de «Need for Speed» en un nuevo escenario, perseguido por la policía y consiguiendo el respeto de tus rivales.

La personalización y el "tuneo" continúa siendo uno de los pilares del diseño de «NFS Heat». Ahora, las modificaciones son más numerosas y mucho más detalladas en motor y estética.

Los desafíos diurnos se hacen poco atractivos, al cabo del tiempo, por reiterativos y, sí, legales. Lo que quita gran parte del estilo «NFS». Los nocturnos, con las persecuciones policiales, son más entretenidos, pero casi todos los hemos visto ya en entregas anteriores. Súmale a esto que «Heat» ofrece sensaciones muy extrañas –e irreales– en el control de los coches, y ves que algo no termina de encajar en el juego.

Velocidad descafeinada

Echándole horas, abriendo nuevos distritos de la ciudad, desbloqueando y tuneando coches, te vas haciendo poco a poco con todo, y, al final, ves que la fórmula sigue siendo efectiva. Pero apenas sí se ve pasión o renovación en «Heat». En un juego eficaz, pero no deja de ser algo ya visto muchas veces antes. Y que no mejora –más bien al contrario– en jugabilidad.

Cuando hace tres entregas Ghost Games y EA hicieron un reinicio de «NFS» la idea era establecer un nuevo modelo que englobara toda la experiencia, esencia y posibilidades de la saga, y llevarla más allá. Pero parece que el estudio no tiene muy claro hacia donde tirar con todo ello. Es más, la sensación es que desde el «Need for Speed» de 2015 se ha ido de más a menos.

¿Es «NFS Heat» un juego entretenido? Sí, sin duda. Pero entre que Frostbite empieza a dar sensación de haber llegado al límite en la parte técnica y que el diseño de jugabilidad, eventos y progresión apenas sorprende, «Heat» se queda como un juego solo para los muy fans de la saga, con pocas novedades que aportar. **A.C.G.**

NUESTRA OPINIÓN

Compite en carreras legales e ilegales y gánate el respeto de tus rivales. Explora las calles de Palm City a toda velocidad, compite en desafíos de todo tipo y evita a los polis corruptos por la noche.

LO QUE NOS GUSTA

- La posibilidad de elegir competir en eventos diurnos o nocturnos, sin esperar a un ciclo programado.
- La intensidad de las carreras y persecuciones por parte de la policía en los desafíos nocturnos.
- Las opciones de tuneo y personalización de los vehículos, y la posibilidad de compartirlos.

LO QUE NO NOS GUSTA

- Excesivamente repetitivo, ya desde el principio.
- Progresión y curva de dificultad que no resultan muy equilibradas. Parece que da igual ganar o perder.
- Control de los coches muy poco realista, en general.

VALORACIÓN POR APARTADOS

GRÁFICOS
SONIDO
JUGABILIDAD
DIVERSIÓN
CALIDAD/PRECIO

MODO INDIVIDUAL

Multitud de desafíos con posibilidad de elegir día o noche para correr. Sin embargo, a las pocas horas se hace bastante repetitivo.

LA NOTA **70**

MODO MULTIJUGADOR

Los desafíos online son más entretenidos y con más alicientes. La posibilidad de compartir diseños es un plus en el "tuneo" de coches.

LA NOTA **71**

METACRITIC USUARIOS LA NOTA 57 | METACRITIC MEDIOS LA NOTA 71

JUEGO RECOMENDADO micromanía

SNIPER GHOST WARRIOR CONTRACTS

Donde pongas el ojo, pon la bala

LA REFERENCIA

SNIPER GHOST WARRIOR 3
La anterior entrega de la saga apostaba por misiones en un mundo mucho más grande.

ALTERNATIVAS

CALL OF DUTY MODERN WARF.
Nota: 68 **MM 293**

TERMINATOR: RESISTANCE
Nota: 83 **MM 294**

En un mundo en que cada vez más poder está en menos manos, quitarse de en medio a la competencia y controlar secretos militares y tecnológicos de tus rivales es la clave para afianzarse en lo alto de la pirámide. Y, para ello, muchos no tienen reparos en usar cualquier herramienta a su alcance. Como decía Maquiavelo, el fin justifica los medios, y si hay que contratar un asesino, se hace.

Ahí entra el protagonista de «Sniper Ghost Warrior Contracts», o sea, nosotros. Pero CI Games le ha dado una vuelta de tuerca a la saga con la nueva entrega. Aparte de ambientar el juego en un contexto diferente al puramente bélico, convirtiéndonos en un asesino a sueldo del mejor postor, ha rediseñado la acción de forma notable.

Muerte en Siberia

La trama –que tampoco es especialmente relevante– nos lleva hasta Siberia, donde tendremos que explorar varios recintos fuertemente vigilados por fuerzas militares, y en los que tendremos que llevar a cabo misiones cumpliendo objetivos múltiples. Cada una de estas áreas ofrece uno o más objetivos principales –por lo general eliminar al alguien, aunque también de otros tipos–, amén de varios secundarios. Asimismo, podemos cumplirlos en el orden que queramos, usando distintas tácti-

"Planifica, explora, elimina objetivos y conviértete en un asesino a sueldo casi invisible"

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA

18

- **Género:** Acción táctica
- **Idioma:** Español (textos), Inglés (voces)
- **Estudio/compañía:** CI Games
- **Distribuidor:** Koch Media
- **DVD:** descarga **PVP rec.:** 29.99 €
- **Lanzamiento:** Ya disponible
- **WEB:** *sniperghostwarriorcontracts.com*

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- **Misiones:** 5 (más tutorial)
- **Equipo:** máscara, traje, apoyo, artilugios
- **Tipos de armas:** francotirador, rifles de asalto, pistolas, escopeta, granadas, trampas, cuchillo.
- **Multijugador:** No

ANALIZADO EN

- **CPU:** Core i7 7700K, Core i7 3960X, Core i7 8700K
- **RAM:** 8 GB, 16 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce GTX 980, GeForce GTX 690, GeForce GTX 1080 Ti
- **Conexión:** Fibra óptica

LO QUE HAY QUE TENER

- **CPU:** Core i5 4460, AMD FX 6350
- **RAM:** 8 GB
- **Espacio en disco:** 20 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce GTX 760, Radeon HD 7870
- **Conexión:** ADSL
- **S.O.:** 64 bit

MICROMANÍA RECOMIENDA

- **CPU:** Core i7 7ª generación
- **RAM:** 16 GB
- **Espacio en disco:** 30 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce GTX 9xx
- **Conexión:** Fibra óptica
- **S.O.:** Windows 10 64 bit

El menú de equipo permite seleccionar el objeto necesario al vuelo. Además, las armas pueden usar distinto tipo de munición.

La máscara que equipamos nos permite identificar rutas y objetos de interés. Úsala sin descanso. Resulta de lo más útil.

¡No te muevas o estás muerto! El sigilo te permite sorprender a los enemigos, interrogarlos o, si es necesario, acabar con ellos.

¡El francotirador más letal ha vuelto! Metido en la piel de un experto tirador a sueldo, compliremos misiones y eliminaremos objetivos militares en una Siberia plagada de enemigos.

La exploración de la escena y la identificación de objetivos es un paso obligado para evitar sorpresas. Marca a tus enemigos y descubre sus pautas de movimiento y vigilancia.

cas y recursos –drones, trampas, eliminación silenciosa, disparos...– y hacerlo a fondo o centrándonos solo en el objetivo principal. Con esto CI Games deja a un lado el mundo abierto de anteriores entregas, para apostar por misiones individuales, muy, muy rejugables y en que cumplir a nuestro aire.

En «Contracts» también existe una fuerte apuesta por la personalización del equipo, desde la máscara –vital– hasta el equipo de apoyo –drones y torretas–, el traje –que nos deja potenciar tres vertientes: soldado, tirador e infiltrado–, que redunda en definir un estilo de juego único. Es algo que, además, contribuye a potenciar esa rejugabilidad, pudiendo afrontar las misiones con estrategias diversas, aunque el sigilo siempre sea un elemento clave en toda la acción.

A ello hay que sumar la variedad de munición, con balas que van desde aturdir, desviar la atención, explosivas o de PEM para neutralizar equipos electrónicos, pudiendo desplegar un amplio abanico de tácticas a la hora de afrontar cada objetivo.

El cambio que aporta «Contracts» no solo es notable, sino muy atractivo. Se ha reducido –ligeramente– el "gore" gratuito de otras entregas para potenciar el apartado táctico, aunque sigue existiendo la "bullet camera" que ofrece algunas eliminaciones salvajes –si tienes tino, con una bala puedes eliminar a dos o más enemigos–. Y los escenarios están muy, muy bien diseñados, ofreciendo alternativas múltiples según queramos jugar. No es un juego perfecto, desde luego, pero es un giro en la saga realmente interesante. **A.P.R.**

NUESTRA OPINIÓN

Sé invisible e implacable y acaba con todos tus objetivos. Métete en la piel de un francotirador a sueldo, y cumple misiones en Siberia que puedes afrontar con muy diversas tácticas y armamento.

LO QUE NOS GUSTA

- Las múltiples posibilidades tácticas que ofrecen los escenarios, lo que potencia la rejugabilidad.
- El uso del sigilo también por los enemigos, con francotiradores que te sorprenden a la mínima.
- El diseño del desarrollo del equipo y armas, que permite diseñar estrategias muy variadas.
- Aunque la "bullet camera" sigue siendo un elemento identificativo, no es tan brutal ni se abusa de ella.

LO QUE NO NOS GUSTA

- La IA es irregular. A veces implacable, otras casi nula.
- La ausencia de doblaje en español, una vez más.

VALORACIÓN POR APARTADOS

GRÁFICOS

SONIDO

JUGABILIDAD

DIVERSIÓN

CALIDAD/PRECIO

MODO INDIVIDUAL

Dejando atrás el mundo abierto de la anterior entrega de la saga, «Contracts» se centra en la táctica en escenarios complejos y misiones individuales, con múltiples objetivos. El desarrollo de habilidades y equipo, y el entorno ofrecen una combinación de sigilo, acción y exploración que te sumergen en el juego. Absorbente y muy divertido.

LA NOTA 80

METACRITIC USUARIOS **LA NOTA 67** | METACRITIC MEDIOS **LA NOTA 70**

TERMINATOR: RESISTANCE

¡Únete a la guerra contra las máquinas!

LA REFERENCIA

WOLFENSTEIN II THE NEW...
La lucha contra un enemigo casi omnímodo es una constante en la nueva saga.

ALTERNATIVAS

SNIPER G.W. CONTRACTS
Nota: 81 **MM 294**

CALL OF DUTY MODERN WARF.
Nota: 68 **MM 293**

Primero en 1984 y luego en 1991 conocimos el futuro de la humanidad. Conocimos a Skynet y a los Terminator. Pero también a la Resistencia y a John Connor. Hoy, después de innumerables vueltas de tuerca a la saga cinematográfica de James Cameron –casi todas desafortunadas– posteriores a las dos primeras películas, nos encontramos con una auténtica joyita del universo Terminator. Pero no es en la pantalla grande, sino en el monitor de nuestro PC. Porque «Terminator Resistance» es, seguramente, el mejor juego ambientado en el universo de Cameron, un tributo genial a las dos películas originales y un desafío de acción estupendo que, con sus virtudes y defectos, es capaz de sumergirnos en este mundo de forma convincente y divertida.

Guerra contra Skynet

«Terminator Resistance» nos sitúa dentro de la guerra contra las máquinas, la Guerra Futura, con-de nos mete en la piel de Jacob Rivers, un miembro de la resistencia cuyo escuadrón ha sido aniquilado. De alguna manera, Jacob es importante para Skynet, porque ha sido marcado como tercer objetivo prioritario de eliminación, tras el mismísimo John Connor y la comandante Baron. ¿Por qué? Un misterioso desconocido, del que se sospecha que es más que

"Únete a la Resistencia contra Skynet y sumérgete como nunca en el universo de "Terminator""

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA

16

- **Género:** Acción
- **Idioma:** Español (textos), Inglés (voces)
- **Estudio/compañía:** Teyon/Reef
- **Distribuidor:** Koch Media
- **Nº de DVD:** Descarga digital
- **PVP rec.:** 39.99 €
- **Lanzamiento:** Ya disponible
- **WEB:** *terminatorvideogame.com*

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- **Habilidades:** 3 tipos (combate, ciencia, supervivencia)
- **Tipos de arma:** pistola, escopeta, rifles, automáticas, explosivos, trampas, señuelos, plasma (mejorables).
- **Hackeos:** Torretas, cofres, puertas
- **Romances:** 2
- **Multijugador:** No

ANALIZADO EN

- **CPU:** Core i7 7700K, Core i7 3960X, Core i7 8700K
- **RAM:** 8 GB, 16 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce GTX 980, GeForce GTX 1080 Ti
- **Conexión:** Fibra óptica

LO QUE HAY QUE TENER

- **CPU:** Core i3 4160 a 3.6 GHz, AMD FX 8350 a 4 GHz
- **RAM:** 8 GB
- **Espacio en disco:** 32 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce GTX 1050, AMD RX 560
- **Conexión:** ADSL
- **S.O.:** Windows 7/8/10 64 bit

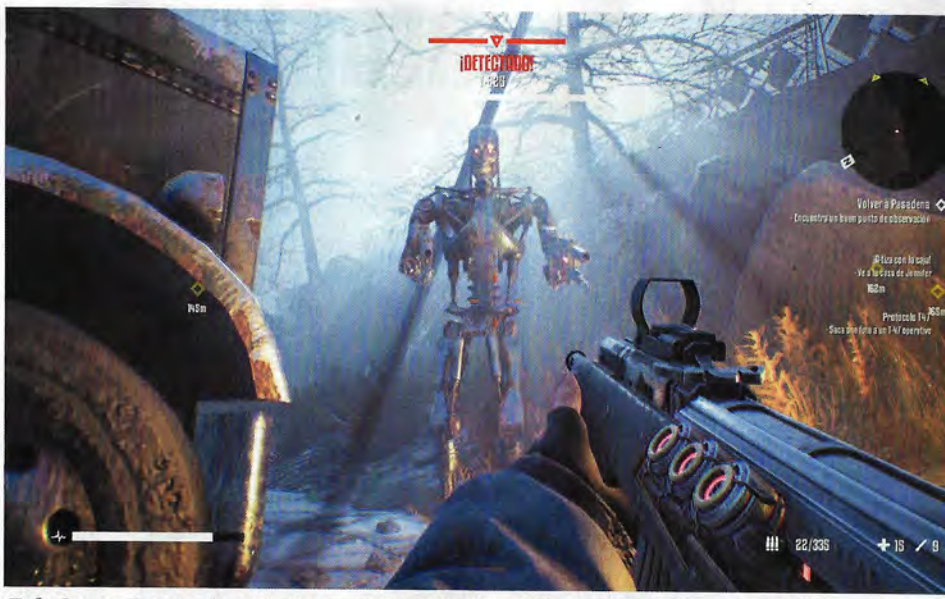
MICROMANÍA RECOMIENDA

- **CPU:** Core i7 7ª generación
- **RAM:** 16 GB
- **Espacio en disco:** 35 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce GTX 10xx
- **Conexión:** Fibra óptica
- **S.O.:** Windows 10 64 bit

El uso del "modo detective" nos permite localizar al enemigo. En ocasiones resulta, más que útil, imprescindible.

Aunque algunas secuencias se juegan en compañía casi todas las misiones que debemos afrontar son en solitario.

La mejora de armas es una de las claves. Usando los chips saqueados a las máquinas, podemos hacerlas más eficientes.



¡Es la Guerra Futura y las máquinas quieren aniquilar a la humanidad! Skynet ha arrasado casi todo el planeta, pero la resistencia se mantiene firme contra los Terminator. ¿Te unirás?

En «Resistance» te sientes como dentro de las películas. Muchas secuencias, misiones y personajes nos sumergen en el universo de "Terminator" como ningún otro juego.

un hombre, ha protegido a Jacob en situaciones complicadas. Otro misterio. Así, casi nadie se fía de nosotros, ni los supervivientes ni la Resistencia. Pero somos un elemento clave para combatir a Skynet y a los T-800. Y desde Pasadena arranca nuestra aventura.

Inicialmente, «Terminator Resistance» no llama mucho la atención. Sus gráficos, aunque buenos, parecen algo anticuados. Su acción es, sorprendentemente, pausada. Hay momentos de gran intensidad, sí. Pero otros muchos de sigilo. De exploración. De recolección de recursos. De hackeo. De modificación de armas. De creación de equipo. De diálogos. De derivar la trama por un lado u otro según la interacción con los secundarios. De apostar por la supervivencia del grupo o la personal... Y, poco a poco, sin darnos cuenta, estamos sumergidos en el mundo de juego, metidos hasta las cejas en una comunidad de supervivientes y como parte vital de la Resistencia. Y estamos allí. En el universo de Terminator. Y nos gusta.

El de Teyon no es un juego espectacular, en apariencia. Pero es enormemente inmersivo, atractivo, con mucha más miga de lo que parece y en el que no todo es disparar. Y se agradece. Es, en realidad, uno de los juegos basados en las películas de Cameron que mejor recrea la ambientación del universo Terminator y es muy divertido de jugar. No es especialmente difícil, pero sus desafíos y posibilidades son numerosas. Y aunque se toma alguna que otra licencia sobre la cronología de la saga, te mete en su mundo de forma fascinante. Quizá abuse del crafting, pero es un señor juego. **A.P.R.**

NUESTRA OPINIÓN

Entra en la Resistencia y lucha contra Skynet. Sumérgete en el universo "Terminator" y combate contra las máquinas en un juego de acción en que tus decisiones marcan el destino de los supervivientes.

LO QUE NOS GUSTA

- El guion, personajes y ambientación, que te sumergen de manera convincente en el universo.
- El desarrollo de las misiones y del equipo y armas del protagonista. Potencia la trama y la inmersión.
- La posibilidad de influir en el desarrollo de la trama con tus decisiones en los diálogos con los personajes.
- Jugabilidad sólida y guion con giros inesperados.
- El diseño de los enemigos. "Terminator" al 100%.

LO QUE NO NOS GUSTA

- No están mal, pero los gráficos parecen anticuados.
- Una vez más, la ausencia de doblaje se deja notar.

VALORACIÓN POR APARTADOS

GRÁFICOS

SONIDO

JUGABILIDAD

DIVERSIÓN

CALIDAD/PRECIO

MODO INDIVIDUAL

Aunque, de algún modo, parece algo anticuado en su estética y en sus mecánicas, en la práctica «Terminator: Resistance» es la experiencia más inmersiva y convincente en el universo "Terminator". Su trama, personajes, misiones y desarrollo te meten en la historia y es, quizá, el mejor y más entretenido juego basado en la saga cinematográfica.

LA NOTA 81

METACRITIC USUARIOS LA NOTA 82 | METACRITIC MEDIOS LA NOTA 58

LOS MÁS VENDIDOS EN:

ESPAÑA

1. OVERWATCH (12)
■ Acción ■ Activision Blizzard
2. DIABLO III BATTLECHEST (16)
■ Rol ■ Activision Blizzard
3. WORLD OF WARCRAFT BATTLECHEST 5.0 (12)
■ Rol Online ■ Activision Blizzard
4. FOOTBALL MANAGER 2020 (18)
■ Deportivo ■ Koch Media
5. STAR WARS JEDI: FALLEN ORDER (16)
■ Acción ■ Electronic Arts
6. DIABLO III (16)
■ Rol ■ Activision Blizzard
7. FIFA 20 (3)
■ Deportivo ■ Electronic Arts
8. LOS SIMS 4 (12)
■ Simulación ■ Electronic Arts
9. NEED FOR SPEED HEAT (16)
■ Velocidad ■ Electronic Arts
10. STARCRAFT II BATTLECHEST (16)
■ Estrategia ■ Activision Blizzard

*Datos elaborados por GFK para AEVI de noviembre de 2019.

U.K.

1. FOOTBALL MANAGER 2020 (3)
■ Deportivo ■ SEGA
2. THE SIMS 4 DISCOVER UNIVERSITY (12)
■ Simulación ■ Electronic Arts
3. MINECRAFT (7) (DESCARGA)
■ Simulación ■ Mojang
4. THE SIMS 4 ISLAND LIVING (12) (DESCARGA)
■ Simulación ■ Electronic Arts
5. STAR WARS JEDI FALLEN ORDER (16)
■ Acción ■ Electronic Arts
6. THE SIMS 4 SEASONS (12) (DESCARGA)
■ Simulación ■ Electronic Arts
7. FOOTBALL MANAGER 2019 (3)
■ Deportivo ■ SEGA
8. COMMAND & CONQUER ULT. ED. (12) (DESC.)
■ Estrategia ■ Electronic Arts
9. THE ELDER SCROLLS V SKYRIM LEG.ED. (18)
■ Rol ■ Bethesda
10. THE SIMS 4 GET TO WORK (12)
■ Simulación ■ Electronic Arts

*Datos elaborados por Amazon UK de la 2ª semana de diciembre de 2019.

U.S.A

1. STAR WARS JEDI FALLEN ORDER
■ Acción ■ Electronic Arts
2. THE SIMS 4 ISLAND LIVING
■ Simulación ■ Electronic Arts
3. SID MEIER'S CIVILIZATION VI
■ Estrategia ■ 2K Games
4. WOW 15TH ANNIVERSARY COLL. ED.
■ Rol Online ■ Activision Blizzard
5. THE SIMS 4 SEASONS
■ Simulación ■ Electronic Arts
6. THE SIMS 4 (DESCARGA)
■ Simulación ■ Electronic Arts
7. SEKIRO SHADOWS DIE TWICE
■ Acción/Rol ■ Activision Blizzard
8. CYBERPUNK 2077
■ Rol ■ Warner Bros. Interactive
9. THE SIMS 4 GET FAMOUS
■ Simulación ■ Electronic Arts
10. PLANTS VS ZOMBIES BATTLE FOR....
■ Acción ■ Electronic Arts

*Datos elaborados por Amazon.com de la 2ª semana de diciembre de 2019.

RECOMENDADOS DE micromanía

¿Quieres saber cuáles son los juegos preferidos de la redacción? Micromanía recopila lo mejor del momento.

2 RED DEAD REDEMPTION 2

■ ACCIÓN/AVENTURA ■ ROCKSTAR
■ TAKE TWO ■ 59.99 €

Por fin ha llegado al PC. Un western que se vive como una película. Una obra maestra de la narrativa, el diseño de personajes, la ambientación y la dirección artística. ¡Imprescindible!

■ COMENTADO EN MM 293 ■ PUNTUACIÓN: 93

3 BLACKSAD UNDER THE SKIN

■ AVENTURA ■ PENDULO STUDIOS/MICROIDS
■ MERIDIEM GAMES ■ 39.95 €

Pendulo Studios vuelve y adapta con mano maestra el cómic Blacksad. Una aventura de cine negro en una Nueva York habitada por animales antropomorfos que te fascinará.

■ COMENTADO EN MM 293 ■ PUNTUACIÓN: 85

4 TERMINATOR RESISTANCE

N

■ ACCIÓN/AVENTURA ■ TEYON/REEF
■ KOCH MEDIA ■ 39.99 €

El sorprendente «Terminator Resistance» es, de largo, el juego que mejor capta y adapta el universo cinematográfico de "Terminator", con clara inspiración en las dos primeras películas.

■ COMENTADO EN MM 294 ■ PUNTUACIÓN: 81

9 PILLARS OF ETERNITY II DEADFIRE

■ ROL/AVENTURA ■ OBSIDIAN
■ KOCH MEDIA ■ 49.95 €

Más, mucho más de lo esperado es lo que ofrece «Pillars of Eternity II». La búsqueda de un dios renegado nos ofrece un mundo fascinante repleto de personajes increíbles.

■ COMENTADO EN MM 277 ■ PUNTUACIÓN: 90

10 CONTROL

■ ACCIÓN/AVENTURA ■ REMEDY ENTERTAINMENT
■ 505 GAMES ■ 59.99 €

Remedy ha vuelto a lo grande. «Control» resume toda la experiencia del estudio con un juego plagado de acción, poderes paranormales, una gran historia y un mundo alucinante.

■ COMENTADO EN MM 291 ■ PUNTUACIÓN: 90

11 SNIPER GHOST WARRIOR CONTRACTS

N

■ ACCIÓN TÁCTICA ■ CI GAMES
■ KOCH MEDIA ■ 29.99 €

La nueva entrega de la saga abandona el mundo abierto, pero ofrece desafíos múltiples en cada uno de sus escenarios, con diversas variantes tácticas y una rejugabilidad excelente.

■ COMENTADO EN MM 294 ■ PUNTUACIÓN: 80

LA SELECCIÓN DEL LECTOR

En este apartado podrás ver los mejores juegos de cada género, elaborada con la valoración que más nos importa, la tuya. Tus votos son los que deciden cuál se convierte en el mejor título cada mes.

NOTA: Estos son los más votados en los siete géneros (Acción, Estrategia, Deportivo, Velocidad, Simulación, Aventuras y Rol) según las preferencias de los lectores. Se destaca el título más votado por cada género, con el porcentaje correspondiente a los juegos de ese género concreto, en base a la antigua lista de cinco destacados.

ESTRATEGIA

TOTAL WAR THREE KINGDOMS

La antigua China se ha convertido en la favorita de los estrategas.

32% de las votaciones

■ MM 288 ■ PUNTUACIÓN: 86
■ CREATIVE ASSEMBLY/SEGA ■ KOCH MEDIA

ACCIÓN

BORDERLANDS 3

Armas, tesoros, robots, acción frenética y gamberra. ¡Es total!

31% de las votaciones

■ MM 291 ■ PUNTUACIÓN: 86
■ GEARBOX/2K GAMES ■ TAKE 2

AVENTURA

RED DEAD REDEMPTION 2

Una auténtica obra maestra en narrativa, diseño y jugabilidad.

45% de las votaciones

■ MM 293 ■ PUNTUACIÓN: 93
■ ROCKSTAR ■ TAKE 2

1 STAR WARS JEDI: FALLEN ORDER

ACCIÓN/AVENTURA · RESPAWN ENTERTAINMENT/EA
ELECTRONIC ARTS · 39.95 €

Respawn ha dado con la fórmula para crear el mejor juego de Star Wars para un jugador, que reúne toda la esencia de la saga, una jugabilidad espectacular y una diversión continua. La adaptación del universo Star Wars es brillante, tanto como la trama y el desarrollo del personaje y sus habilidades.

COMENTADO EN MM 294 · PUNTUACIÓN: 89

5 THE SURGE 2

ROL/ACCIÓN · DECK 13/FOCUS HOME
KOCH MEDIA · 49.99 €

La continuación de «The Surge» es un juegazo que pone a prueba tu habilidad para el combate, tu técnica y tu paciencia. Si te gusta la acción estilo «Souls», te lo vas a pasar en grande.

COMENTADO EN MM 292 · PUNTUACIÓN: 86

6 CONAN EXILES

ROL/ACCIÓN/MMO · FUNCOM
KOCH MEDIA · 39.95 €

Por fin hemos podido explorar las tierras del exilio en busca de nuestro lugar en el salvaje mundo de Conan. Y lo que vemos nos ha gustado. Un juego con gran potencial de futuro.

COMENTADO EN MM 277 · PUNTUACIÓN: 80

7 THE OUTER WORLDS

ROL/ACCIÓN · OBSIDIAN
PRIVATE DIVISION · 59.99 €

Obsidian deja a un lado el rol de estilo clásico y vuelve a los mundos 3D de ciencia ficción. Un JDR que engancha, divierte y ofrece una pulida jugabilidad, en un universo futurista.

COMENTADO EN MM 293 · PUNTUACIÓN: 81

8 SONG OF HORROR

AVENTURA · PROTOCOL GAMES
RAISER GAMES · 29.99 €

Uno de los mejores juegos de survival horror de estilo clásico que vas a jugar en mucho tiempo. Protocol se sale con un título de perfecta ambientación, gran narrativa y diseño clásico.

COMENTADO EN MM 292 · PUNTUACIÓN: 89

12 HEARTHSTONE HEROES OF WARCRAFT

ESTRATEGIA · BLIZZARD
ACTIVISION BLIZZARD · GRATUITO

Blizzard ha cogido una de las fórmulas más clásicas del mundo de la estrategia -las cartas de fantasía- y las ha convertido en un juego increíble, capaz de enganchar de lo lindo.

COMENTADO EN MM 230 · PUNTUACIÓN: 98

13 KATANA ZERO

ACCIÓN/PLATAFORMAS · ASKIISOFT
DEVOLVER DIGITAL · 12.49 €

Brutal, sangriento, salvaje, fascinante y divertido a más no poder. No te dejes engañar por su estética retro: «Katana Zero» es un juegazo para adultos. Además, rebosa originalidad.

COMENTADO EN MM 288 · PUNTUACIÓN: 91

14 RAGE 2

ACCIÓN · ID SOFTWARE/AVALANCHE/BETHESDA
KOCH MEDIA · 49.95 €

Vertiginoso, enorme, gamberro y violento. Salvaje y brutal. Jugable hasta límites inconcebibles y divertido como él solo. La alianza entre id y Avalanche nos trae un juego explosivo.

COMENTADO EN MM 288 · PUNTUACIÓN: 89

15 OCTOPATH TRAVELLER

ROL · SQUARE ENIX
KOCH MEDIA · 59.99 €

Un sensacional JRPG que aúna jugabilidad contemporánea con una estética retro impresionante. Sus ocho personajes y su gran historia lo convierten en un imprescindible para el fan.

COMENTADO EN MM 289 · PUNTUACIÓN: 81

ROL

THE OUTER WORLDS

Omniam et ea nis erovid quidio. Facerferae nobis exerferum fugia

34% de las votaciones

MM 293 · PUNTUACIÓN: 81
OBSIDIAN · PRIVATE DIVISION

VELOCIDAD

F1 2019

La entrega más reciente de la saga de Codemasters es genial.

31% de las votaciones

MM 290 · PUNTUACIÓN: 89
CODEMASTERS · KOCH MEDIA

SIMULACIÓN

LOS SIMS 4

Los incombustibles Sims siguen mandando en la sim...ulación.

35% de las votaciones

MM 236 · PUNTUACIÓN: 85
MAXIS / EA · EA

DEPORTIVOS

PES 2019

La última edición de «Pro Evolution Soccer» se sitúa líder.

36% de las votaciones

MM 280 · PUNTUACIÓN: 80
KONAMI · KONAMI

La iniciativa para dar el salto

Descubre todos los detalles

digital completamente gratis!!!

en www.fxinteractive.com

FX STORE

OVERWATCH 2

¡La acción global continúa!

Las fuerzas ómnicas de Null Sector están atacando el mundo con una ofensiva sorpresa. Los ejércitos de todos los países están superados. ¡Solo los héroes pueden conseguir la victoria!

El tiempo vuela cuando uno se lo pasa bien. Y con todos los desafíos que los héroes de «Overwatch» han tenido que afrontar en estos, ya casi, cuatro años, Tracer, Lucio, Hanzo o Reinhardt casi ni se han dado cuenta de cómo ha ido evolucionando la guerra, las misiones y los eventos que han hecho a «Overwatch» un auténtico número uno en la acción multijugador.

Pero la guerra continúa, y ahora los 31 héroes que salvaron al mundo vuelven a afrontar un reto que parece casi imposible. Nuevos enemigos atacan el planeta, todas las naciones de la Tierra han sufrido los embates de las fuerzas ómnicas de Null Sector, la sección robótica de élite de Talon, y los ejércitos y gobiernos se han visto totalmente sobrepasados por la inmisericorde fuerza del invasor.

La única esperanza es que los héroes de todo el mundo se reunan para luchar hasta la victoria final. ¿Estarás entre ellos?

¡La acción se renueva!

La Blizzcon 2019 ha sido pródiga en anuncios y novedades, y «Overwatch» ha sido de lo más sonado en el evento. Pocos esperaban una renovación tal de uno de los títulos más populares de Blizzard en los últimos tiempos, como la anunciada por el es-

INFOMANÍA

DATOS

- **Género:** Acción Online
- **Estudio/compañía:** Blizzard/Activision
- **Fecha prevista:** 2020

CÓMO SERÁ

- Será un **juego de acción multijugador**, centrado en la competición por equipos en varios modos.
- Ofrecerá nuevos modos de juego, tanto JcJ como **misiones cooperativas**.
- Se ha confirmado que seguirá habiendo **31 héroes jugables** con una nueva estética para los más populares.
- Los **jugadores de «Overwatch 2» y «Overwatch»** podrán disputar partidas JcJ.
- **Incluirá misiones heroicas** en las que se luchará en ciudades por todo el planeta.

En «Overwatch 2» encontraremos nuevos escenarios, como Montecarlo, Gotenburgo o Toronto. Pero también muchos otros ya conocidos, como Rio, que se verán atacados por los nuevos enemigos.

tudio. Para empezar, los nuevos enemigos, pero en realidad son los nuevos modos de acción, el nuevo tipo de mapa confirmado y la renovación estética de algunos de los personajes más populares del universo «Overwatch», el grueso de esta nueva apuesta de Blizzard por el combate.

¡Únete al equipo!

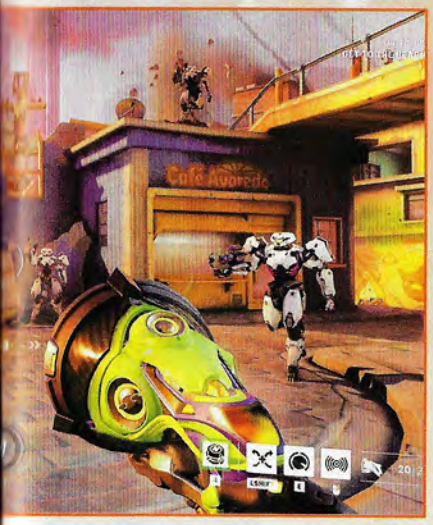
Las nuevas misiones cooperativas y heroicas serán la estrella de «Overwatch 2». Las misiones para cuatro jugadores, tomando el control de distintos héroes, nos enfrentarán a los enemigos de Null Sector para descubrir el motivo de los ataques ómnicos y las amenazas mundiales.

En el caso de las misiones heroicas los personajes llevarán al límite sus habilidades frente a las invasiones de Talon, pudiendo subir de nivel a nuestros héroes y consiguiendo mejoras en la personaliza-

SIEMPRE EN COMPAÑÍA... ¡CON UN NUEVO ESTILO Y MÁS MISIONES ÉPICAS!

La acción ofrecerá nuevos modos basados en el diseño de mapas con nuevo estilo, como Avance; un tipo de mapa simétrico inédito en que los equipos lucharán por el control de un robot en el centro que habrá que llevar a la base.

Pero serán las misiones cooperativas y heroicas, a buen seguro, las más llamativas. Formaremos grupos de cuatro jugadores para controlar a varios héroes, y podremos conseguir opciones de personalización muy poderosas.



Mei será una de las heroínas que ofrecerá una nueva apariencia. Pero, además, las nuevas opciones de personalización permitirán que, por ejemplo, su pistola endotérmica haga más daño a los enemigos congelados.

ción de equipo y armas, haciendo más letales nuestros ataques.

En el caso de los mapas, el nuevo tipo, Avance, nos ofrecerá un estilo diferentes enfrentando a dos equipos en un mapa simétrico, para controlar un robot que se situará en el centro y que deberemos llevar a la base.

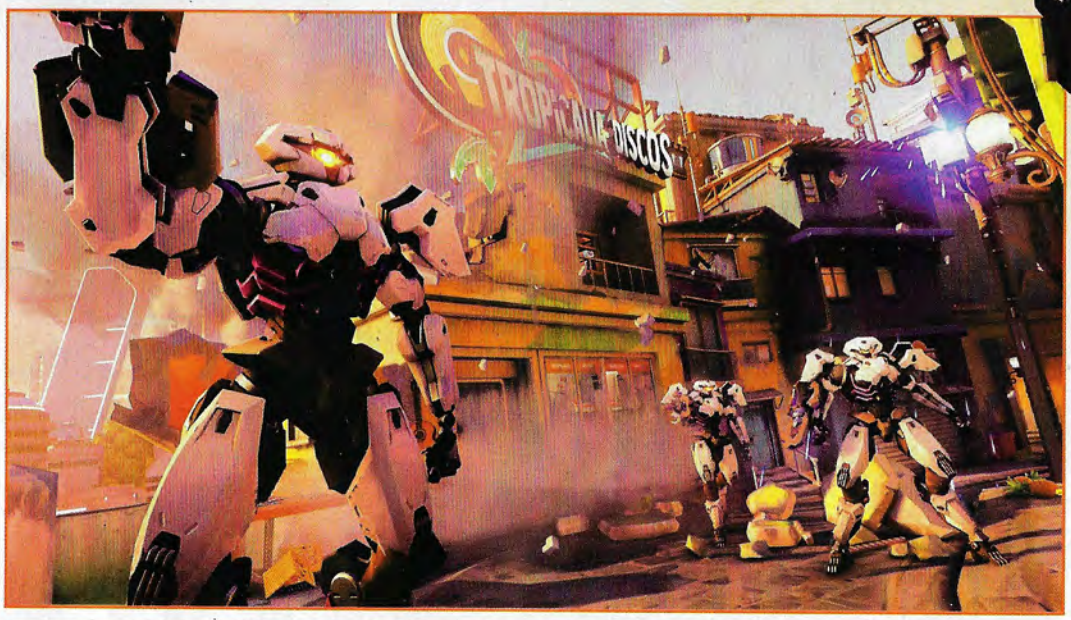
Sin embargo, las novedades en diseño y mecánicas también afectarán a aspectos quizá no tan evidentes. Por ejemplo, los mapas más grandes en el modo cooperativo, los nuevos héroes jugables, más ubicaciones y, sobre todo, algo inesperado: ¡compartir la experiencia con los jugadores de «Overwatch»!

Las partidas multijugador se podrán disputar entre jugadores de ambos títulos, en partidas JcJ.

"La acción de «Overwatch 2» ofrecerá más tipos de misiones y de mapas, como Avance"

También se podrán usar los héroes y mapas de «Overwatch 2» para que la comunidad se haga más dinámica y se involucre más en el universo de juego.

En realidad, Blizzard aún no ha desvelado totalmente las novedades que podremos encontrar en «Overwatch 2», y ya han confirmado que habrá mucho más que se irá descubriendo poco a poco, durante los próximos meses. Algo que incluye, sí, la fecha de lanzamiento oficial, porque ya sabes cómo funciona el estudio con estas informaciones. De momento, tenemos nuevas mecánicas, modos, personajes, mapas y hasta cambios visuales en algunos de los héroes más carismáticos, como Tracer, Mei o Lucio, entre otros. Sí, la lucha continuará y será más espectacular. ¡Se buscan nuevos héroes! ¡Alístate y sé un héroe! **A.C.G.**



Las fuerzas robóticas de élite de Talon, Null Sector, forman una de las principales facciones enemigas de «Overwatch 2». Los héroes tendrán que descubrir por qué se han lanzado los ataques ómnicos contra todo el mundo, junto a otras amenazas.

¡LOS ENEMIGOS SE MULTIPLICAN!

En «Overwatch 2» los múltiples ataques de facciones las fuerzas de Talon inician una nueva era de violencia. ¿Quieres conocer a tus enemigos?

Null Sector. Las fuerzas de élite de Talon están formadas por los soldados robot de Null Sector, que serán el principal enemigo en las misiones cooperativas y heroicas.

Talon también incluye soldados humanos. Además de las fuerzas robóticas, nos toparemos con las tropas -en la imagen-, los francotiradores o los soldados de asalto pesados.

LUIS BARRIGA

DISEÑADOR. FAN DEL CINE DE TERROR Y LA CERVEZA ARTESANA. DIRECTOR DE DIABLO IV. 40 AÑOS.

Mientras estudiaba Ingeniería Informática estuvo tres años trabajando en Microsoft como becario, probando software. No le debió convencer, ya que justo al terminar la c arrera en la Worcester empezó a trabajar en la industria del videojuego, como diseñador en Vicarious Visions, donde permaneció hasta 2004.

Tras un año de transición en Turbine, donde también estuvo trabajando como diseñador en «Dungeons & Dragons Online», entró en Blizzard en 2005 para trabajar en el equipo de «World of Warcraft». Diseñó misiones en «The Burning Crusade», «Wrath of the Lich King» y «Cataclysm»,.

Pasó un tiempo en Santuario, trabajando en «Diablo III. Reaper of Souls», para luego volver como diseñador jefe al equipo de «WoW», en «Legion» y «Warlords of Draenor».

Es fan y jugador de primer nivel de «HearthStone». De hecho, se proclamó campeón del primer torneo interno de Blizzard para empleados de la compañía.

Le apasiona el cine de terror, la cerveza artesana, toca la guitarra –mal, según él mismo reconoce– y es vegano.

Es el actual director de desarrollo de «Diablo IV», y su visión del nuevo universo, según sus compañeros, romperá moldes.

NO TE PIERDAS EL PRÓXIMO NÚMERO DE micromanía
Podrás encontrarnos en tu punto de venta a partir del día
ENERO 31

micromanía.es

¡DESCÁRGATE TU JUEGO!

PANZERS ANTHOLOGY
¡DOS JUEGAZOS CON LA MEJOR ESTRATEGIA EN PC!

¡Entra y consíguelo ya!

msi®

Windows 10

Alpha 15

PRIMER PORTÁTIL GAMING CON TECNOLOGÍA DE 7nm

Con Procesadores de AMD Ryzen™ 7 y Tarjeta Gráfica AMD Radeon™ RX 5500M

AMD RADEON FreeSync

AMD RYZEN 7

AMD RADEON RX 5500M

| PROCESADOR DE AMD RYZEN™ 7 | WINDOWS 10 HOME/WINDOWS 10 PRO |
| TARJETA GRÁFICA AMD RADEON RX 550M |

DONDE COMPRAR — es.msi.com

amazon

PC COMPONENTES